



---

# LAVAGNA INTERATTIVA SMART BOARD



## Indice dei contenuti

<b>Avvio della lavagna interattiva SMART Board.....</b>	<b>4</b>
<b>Allineare la lavagna interattiva .....</b>	<b>5</b>
<b>Primi passi con la LIM.....</b>	<b>6</b>
Il vostro dito è il mouse .....	6
Scrittura e cancellazione di Note.....	6
<b>Salvataggio delle note con la LIM.....</b>	<b>8</b>
<b>Una attività elementare con la lavagna interattiva Smart Board .....</b>	<b>10</b>
<b>Il software Notebook della LIM.....</b>	<b>13</b>
<b>Creare contenuti con Notebook.....</b>	<b>17</b>
<b>Inserire contenuti in Notebook.....</b>	<b>22</b>
<b>Modificare contenuti in Notebook.....</b>	<b>25</b>
<b>Gestire le pagine di Notebook .....</b>	<b>39</b>
<b>Gestione della visualizzazione delle pagine .....</b>	<b>45</b>
<b>Galleria delle risorse .....</b>	<b>58</b>
Utilizzo degli oggetti dalle Gallerie.....	63
Organizzare gli oggetti in Contenuti personali .....	64
Esportare cartella personale .....	66
<b>Gestione degli allegati in Notebook .....</b>	<b>68</b>
Inserisci copia di file .....	68
Inserisci collegamento ipertestuale .....	69
Inserisci il collegamento ad un file .....	70
Avvertenze.....	71
<b>Registrazione di una lezione.....</b>	<b>72</b>
Opzioni di personalizzazione .....	73



<b>Barra degli strumenti mobile .....</b>	<b>79</b>
Personalizza la Barra degli strumenti mobile .....	81
Altre personalizzazioni.....	82
<b>Strumenti per la Cattura delle immagini in Notebook.....</b>	<b>84</b>
Barra degli strumenti Cattura schermo .....	86
Cattura immagine in Office .....	89
<b>Importare ed esportare lezioni in Notebook .....</b>	<b>90</b>
Importazione di lezioni .....	90
Esportazione di lezioni.....	93
Conclusioni .....	96
<b>Barra degli strumenti Schermo Intero .....</b>	<b>98</b>
Barra degli strumenti Schermo Intero Standard .....	98
Barra degli strumenti Schermo Intero espansa.....	99
<b>Centro attività Notebook.....</b>	<b>101</b>
Scheda Avvio rapido .....	101
Strumenti.....	102
Hub dell'insegnante.....	103
Guida/Assistenza .....	104
<b>Menu strumenti Smart .....</b>	<b>105</b>
Accesso agli strumenti SMART .....	105
Utilizzo degli strumenti SMART .....	105
<b>Il pannello di controllo SMART .....</b>	<b>110</b>
Impostazioni hardware Smart .....	111
Configurazione strumenti Smart .....	117
Informazioni sull'assistenza al software ed ai prodotti.....	121
Attività .....	125
<i>Fine del documento</i> .....	125



## Avvio della lavagna interattiva SMART Board

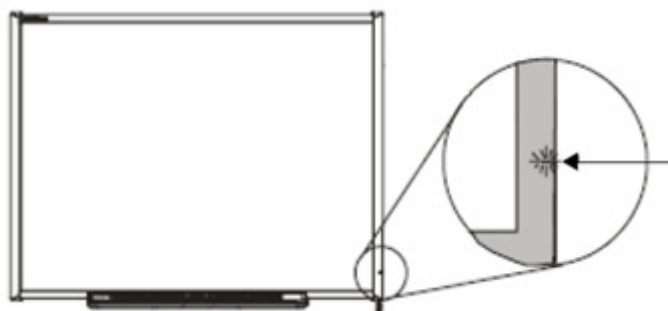
Questa Guida fornisce una panoramica delle informazioni di cui avete bisogno per iniziare a utilizzare una lavagna interattiva SMART Board.

Prima di iniziare, assicurarsi che il software Smart Board sia stato caricato sul computer con l'apposito CD-Rom in dotazione (nel menu dei programmi deve essere presente la voce Smart Technologies).

Avvio della lavagna interattiva SMART Board

1. Accertarsi che la lavagna interattiva ed il videoproiettore siano collegati al computer.
2. Accendere il videoproiettore, quindi il computer. La lavagna interattiva riceve l'alimentazione dal computer e sarà attivata automaticamente. Il Led , indicante lo stato della vostra lavagna interattiva, sarà rosso, fino a che la SMARTBoard ed il computer non stabiliranno la comunicazione.

NOTA: Il led si trova sul lato in basso a destra della cornice della lavagna.



3. Accedere al pc, se necessario, utilizzando la tastiera del computer. Quando il led diventa verde, significa che il computer e la lavagna interattiva hanno stabilito la comunicazione.

La LIM è ora sensibile al tatto e si è grado di aprire qualsiasi applicazione disponibile sul computer collegato.



## Allineare la lavagna interattiva

Descriviamo ora una operazione da compiere con la lavagna interattiva ogni volta che si inizia una lezione o comunque quando lo si ritenga necessario per poter ben utilizzare la lavagna stessa, l'allineamento.

Si consiglia di allineare la lavagna interattiva quando viene attivata, o se il proiettore o lavagna interattiva sono stati spostati dopo l'ultima utilizzo.

Tenere premuto il pulsante della tastiera e del tasto destro del mouse presenti sul portapenne della lavagna fino a quando non appare la schermata di Allineamento.



Iniziare il processo di allineamento dal punto in alto a sinistra dello schermo.

Premere il dito al centro di ogni croce, secondo l'ordine indicato.



Conclusa la successione di punti, la lavagna è di nuovo pronta per l'utilizzo.

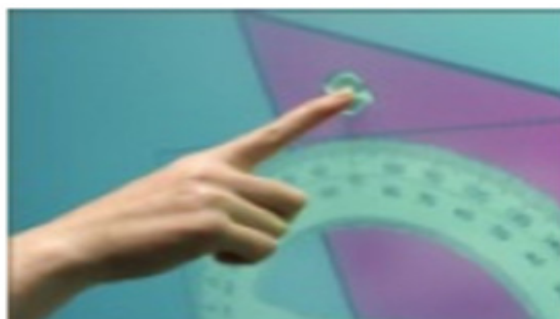


## Primi passi con la LIM

Presentiamo ora le prime azioni che si possono compiere sulla LIM direttamente con le dita.

### Il vostro dito è il mouse

Una pressione con il dito su una lavagna interattiva SMART Board è la stessa azione di un clic con il tasto sinistro del mouse. Per aprire un programma, esempio un browser Internet, basta fare una doppia pressione con il dito sull'icona corrispondente.



### Scrittura e cancellazione di Note

Per scrivere sul desktop o sull'applicazione, scegliere una penna dal portapenne e scrivere direttamente sulla lavagna interattiva. Per scrivere in un colore diverso, basta scegliere un diverso colore della penna sempre dal portapenne. Il riconoscimento del colore deriva dal sensore ottico presente in ogni alloggiamento del portapenne



Per cancellare si utilizza il cancellino dal vassoio e lo si porta sulle note che sono state scritte.



NOTA: La lavagna interattiva riconosce solo l'ultimo strumento prelevato dal portapenne. Ad esempio, se si ha già una penna in mano, quando si sceglie il cancellino, la lavagna interattiva rileverà che si desidera cancellare, indipendentemente se si tocca il fondo con la penna o il cancellino. Per evitare confusione, conviene riporre ogni strumento nel suo alloggiamento quando si è finito di usarlo.

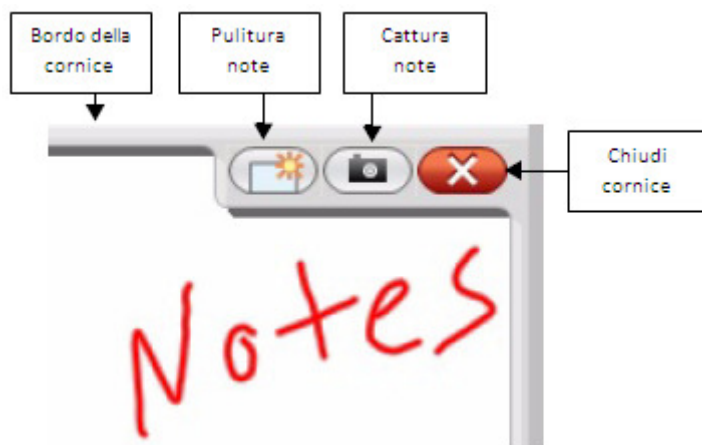


## Salvataggio delle note con la LIM

Presentiamo di seguito le modalità per salvare quanto viene scritto sulla LIM mediante i pennarelli digitali.

È possibile **salvare** con facilità **le note scritte** sulla lavagna interattiva per un riutilizzo futuro.

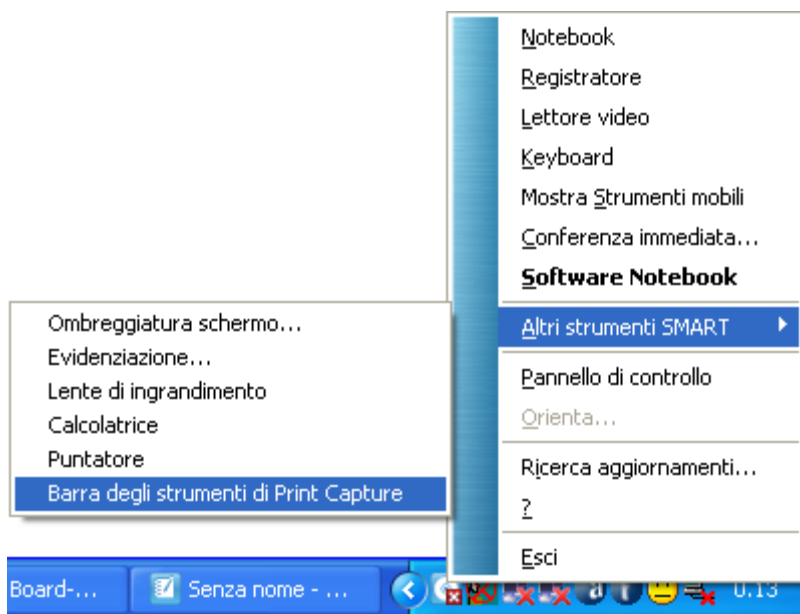
Quando si prende una penna dal portapenne, viene visualizzata una **cornice sullo schermo**. Per salvare ciò che si scrive sulla lavagna durante questa attività, basta premere il **pulsante di cattura** presente in alto a destra. L'immagine dello schermo, note comprese sarà **salvata** in un nuovo file **all'interno del software Notebook**.



NOTA: Se la cornice non viene visualizzata è probabile che sia attiva una applicazione (es. Word) compatibile con la tecnologia Ink Aware per il riconoscimento automatico di ciò che viene disegnato.

In questo caso sarà presente una **apposita barra di strumenti** per la gestione delle varie funzionalità che verrà presentata prossimamente.

Se si desidera **catturare una specifica area dello schermo**, si deve attivare prima una specifica barra degli strumenti selezionando l'icona SMART Board presente nell'area di notifica di Windows in basso a destra dello schermo, e scegliendo Altri Strumenti SMART > Barra di strumenti di cattura dello schermo.



Per salvare un'area specifica delle note, premere il **primo pulsante sulla barra degli strumenti**. Premere il dito sulla lavagna interattiva e, mantenendo la pressione, trascinare creando un riquadro di selezione sull'area che si desidera catturare.



NOTA: Lo stesso pulsante nella barra degli strumenti Ink Aware cattura l'immagine di tutto lo schermo attivo. Nel caso di Word, l'area di lavoro del documento.

Il software **Notebook** si aprirà automaticamente e la cattura sarà salvata in una nuova pagina.



## Una attività elementare con la lavagna interattiva Smart Board

Presentiamo ora una attività elementare realizzata con l'ausilio della LIM che riepiloga le informazioni fornite nei precedenti messaggi.

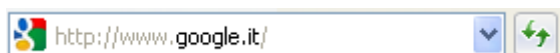
L'attività consiste nell'aprire un sito web con il browser, nell'evidenziare alcuni elementi particolari con i pennarelli e nel catturarli per memorizzarli in Notebook.

Le fasi sono le seguenti:

1. Con il dito, fare doppio clic sull'icona del browser Internet (ad esempio, Internet Explorer) per accedere ad Internet.
2. Premere il tasto Tastiera presente sul portapenne della Lavagna interattiva.



3. Fare un clic con il dito nella barra degli indirizzi del browser per attivare l'indirizzo web.
4. Utilizzando la tastiera sullo schermo, digitare <http://www.google.com>





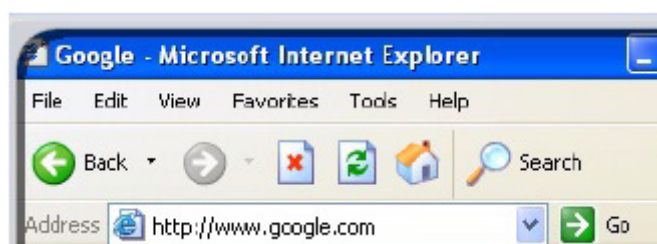
NOTA: La tastiera sullo schermo consente di selezionare un solo tasto per volta; non sono quindi possibili combinazioni di tasti.



5. Premere il tasto verde accanto alla barra degli indirizzi del browser per avviare la visualizzazione del sito web.

6. Visualizzata la pagina web, sarà possibile fare annotazioni con i pennarelli direttamente sulla lavagna.

Prendere un pennarello dal portapenne. Si noterà la visualizzazione della cornice per la scrittura. La cornice indica che è possibile scrivere sul desktop; questa funzione rimane attiva fino a quando tutte le penne ed il cancellino non saranno stati riposti nell'apposito vassoio.



7. Utilizzando un pennarello è possibile fare un test disegnando un cerchio in una zona della finestra del browser.

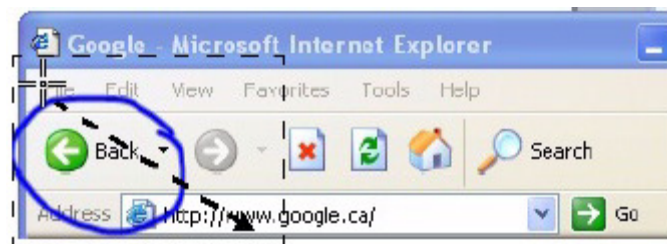
8. Se si ripone il pennarello nel vassoio e si fa un clic con il dito sulla Lavagna interattiva, il disegno viene rimosso. È comunque possibile ripristinarlo selezionando il messaggio che compare in basso a destra **Ripristina il disegno.**



9. Per memorizzare la visualizzazione note comprese, si seleziona l'apposito pulsante presente nella cornice in alto a destra.



10. Per catturare l'immagine tracciare una finestra sulla Lavagna che comprenda la parte dello schermo che si desidera memorizzare.



Nota: Il software Notebook si aprirà automaticamente consentendo di inserire in una nuova pagina l'immagine catturata.

11. Toccando lo schermo con il dito sarà possibile rimuovere la cornice e le relative note scritte.

12. Per completare la memorizzazione selezionare il file Notebook e memorizzarlo assegnando un nome al file con il comando File>Salva con nome.





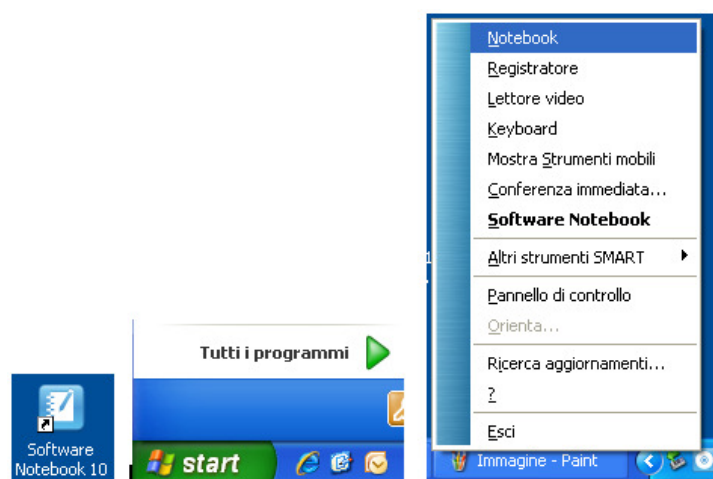
## Il software Notebook della LIM

Iniziamo a presentare le caratteristiche del software Notebook fornito con la Lavagna Interattiva Smart Board.

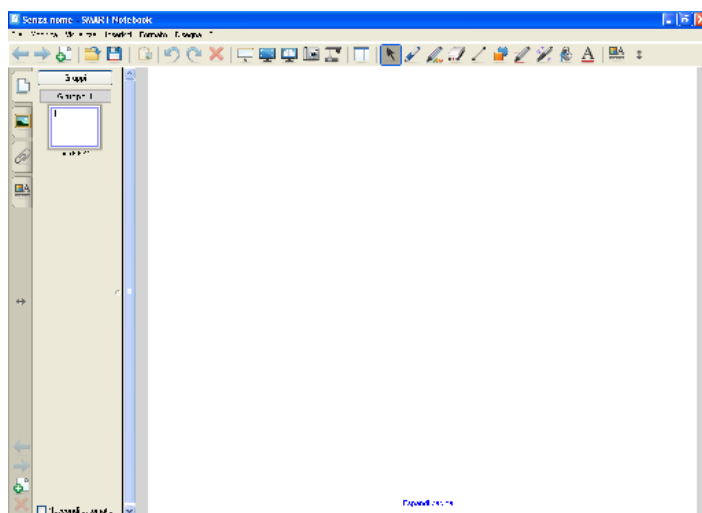
Questo software ha lo scopo di mettere a disposizione un ambiente all'interno del quale capitalizzare tutte le azioni che si svolgono durante una lezione con la lavagna interattiva.

Con esso è infatti possibile scrivere con i pennarelli digitali e altri strumenti di disegno, raccogliere le catture di visualizzazioni durante la lezione, predisporre materiali di supporto per la lezione.

Per attivare Notebook sono disponibili quattro modalità: dalla corrispondente icona presente sul desktop, dalla voce di menu presente nel menu Start->Programmi->Smart Technologies, dall'icona presente nell'area di notifica di Windows visualizzata nella parte in basso a destra dello schermo, a seguito della cattura di una visualizzazione (la quale genera automaticamente l'apertura di Notebook se non già disponibile).



Notebook si presenta con una interfaccia molto intuitiva e con una serie di barre di strumenti suddivise in due parti: Barra degli strumenti e Barra laterale.



La **Barra degli strumenti** presenta una serie di comandi organizzati fundamentalmente in tipologie di attività:

Gestione delle pagine



Gestione dei file



Comandi di modifica



Comandi di visualizzazione



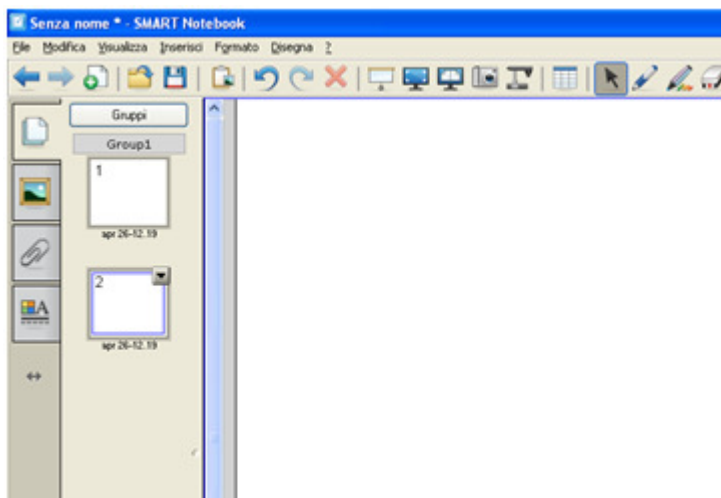
Comandi di costruzione



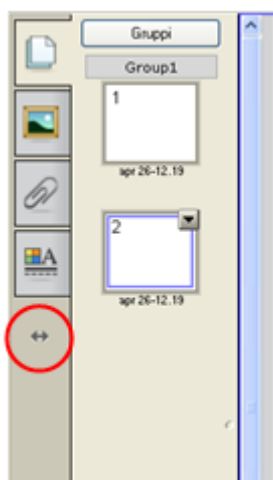
La barra degli strumenti può essere posizionata nella parte superiore dello schermo o nella parte inferiore tramite la selezione dell'apposito strumento.



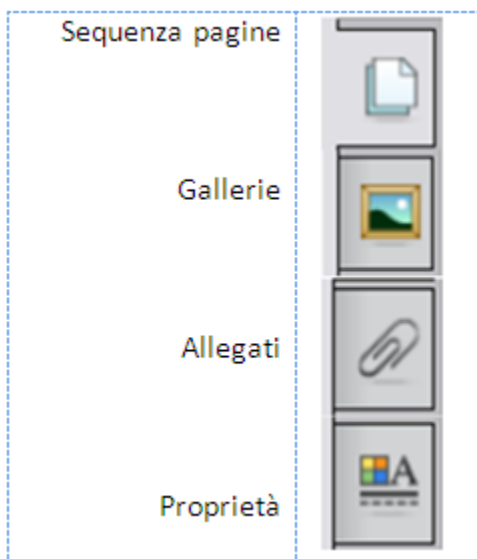
La **Barra laterale** presenta quattro schede corrispondente ad altrettante attività:



Essa può essere posizionata a piacere sul lato sinistro o destro. Per farlo si seleziona il pulsante a doppia freccia visibile nella parte inferiore della barra.



Le funzioni delle quattro schede sono le seguenti:



La **scheda Sequenza pagine** consente di visualizzare l'elenco delle pagine, con anteprima del contenuto, del file Notebook attivo. È quindi possibile navigare tra le pagine, riordinarle ed organizzarle in gruppi.

La **scheda Galleria** risorse consente di accedere a raccolte di risorse di varia tipologia, utilizzabili per arricchire i contenuti delle pagine che si stanno creando. Le risorse disponibili sono: Immagini, Clip Art, pagine Notebook, contenuti audio e video, animazioni in Flash.

La **scheda Allegati** consente di aggiungere al file Notebook una raccolta di collegamenti a risorse web e file o di incorporare file prodotti con altri software (pdf, ecc.).

La **scheda Proprietà** permette di visualizzare e modificare le proprietà degli oggetti selezionati (testi, forme, tratti, immagini, ecc.) presenti nella pagina attiva.

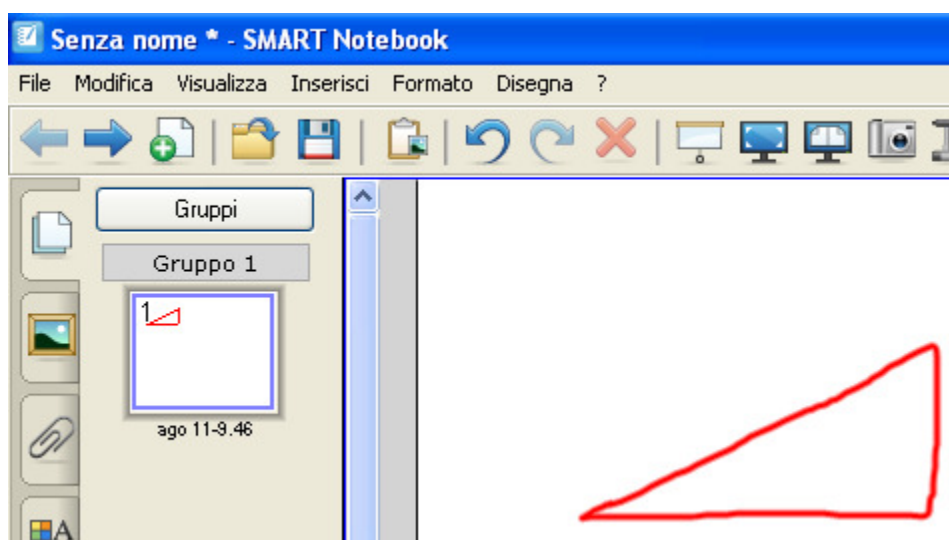


## Creare contenuti con Notebook

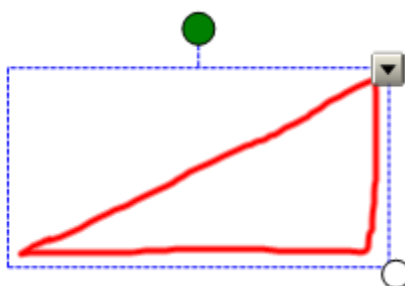
Dopo aver dato un primo sguardo all'interfaccia grafica di Notebook, adesso presentiamo le tipologie di contenuti che si possono creare all'interno di una pagina.

Secondo un ordine che possiamo definire naturale, il primo contenuto che possiamo creare in una pagina di Notebook è la scrittura con i **pennarelli digitali**.

Utilizzando uno o più pennarelli digitali presenti sul portapenne della LIM, è possibile scrivere o disegnare liberamente su di una pagina.



Ciò che viene riprodotto è identificabile come un oggetto grafico che può essere spostato, ridimensionato, ruotato, modificato semplicemente effettuando la selezione dell'oggetto creato mediante il selettore degli oggetti (strumento freccia) e poi intervenendo con gli appositi strumenti che presenteremo successivamente.





Altra tipologia di oggetti che possiamo creare in una pagina di Notebook sono elementi grafici predefiniti disponibili nella barra degli strumenti.



In particolare utilizzando lo **strumento pennarello** è possibile effettuare le stesse azioni svolte con i pennarelli digitali solo che in questo caso basta utilizzare semplicemente un dito.

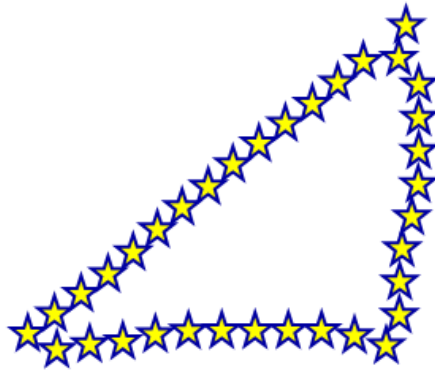


Lo strumento pennarello ha diverse modalità predefinite di scrittura sia in termini di colori, che di spessori, che di tipi di linea.

Uno strumento un po' particolare è la **penna creativa**.

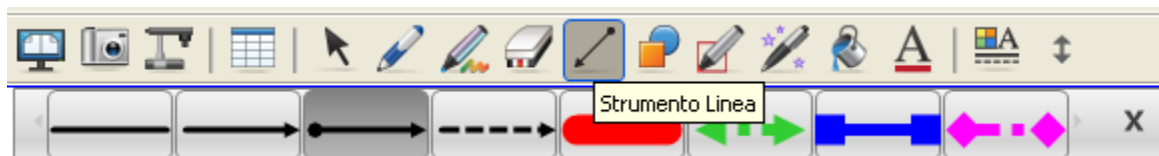


Essa infatti funziona come un pennarello solo che è impostata con tipi di tratto molto particolari, creativi appunto.

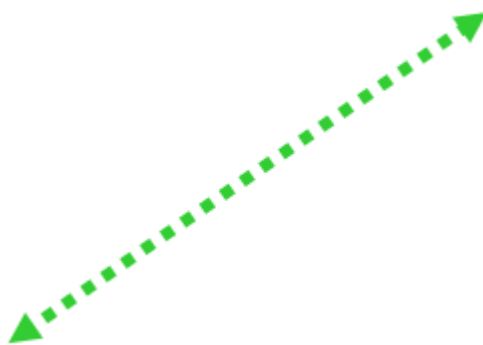




Sempre nella barra degli strumenti troviamo lo **strumento Linea**.



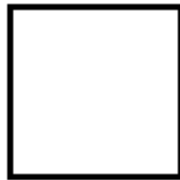
Con esso è possibile tracciare segmenti rettilinei aventi particolari impostazioni di spessore, colore, tipolinea ed anche di estremità.



Con lo **strumento Forma** si possono invece disegnare figure geometriche di vario tipo secondo le impostazioni predefinite disponibili.



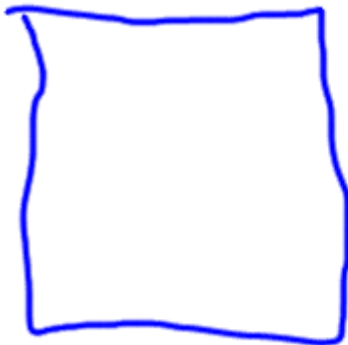
Una attenzione da porre nella fase di tracciatura è la proporzione tra larghezza ed altezza della forma. Infatti questa non è vincolata ma libera. Se si desidera vincolare il rapporto di forma basta tenere premuto in fase di tracciatura il tasto Shift (quello per scrivere in maiuscolo).



Un nuovo strumento disponibile è lo strumento **Riconoscimento forma**.



Questo consente di rendere regolare il disegno di una forma disegnata a mano libera. L'effetto è evidente tracciando cerchi, rettangoli e triangoli.



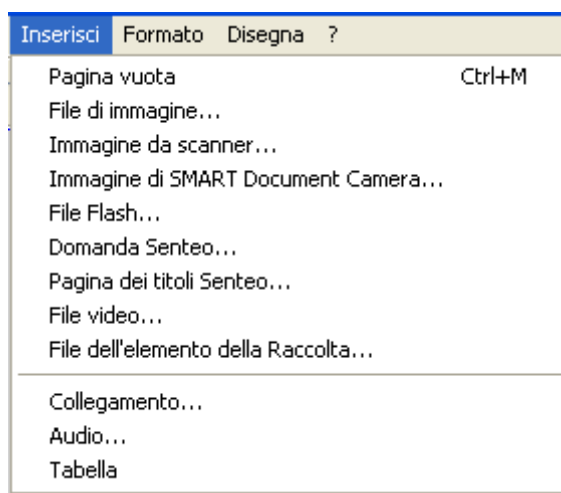


## Inserire contenuti in Notebook

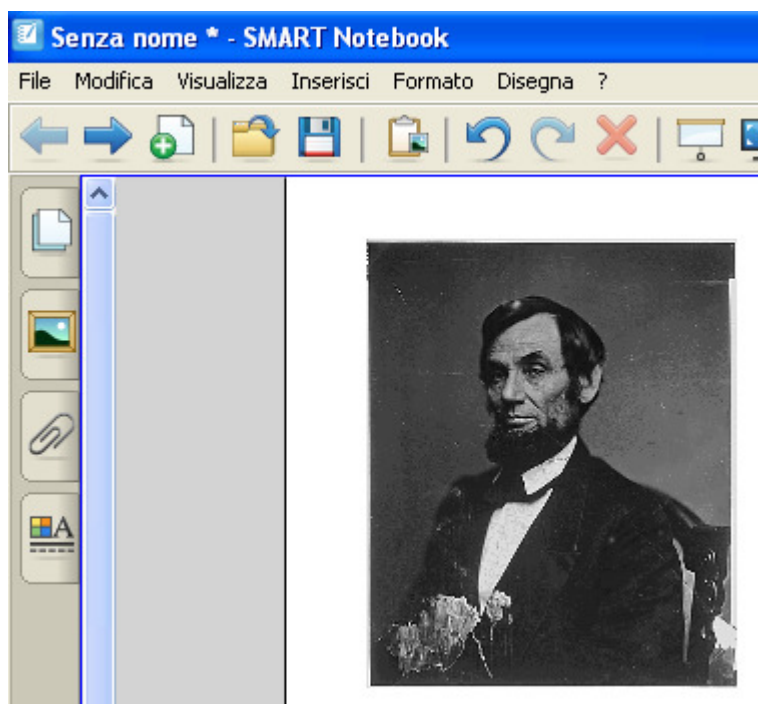
Presentiamo adesso le tipologie di contenuti che si possono inserire all'interno di una pagina di Notebook.

Essi sono: immagini, video, animazioni Flash. Tutti questi oggetti che possono essere inseriti sono identificabili nel **menu Inserisci di Notebook**.

Notare che un esempio di questi oggetti lo possiamo trovare anche nella **Galleria delle risorse** che avremo modo di approfondire in seguito.

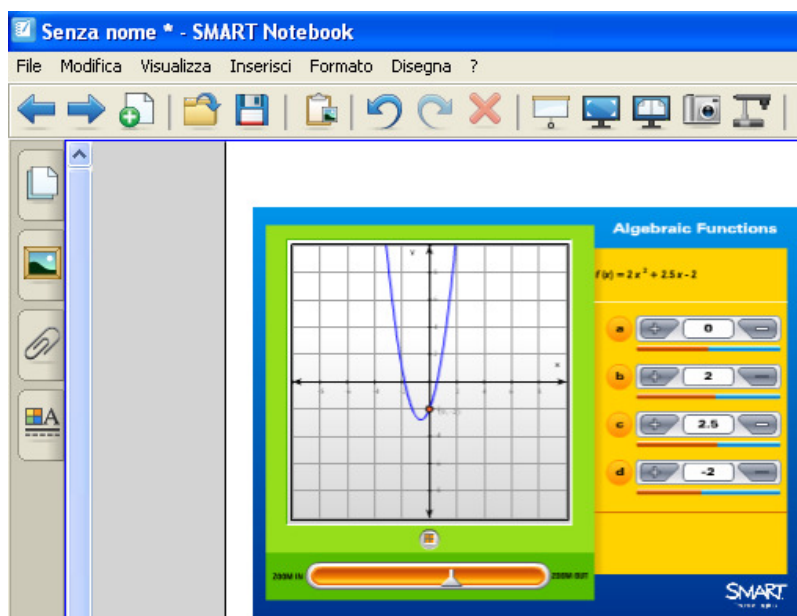


**File di immagine:** Consente di inserire immagini digitali in qualsiasi formato (jpg, gif, bmp, tiff, wmf, png).



Le stesse immagini potrebbero provenire direttamente da una **scansione** se al pc è collegato uno scanner o da una **Smart Document Camera** (dispositivo simile ad una lavagna luminosa digitale) anch'esso se disponibile nel pc in uso.

**File Flash:** Consente di inserire nella pagina una animazione grafica ed interattiva in formato Flash (.swf), anch'essa disponibile ad esempio nella Galleria delle risorse.



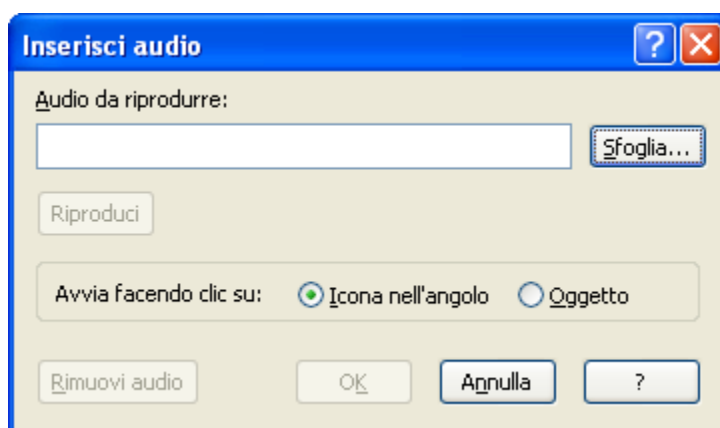


Questa tipologia di oggetti non è di semplice produzione in quanto richiede competenze di programmazione specifiche. In ogni caso è interessante conoscerne almeno l'utilizzo e l'esistenza in quanto facilita molto l'attività di sperimentazione didattica mediante simulazione.

**File video:** Consente di inserire video digitali in formato Flash (.flv). I formati video sono in realtà spesso in altro formato (wmv, avi, mov, mpeg, ...) non direttamente utilizzabili in Notebook. Ma di questo avremo modo di fare un approfondimento in seguito.



**Audio...:** Consente di inserire file audio in formato mp3. Anche in questo caso il formato dei file di frequente è anche del tipo aif, wav, wma, per i quali è quindi richiesta una conversione preliminare.

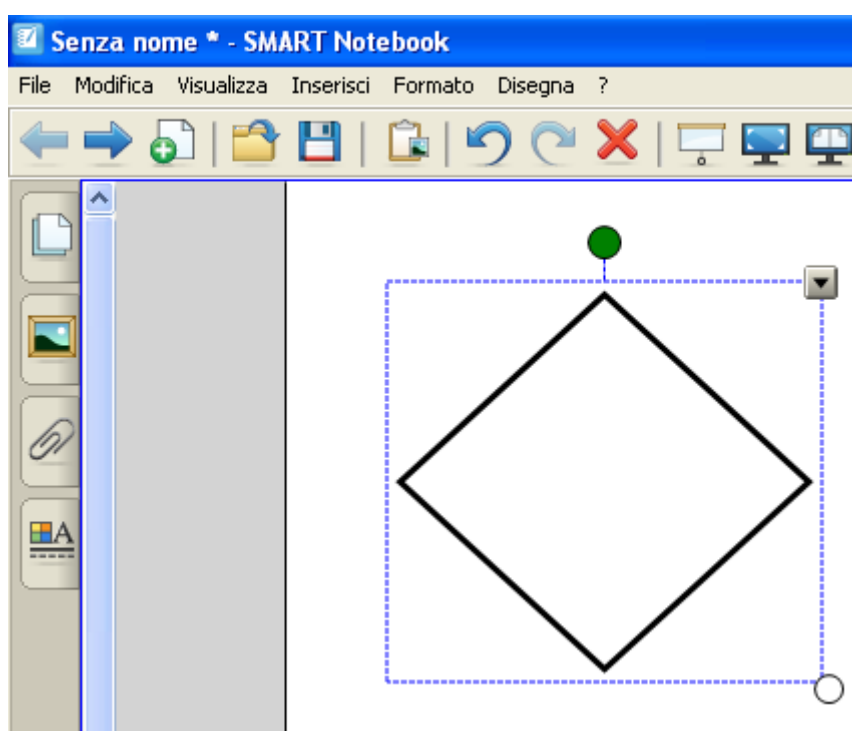




## Modificare contenuti in Notebook

Dopo aver visto alcune modalità per creare ed inserire contenuti nella pagine di Notebook, presentiamo ora gli strumenti per gestire e modificare quanto pubblicato.

Quando un contenuto (ad esempio una forma geometrica) inserito in una pagina di Notebook, viene selezionato con lo strumento Seleziona (freccia), vengono visualizzati alcuni elementi distintivi.



Essi sono:

Un cerchio bianco in basso a destra

Un cerchio verde in alto al centro

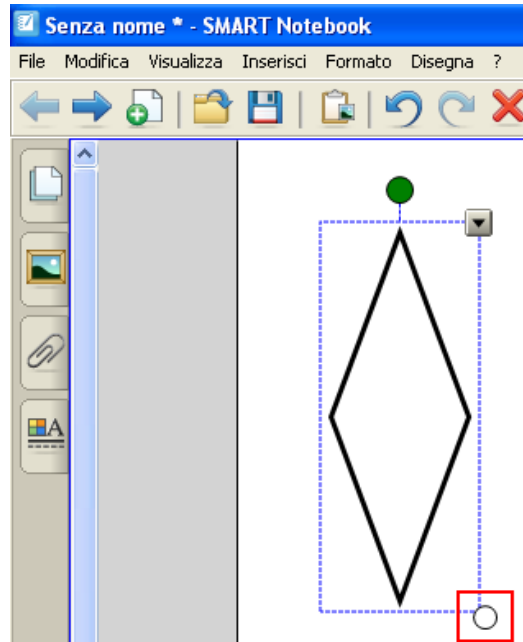
Un quadrato grigio in alto a destra

L'azione per lo spostamento dell'oggetto si attiva invece posizionando il mouse all'interno della forma e procedendo con il trascinarsi della stessa.

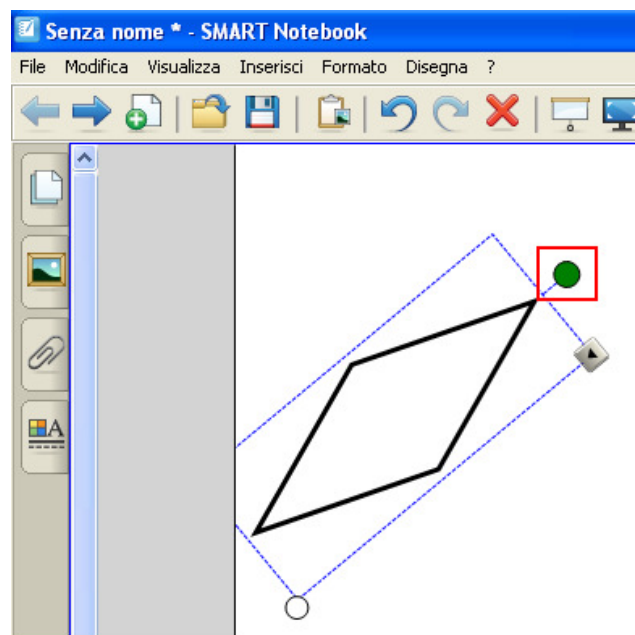
Il **cerchio bianco** ha lo scopo di permettere la modifica delle dimensioni dell'oggetto selezionato con la semplice selezione+trascinamento del simbolo. Si noti che durante l'operazione le dimensioni Larghezza/Altezza restano proporzionali alla forma originaria. È comunque possibile modificare le



proporzioni forzando il trascinamento del mouse su di un lato dell'oggetto fino a che non sarà sbloccato il vincolo proporzionale.



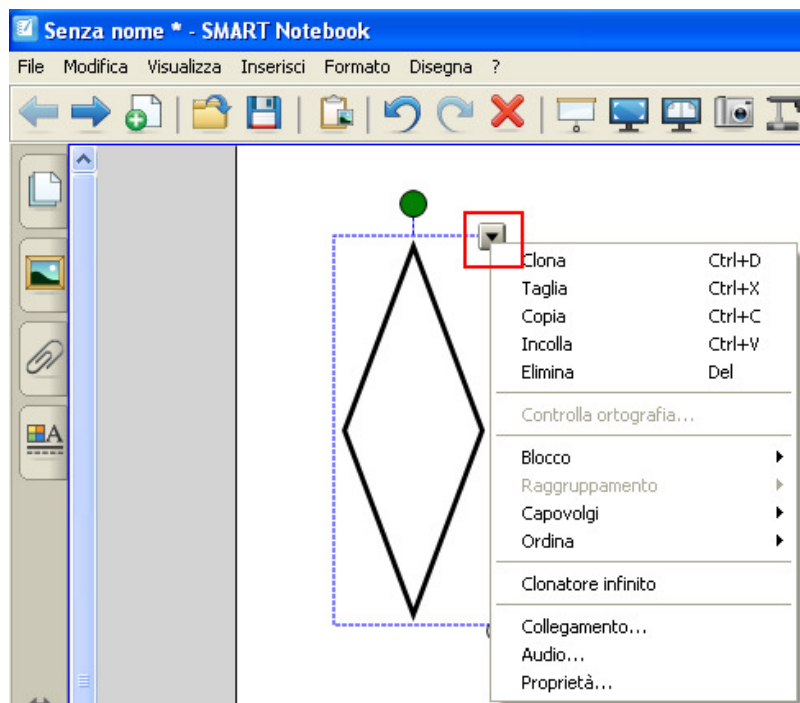
Il **cerchio verde** ha lo scopo di ruotare l'oggetto con centro di rotazione posto al centro della figura.



Durante la rotazione si noterà un effetto calamita nelle quattro posizioni cardinali (alto, basso, destra, sinistra) al fine di facilitarne il posizionamento.



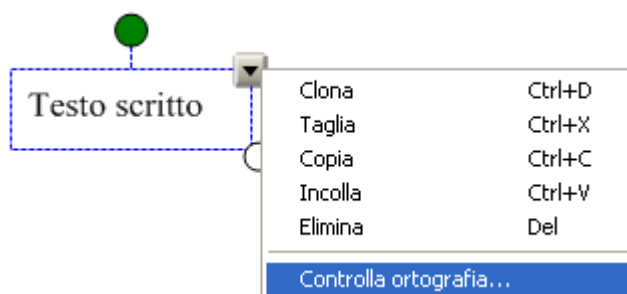
Il **quadrato grigio**, quando selezionato, visualizza un menu di comandi organizzato in sezioni e finalizzato ad altre tipologie di modifiche ed alla integrazione di altre informazioni.



Il **primo blocco** di comandi consente di applicare le tipiche funzioni di copia/taglia/incolla/elimina dell'oggetto.

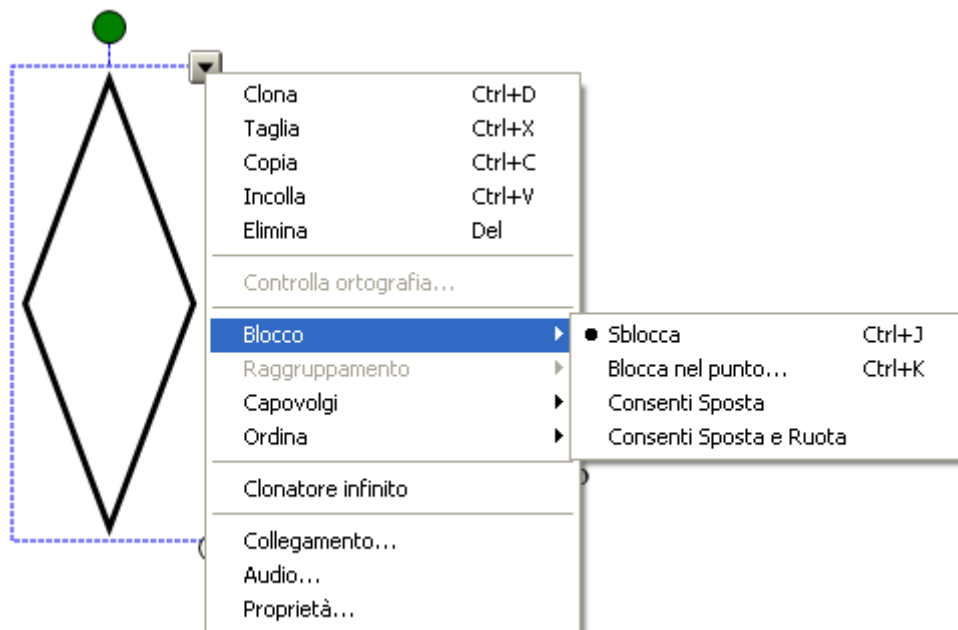
In aggiunta si trova il comando **Clona** che riassume in se l'azione di Copia e di Incolla immediata.

Il **secondo blocco** presenta un unico comando, **Controlla ortografia**, attivo solo nel caso della scrittura di testi digitali.



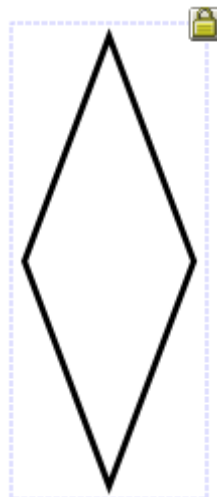
Il **terzo blocco** di comandi consente di modificare lo stato dell'oggetto.

Il **comando Blocco** consente di limitare le azioni di modifica dell'oggetto applicabili tramite gli elementi visibili in fase di selezione.



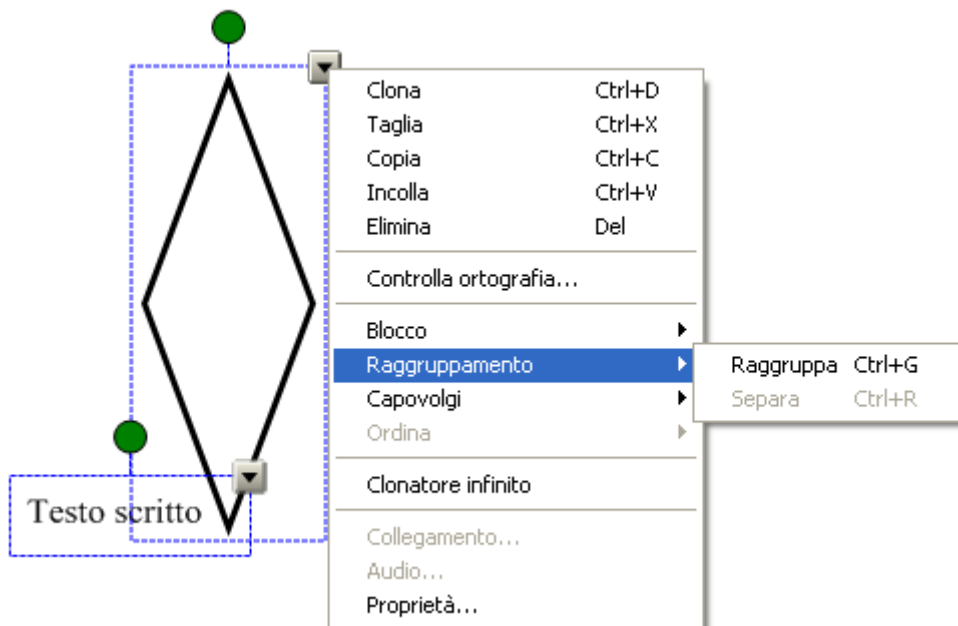
È possibile bloccare nel punto l'oggetto, oppure consentirne solo lo spostamento oppure ancora solo lo spostamento e la rotazione.

Quando si utilizza la funzione blocca, l'oggetto selezionato presenterà solo un lucchetto in alto a destra e resterà fisso nella sua posizione.



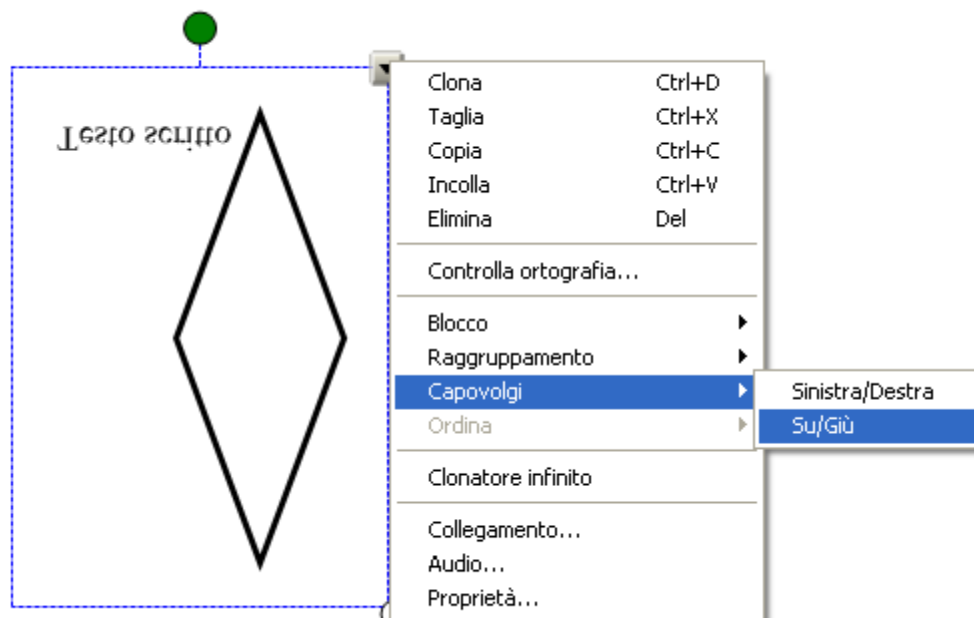
L'azione di Blocco può essere ripristinata con il comando **Sblocca**.

Il comando **Raggruppamento** consente, quando si selezionano contemporaneamente più oggetti ad esempio con una finestra di selezione, di fare in modo che l'insieme possa essere gestito come unico oggetto.

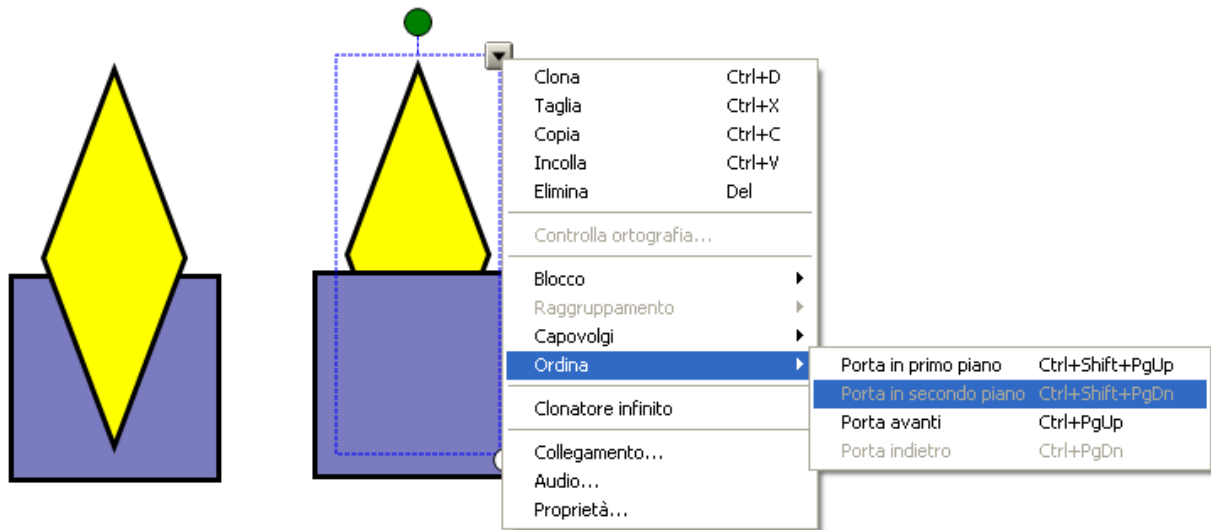


È possibile rimuovere il raggruppamento selezionando l'opzione **Separa**.

Il comando **Capovolgi** consente di effettuare delle trasformazioni all'oggetto selezionato rispetto ad un asse orizzontale(Su/Giù) o verticale(Sinistra/Destra).

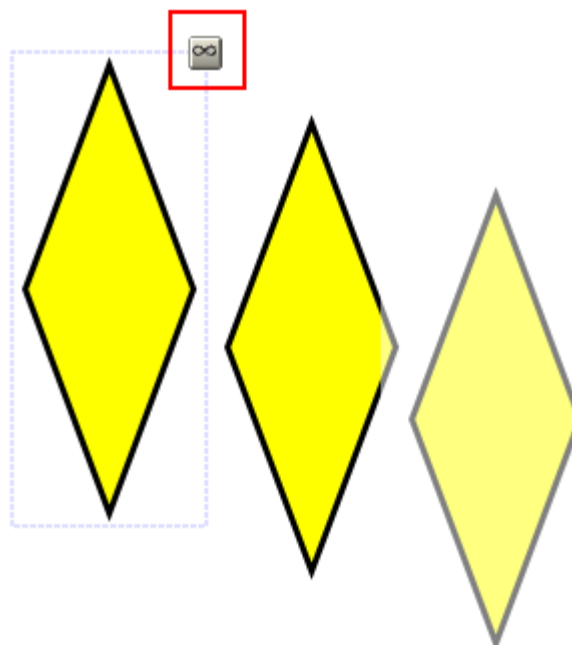


Il comando **Ordina** consente, in presenza di più oggetti sovrapposti anche parzialmente, di definire un ordine di sovrapposizione appropriato.



L'ordine di sovrapposizione può essere gestito passo-passo (Porta avanti/Porta indietro) oppure posizionando l'oggetto selezionato in testa o in coda (Porta in primo piano/Porta in secondo piano).

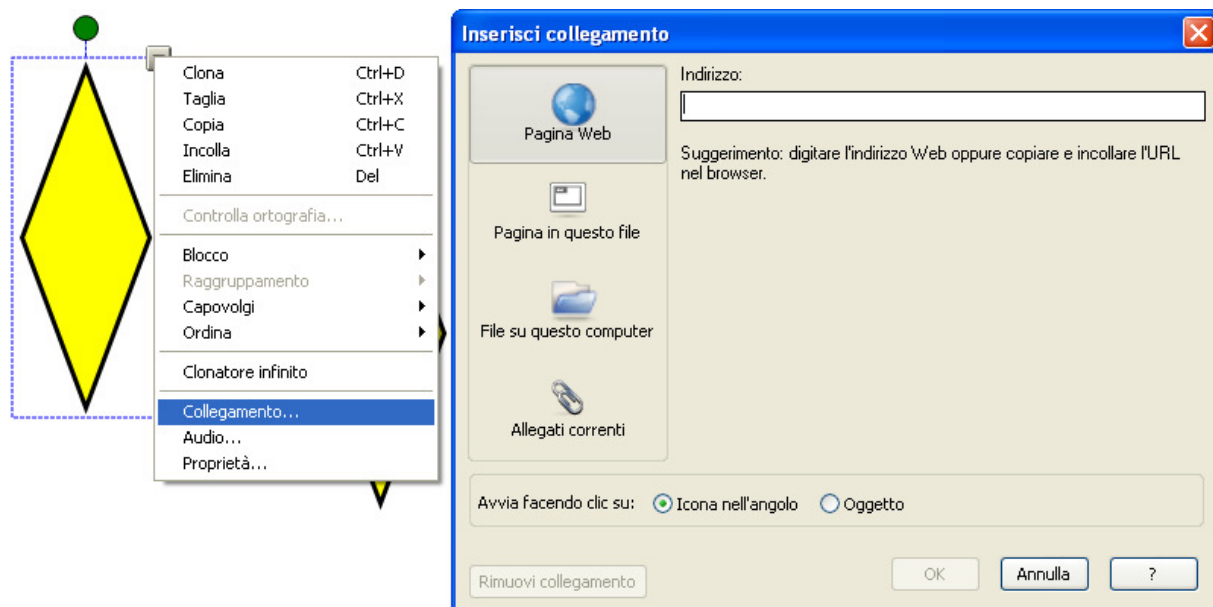
Il **quarto blocco** di comandi presenta il comando **Clonatore infinito**. Questo comando, quando attivato, consente di generare copie multiple dell'oggetto considerato con un semplice trascinamento dell'oggetto stesso.



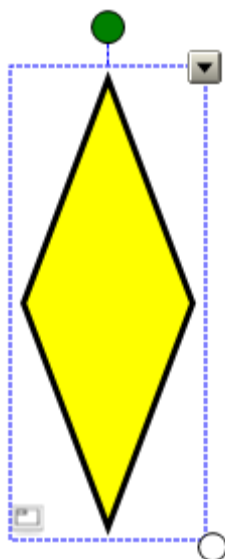


Il **Quinto blocco** di comandi presenta tre voci.

Il comando **Collegamento** consente di associare all'oggetto selezionato un link ipertestuale ad una risorsa web, ad una pagina del file Notebook, ad un file del computer oppure ad uno degli allegati del file Notebook stesso. Ad esclusione del link ad una risorsa web, le altre tre modalità potranno essere più chiare in seguito.

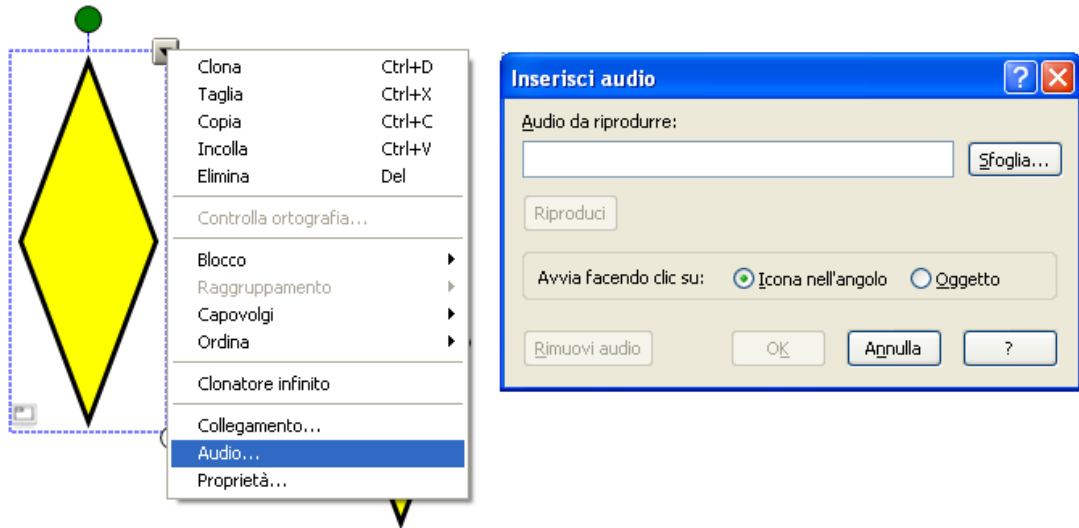


L'effetto di questo comando (l'attivazione della risorsa collegata) può essere reso visibile con una icona in basso a sinistra o semplicemente rendendo attivo tutto l'oggetto.

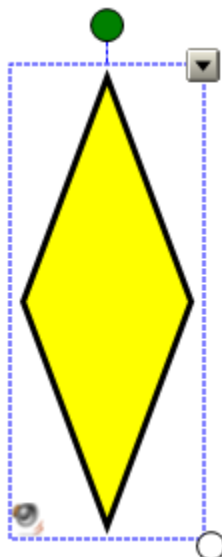




Il comando **Audio** consente di collegare all'oggetto selezionato un file audio attivabile mediante selezione.

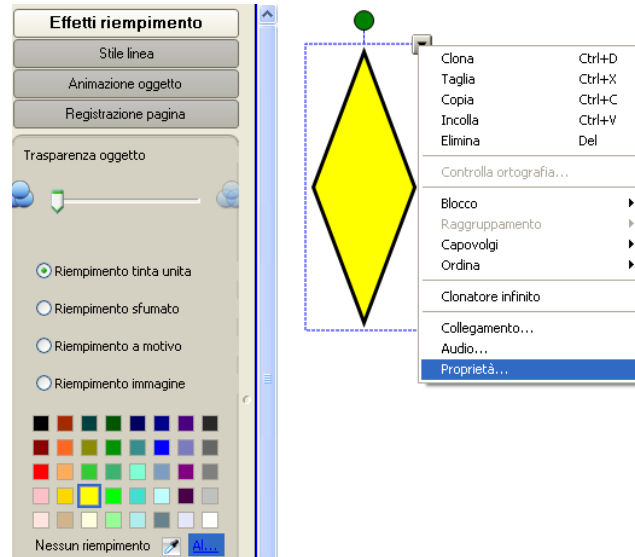


Anche in questo caso l'associazione del file audio può essere resa visibile e attivabile da una icona presente in basso a sinistra dell'oggetto.





Il comando **Proprietà** consente di attivare la finestra di gestione delle proprietà dell'oggetto selezionato.



Le proprietà dipendono dall'oggetto selezionato. Ad esempio una immagine avrà poche proprietà modificabili.

Nel caso di una forma geometrica, le possibilità di modifica sono complete.

Effetti di riempimento

Stile linea

Animazione oggetto

Registrazione pagina

Riguardo gli **Effetti di riempimento** sono visibili due modalità di gestione. La prima semplicemente attraverso la modifica del livello di trasparenza, la seconda mediante la selezione della tipologia di riempimento e delle caratteristiche specifiche di ogni tipologia.

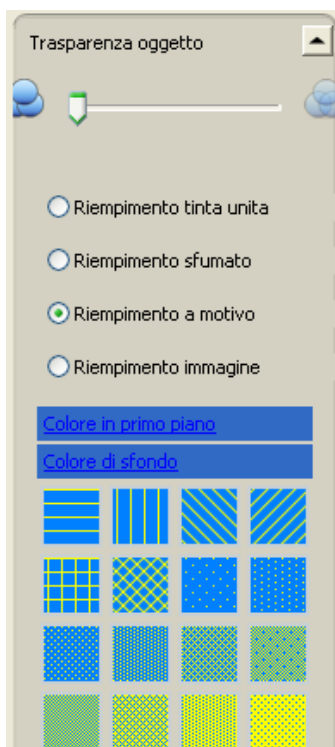
La più classica è **Riempimento a tinta unita** con scelta del colore di riempimento.



La modalità **Riempimento sfumato** consente di selezionare due colori tra i quali verrà applicata la sfumatura.

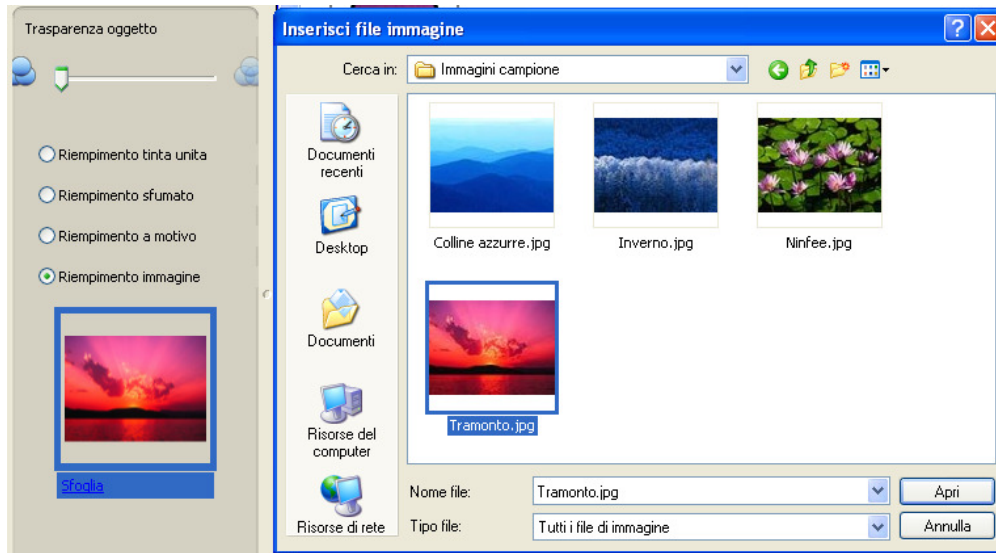


La modalità **Riempimento a motivo** consente di selezionare un motivo grafico tra quelle disponibili e poi il colore dello sfondo e quello del motivo.

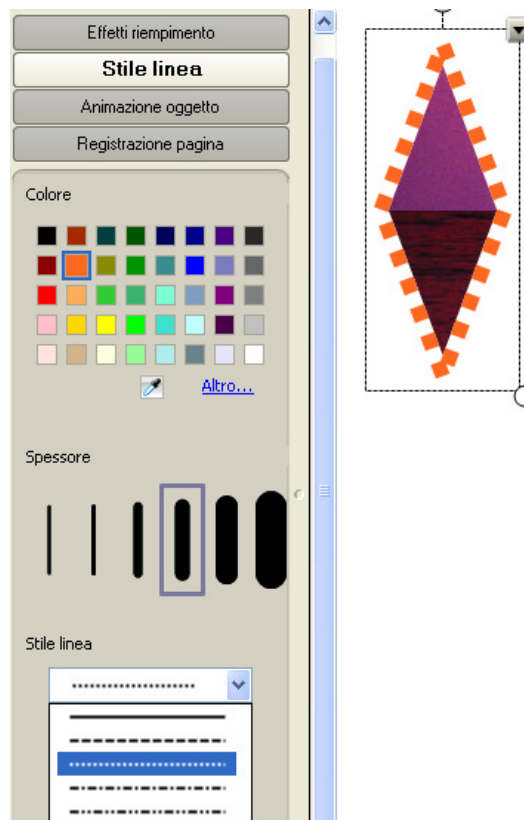




La modalità **Riempimento immagine** consente di applicare una immagine a scelta come tipo di riempimento da assegnare alla forma.



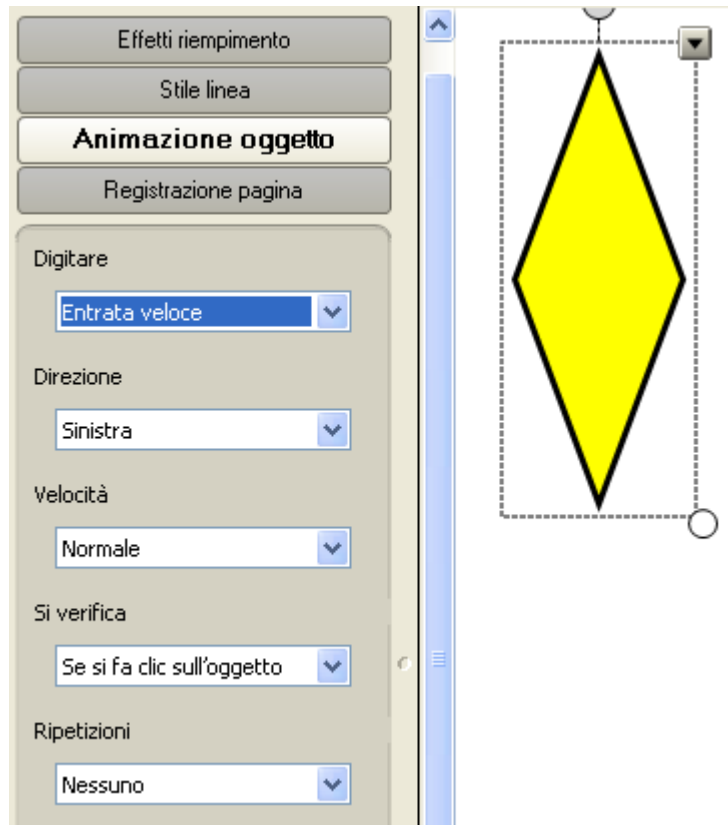
La gestione dello **Stile linea** consente di modificare le proprietà della linea di contorno della forma.



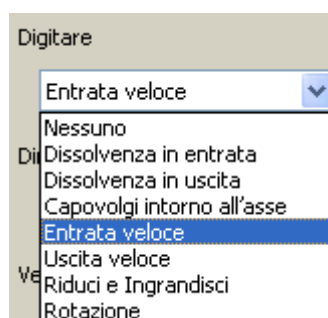
In particolare è possibile modificare: colore, spessore e stile della linea.



La scheda **Animazione oggetto** permette di assegnare alla forma selezionata un effetto di visualizzazione configurabile secondo cinque diversi parametri.



Il parametro **Digitare** consente di scegliere la tipologia di effetto di visualizzazione (es. Entrata veloce).



Il parametro **Direzione**, quando richiesta, consente di scegliere la direzione di generazione dell'effetto di visualizzazione (es. Sinistra).



Direzione

Sinistra

Ve

Sinistra

Destra

Sopra

Basso

In alto a sinistra

In alto a destra

Si

In basso a sinistra

In basso a destra

Il parametro **Velocità** consente di scegliere la velocità con la quale generare la visualizzazione dell'oggetto.

Velocità

Normale

Lento

Si

Normale

Veloce

Il parametro **Si verifica** consente di impostare l'evento che determina l'attivazione della visualizzazione (es. Se si fa clic sull'oggetto).

Si verifica

Se si fa clic sull'oggetto

Se si fa clic sull'oggetto

Ri

Se si accede alla pagina

Il parametro **Ripetizioni** consente di impostare il numero di ripetizioni dell'effetto di visualizzazione (es. Nessuno oppure Continuamente).

Ripetizioni

Nessuno

Nessuno

Finché si fa clic sull'oggetto

Continuamente

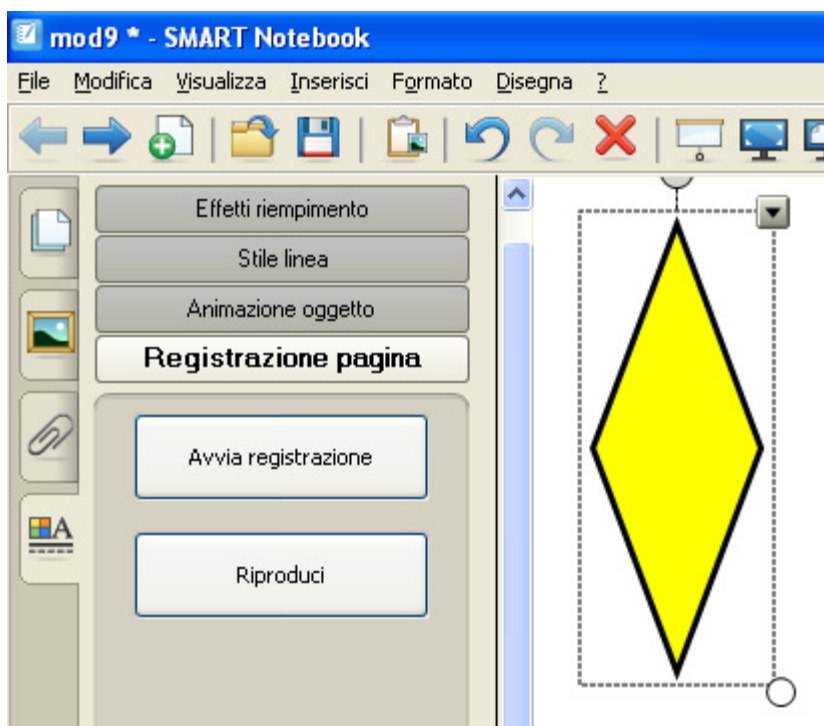
Una volta

Due volte

Cinque volte

Dieci volte

La scheda **Registrazione pagina** consente di registrare le azioni che si svolgono all'interno della pagina attiva e di poterle ripetere ogni volta che lo si desidera.



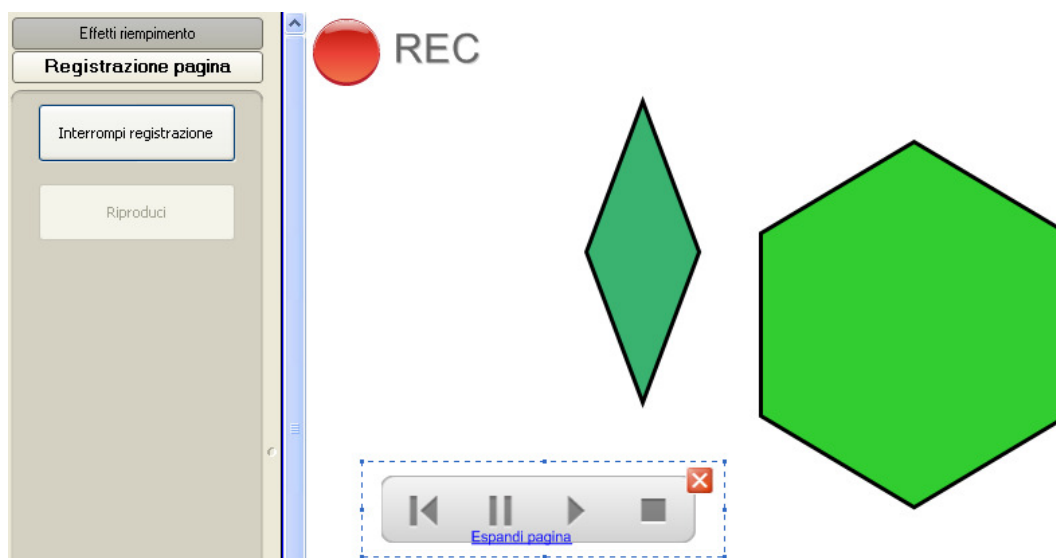
Le operazioni da effettuare sono semplici.

Per registrare basta selezionare il pulsante **Avvia registrazione** e da quel momento tutte le attività che si compiono verranno registrate.

Per riprodurre la registrazione realizzata basta selezionare il pulsante **Riproduci**.

È chiaramente possibile effettuare una nuova registrazione sovrascrivendo quella precedente.

L'aspetto interessante di questa attività è che la registrazione è di tipo vettoriale e quindi le informazioni memorizzate occupano uno spazio di memoria minimo.

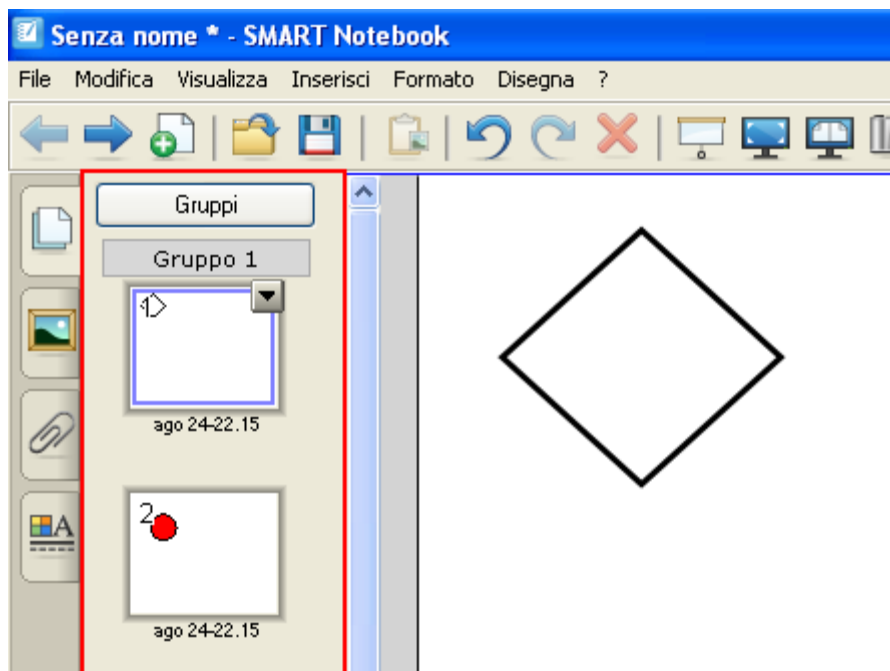




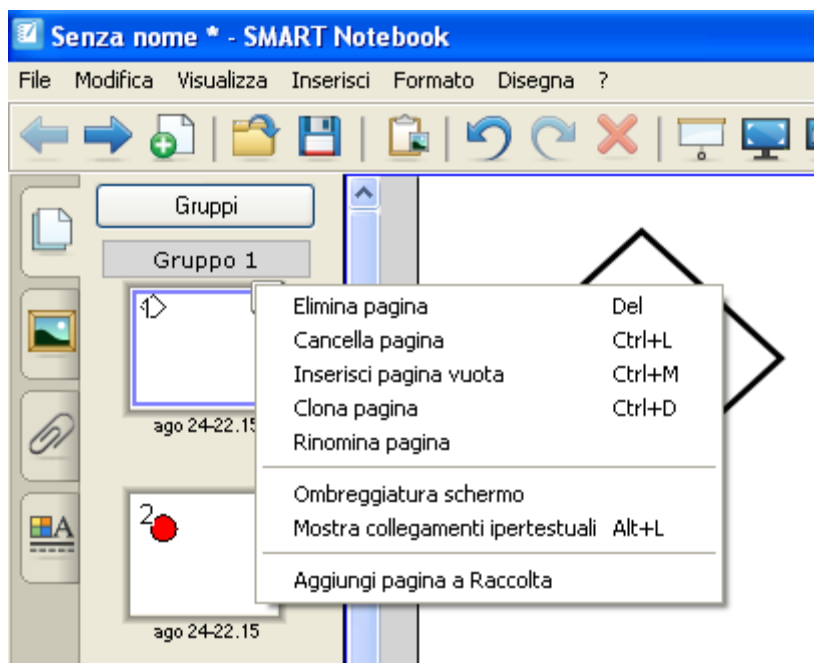
## Gestire le pagine di Notebook

Presentiamo di seguito i comandi che consentono di gestire le pagine di Notebook.

Come abbiamo già avuto modo di presentare, Notebook consente di raccogliere contenuti ed informazioni in una serie di pagine visualizzabili dalla prima scheda del menu laterale.



Ogni pagina, quando selezionata, visualizza un pulsante grigio che attiva un apposito menu di comandi.



**Elimina pagina** consente di rimuovere completamente la pagina selezionata. Questo comando può essere attivato anche tramite il menu **Modifica/Elimina pagina**.

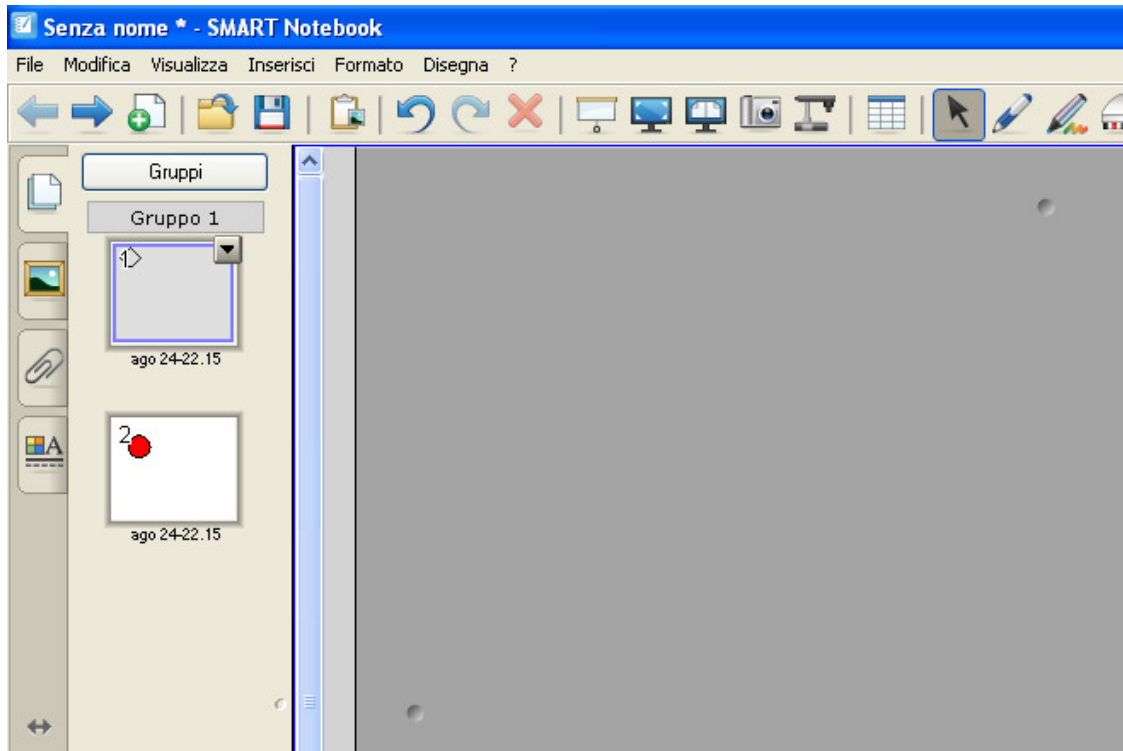
**Cancella pagina** consente di cancellare il contenuto presente nella pagina selezionata. Questo comando può essere attivato anche tramite il menu **Modifica/Cancella pagina**.

**Inserisci pagina vuota** consente di inserire una nuova pagina dopo la pagina selezionata. Questo comando può essere attivato anche in un altro modo: Tramite l'apposito pulsante presente nella **Barra degli strumenti** e tramite il menu **Inserisci/Pagina vuota**.

**Clona pagina** consente di duplicare la pagina selezionata.

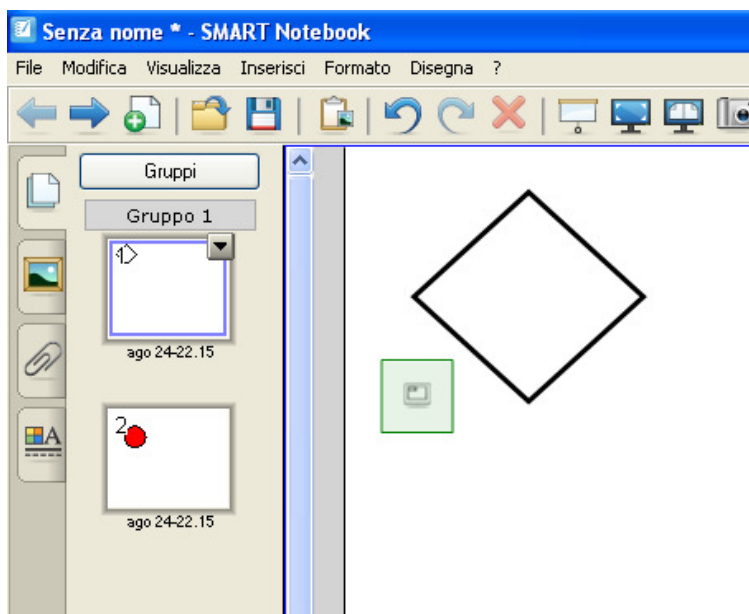
**Rinomina pagina** consente di cambiare il nome alla pagina selezionata. Questa operazione può essere effettuata anche facendo doppio clic direttamente sull'etichetta del nome della pagina.

**Ombreggiatura schermo** consente di oscurare la visualizzazione del contenuto della pagina selezionata. La stessa operazione può essere svolta anche con l'apposito pulsante presente nella **Barra degli strumenti**.





**Mostra tutti i collegamenti** consente di dare evidenza visiva agli eventuali collegamenti a risorse esterne che sono associati agli oggetti presenti nella pagina selezionata.

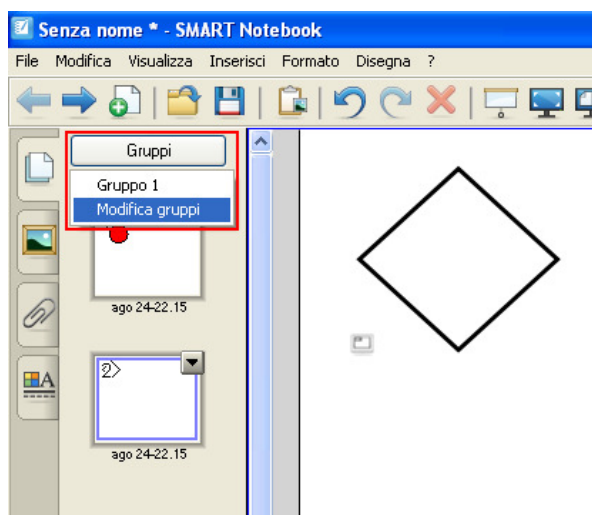


**Aggiungi pagina a Raccolta** consente di inserire nelle **Raccolte personali** la pagina selezionata così da renderla facilmente utilizzabile anche in altri progetti. Della gestione delle Raccolte personali parleremo in modo più diffuso prossimamente.

Ogni pagina può essere facilmente spostata tramite selezione e trascinamento con il mouse nella nuova posizione all'interno dell'elenco pagine.

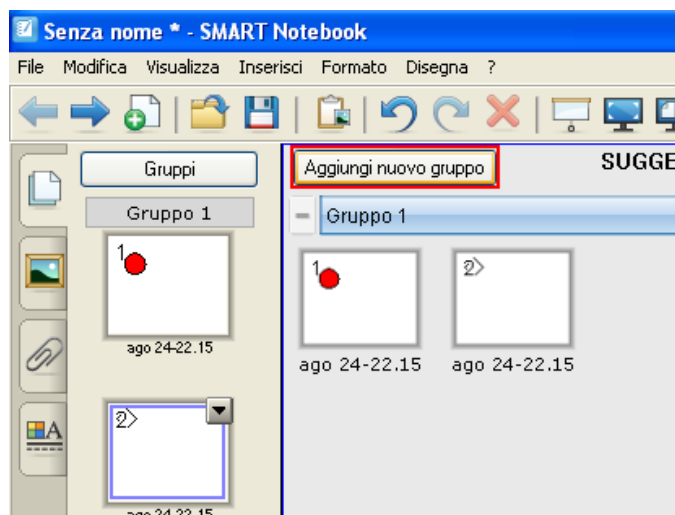
È possibile organizzare le pagine in **Gruppi** distinti pur restando sempre all'interno dello stesso file. Per fare questa operazione è necessario selezionare il pulsante **Gruppi** presente in testa all'area di visualizzazione delle pagine.

Viene così visualizzato un menu per la gestione dei gruppi esistenti o per la modifica degli stessi.



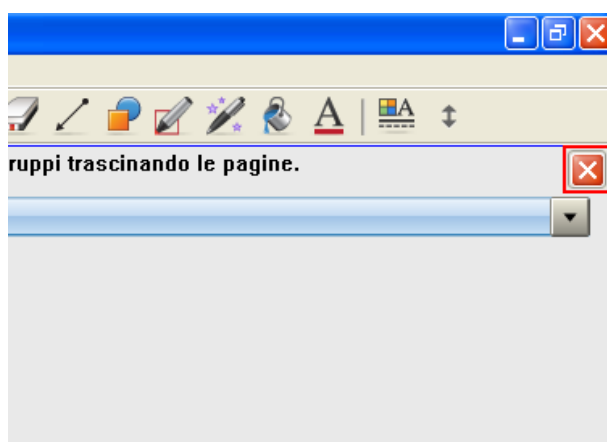


Questo secondo comando visualizza una interfaccia per la definizione dei gruppi e per la organizzazione della pagine nei vari gruppi. È infatti disponibile un pulsante **Aggiungi nuovo gruppo** per creare un gruppo nuovo ad assegnare un nome.

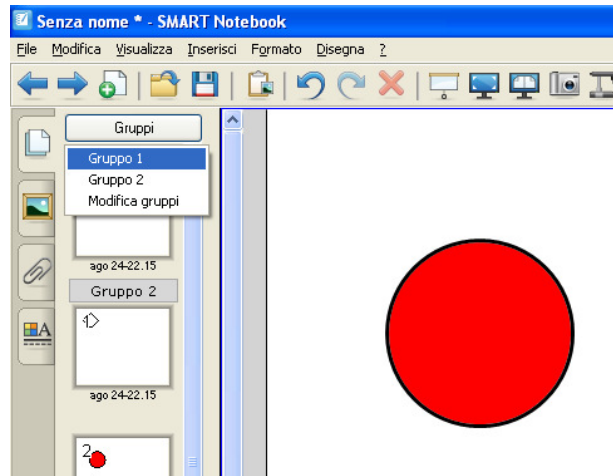


Mediante trascinamento è possibile poi spostare le pagine tra i vari gruppi.

Un pulsante rosso con x bianca consente di chiudere l'interfaccia e di tornare alla visualizzazione normale.



Selezionando di nuovo il pulsante Gruppi viene visualizzato l'elenco dei gruppi esistenti con la possibilità di selezionarli per posizionarsi in corrispondenza di uno di questi.



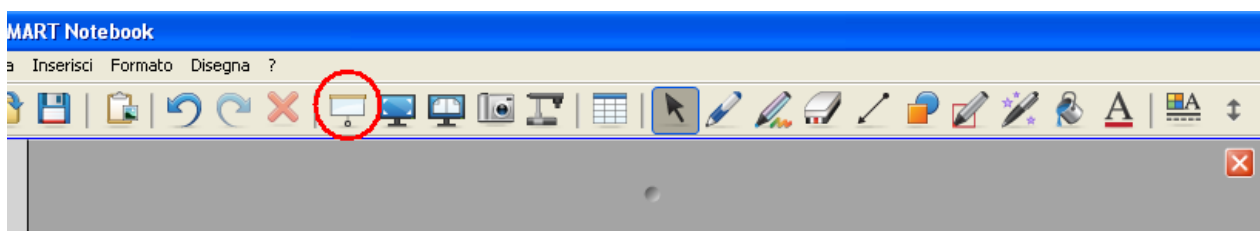


## Gestione della visualizzazione delle pagine

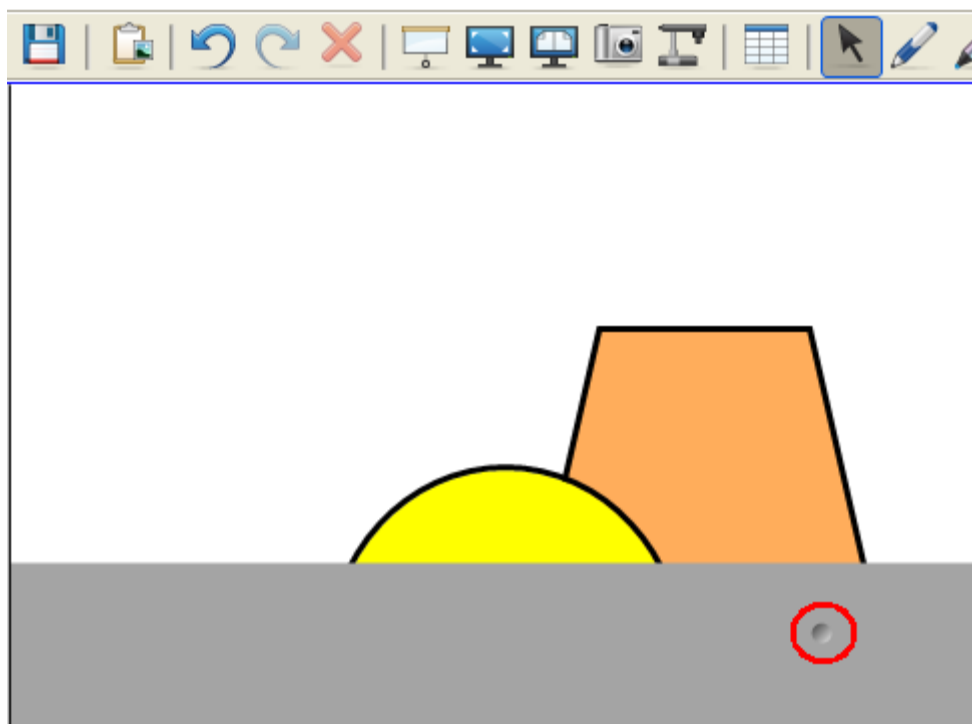
Ci sono diverse modalità per gestire la visualizzazione delle pagine di Notebook

Le principali sono le seguenti:

**Ombreggiatura pagina**, comando già presentato nella barra degli strumenti, consente di gestire l'oscuramento totale o parziale della pagina corrente.



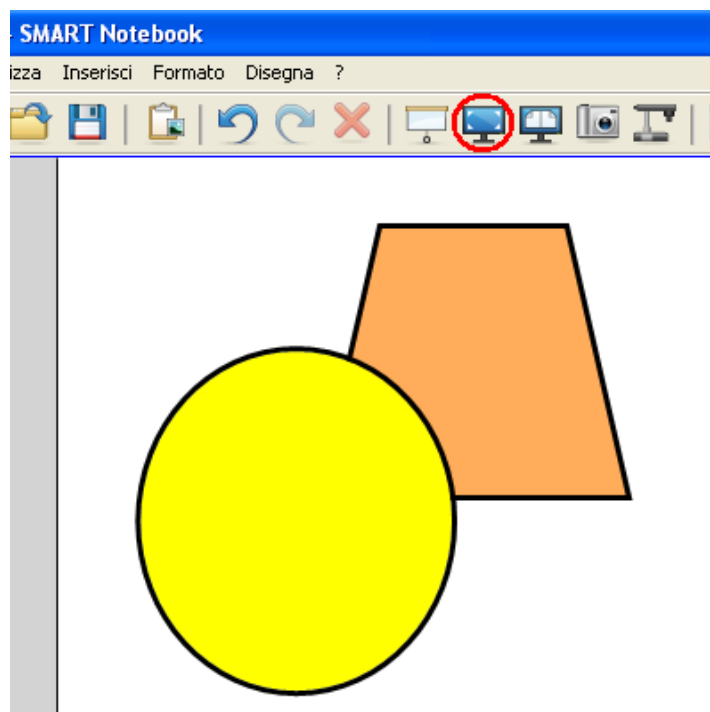
Per modificare lo stato di oscuramento della pagina si deve selezionare uno dei bollini posizionati a metà di ogni lato e trascinarli secondo le proprie esigenze di visualizzazione.



Per eliminare l'oscuramento si seleziona il pulsante rosso a forma quadra presente in alto a destra.

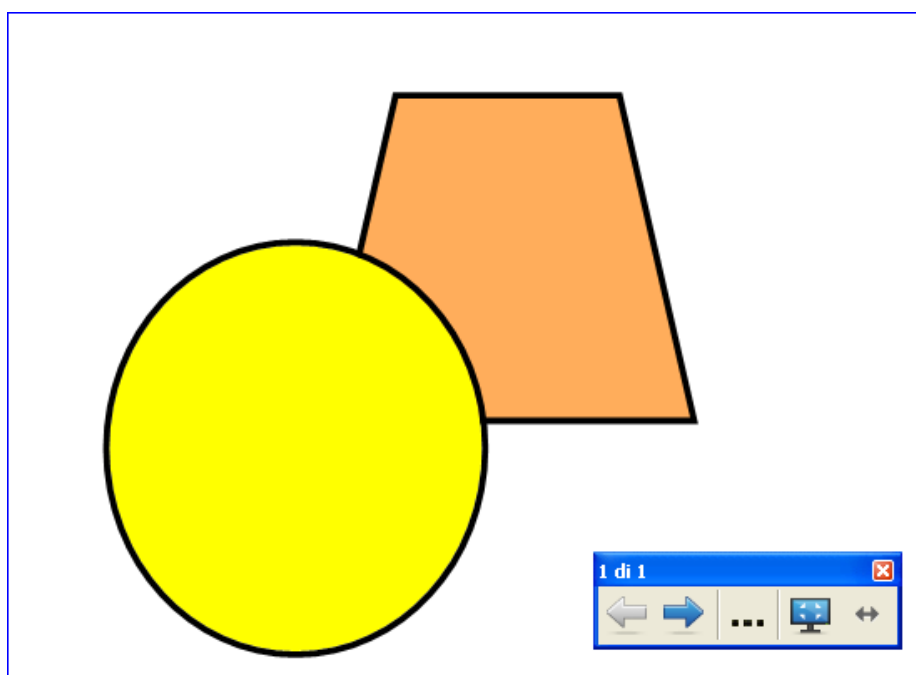


**Visualizza a tutto schermo**, anch'esso presente nella Barra degli strumenti, consente di rendere visibile la pagina corrente occupando tutta la dimensione dello schermo.



In pratica vengono nascoste tutte le barre degli strumenti ed i vari menu presenti normalmente nella finestra di Notebook.

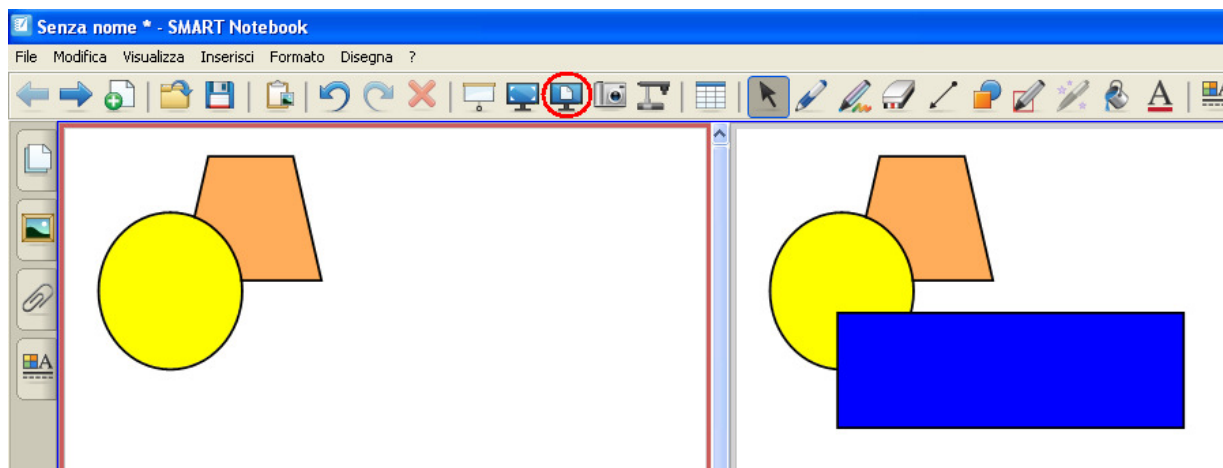
Questa è una tipica situazione utile in fase di presentazione delle pagine create dove è più importante la visualizzazione della pagina che la disponibilità dei comandi di modifica.





Per tornare alla visualizzazione normale si seleziona lo strumento **Esci da Schermo intero** presente nella barra degli strumenti mobile visualizzata.

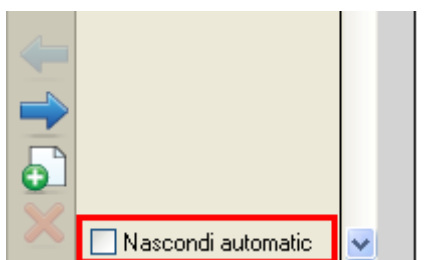
**Visualizza pagina doppia** è uno strumento, sempre disponibile nella Barra degli strumenti di Notebook, che consente di visualizzare due pagine consecutive nello stesso momento.



Per tornare alla modalità di visualizzazione a pagina singola basta selezionare nuovamente lo stesso strumento.

Questa modalità può essere utile ad esempio quando ci sono dei testi da confrontare o comunque il contenuto di può pagine successive da verificare.

**Visualizza menu laterale** (opzione), questa modalità di visualizzazione è solo una opzione che consente di gestire la visualizzazione completa del menu laterale.

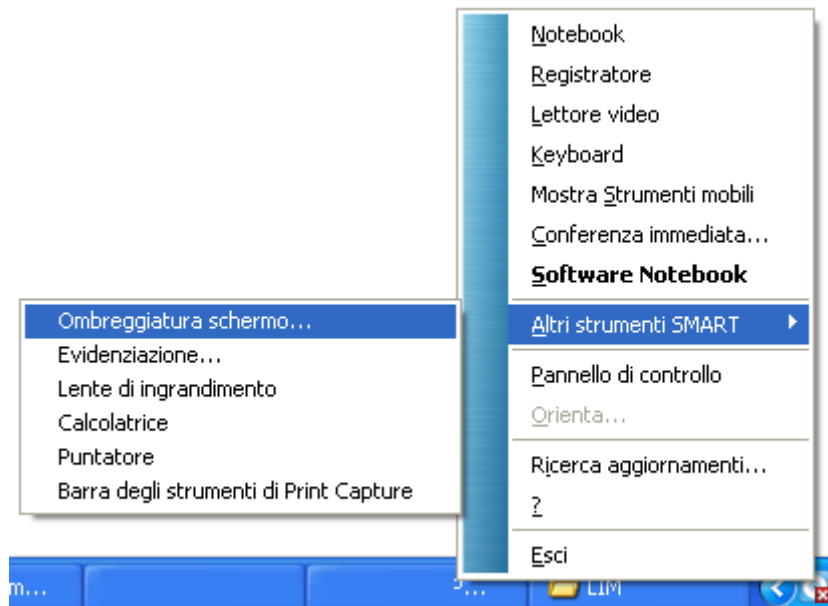


Quando l'opzione non è attivata, il menu resta sempre visualizzato. Se invece è attiva, il menu scompare quando si seleziona la pagina e ricompare quando si seleziona l'etichetta di una scheda del menu laterale.

**Ombreggiatura schermo** (da menu presente nella barra di sistema di Windows), questa modalità di visualizzazione, molto simile all'ombreggiatura della pagina, consente di oscurare completamente tutto lo schermo.



Il comando è presente nel menu Notebook presente nella barra di sistema di Windows nel sottomenu **Altri strumenti Smart**.



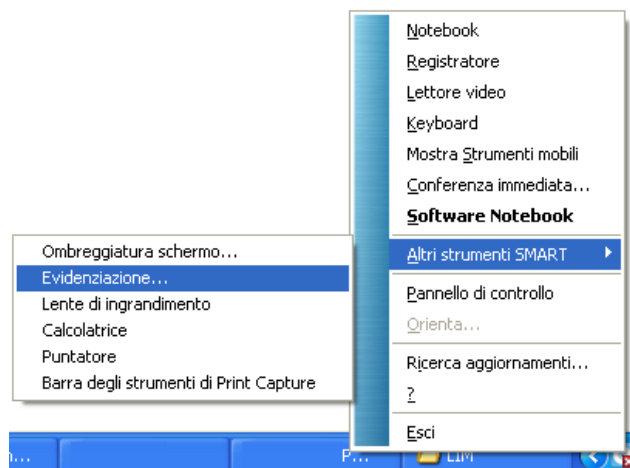
La gestione è simile alla precedente e si ottiene mediante trascinamento di apposite maniglie visualizzate.



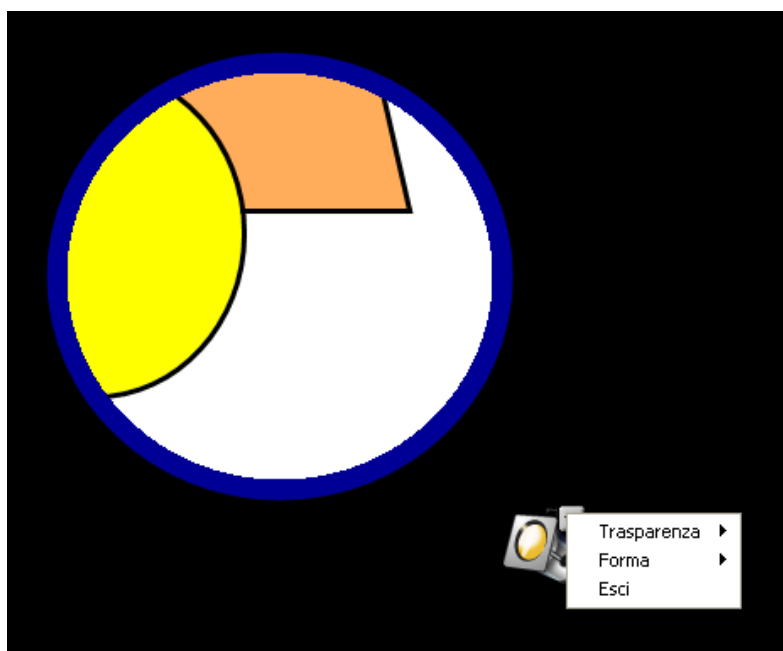
Il vantaggio in questo caso è che l'ombreggiatura è applicabile anche al di fuori dell'utilizzo di Notebook e quindi con altri software.

**Evidenziazione** (da menu barra di sistema di Windows o da Barra degli strumenti), permette di gestire una modalità particolare di visualizzazione tramite uno spot.

L'attivazione standard è disponibile dal menu Notebook presente nella barra di sistema di Windows nel sottomenu **Altri strumenti Smart**.

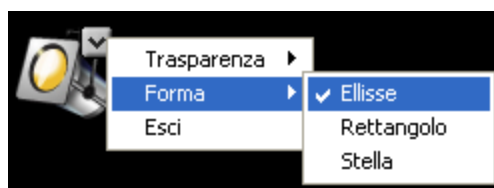


Viene visualizzato uno spot mobile mediante trascinamento con alcune caratteristiche personalizzabili.



Prima caratteristica è il livello di trasparenza della parte oscurata variabile da nessun trasparenza al 90%.

La seconda caratteristica è la forma dello spot. Esso può essere ellittico, rettangolare o a stella.



La voce di menu Esci consente di rimuovere l'effetto spot e tornare alla normale visualizzazione.

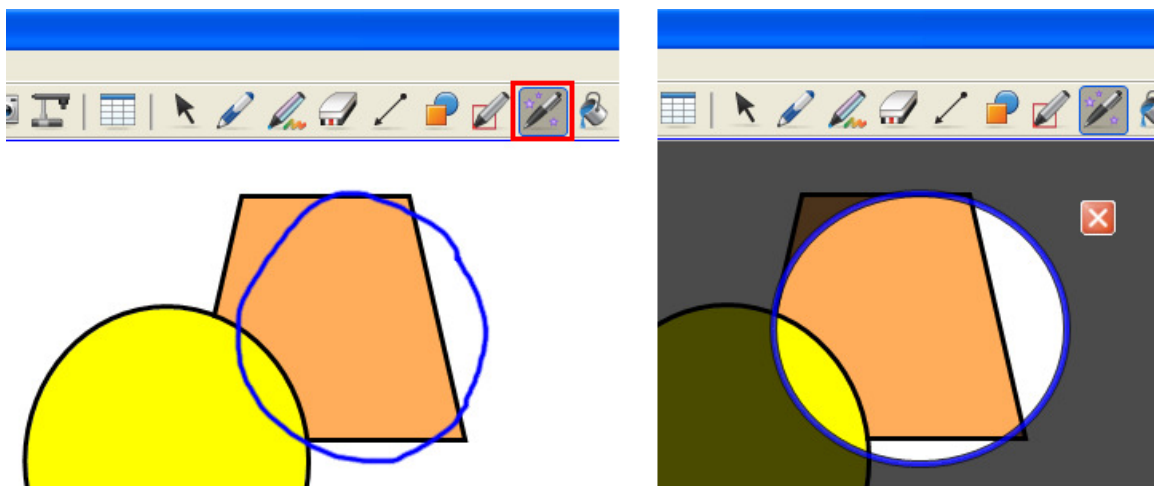


Questo tipo di spot è utilizzabile anche al di fuori di Notebook valorizzando così altre risorse software disponibili.

Una modalità semplificata per attivare lo spot in una pagina di Notebook, è mediante lo strumento **Penna magica** presente nella Barra degli strumenti.



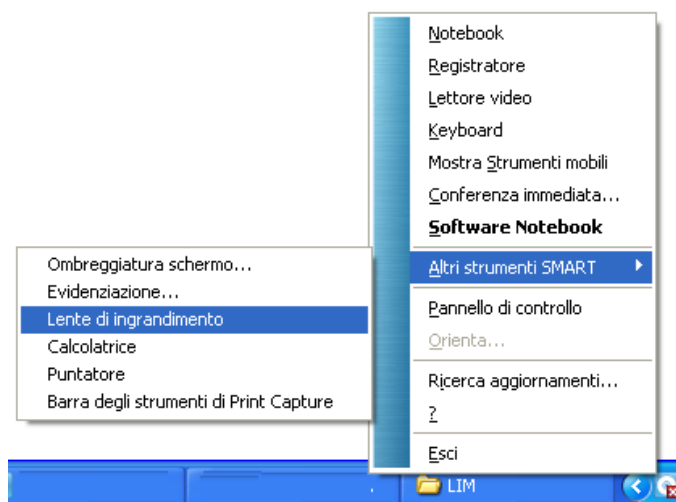
Questo consente di disegnare a mano una forma circolare per determinare la dimensione dello spot da accendere.



L'utilità di questo strumento di visualizzazione è chiara in particolare quando durante una lezione si intende dare evidenza ad una parte della pagina.

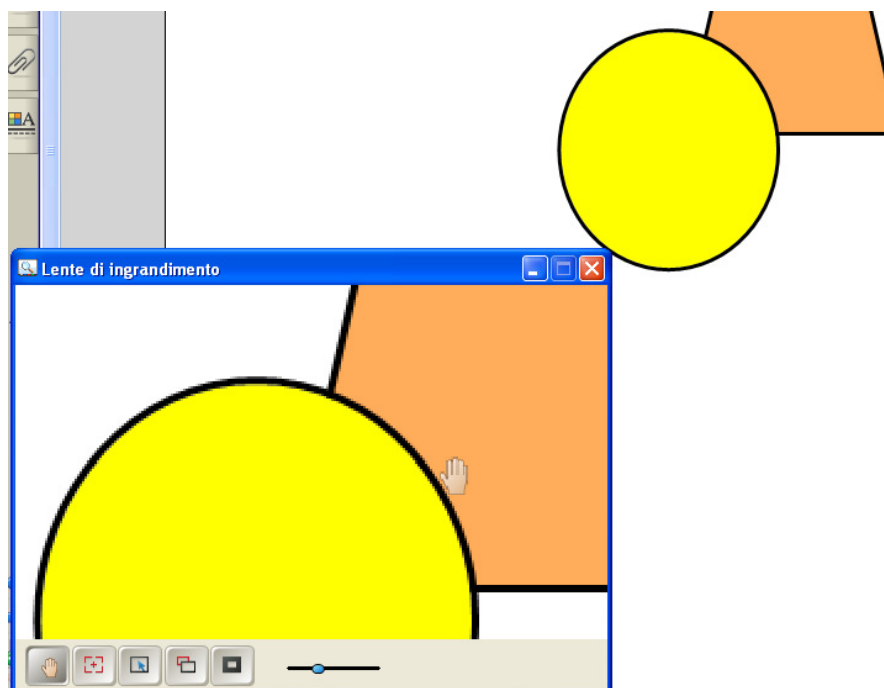
**Lente di ingrandimento** (da menu barra di sistema di Windows o da Barra degli strumenti), permette di gestire l'ingrandimento di un particolare della pagina visualizzata.

L'attivazione standard è disponibile dal menu Notebook presente nella barra di sistema di Windows nel sottomenu **Altri strumenti Smart**.





Essa visualizza una finestra all'interno della quale è possibile far scorrere parti dello schermo ingrandite mediante trascinamento con il mouse o il dito.



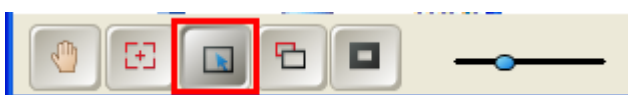
La finestra presenta una serie di strumenti di gestione della visualizzazione.

La **mano** è quello normalmente attivo ed appena presentato, denominato **Ingrandisci mediante pressione e trascinamento**, consente di puntare la parte da ingrandire mediante trascinamento.

Il secondo strumento, un **riquadro dal bordo rosso**, attiva la funzione **Ingrandisci usando il puntatore** che consiste nell'utilizzare solo la posizione del puntatore del mouse per definire il centro della visualizzazione da far apparire nella finestra.

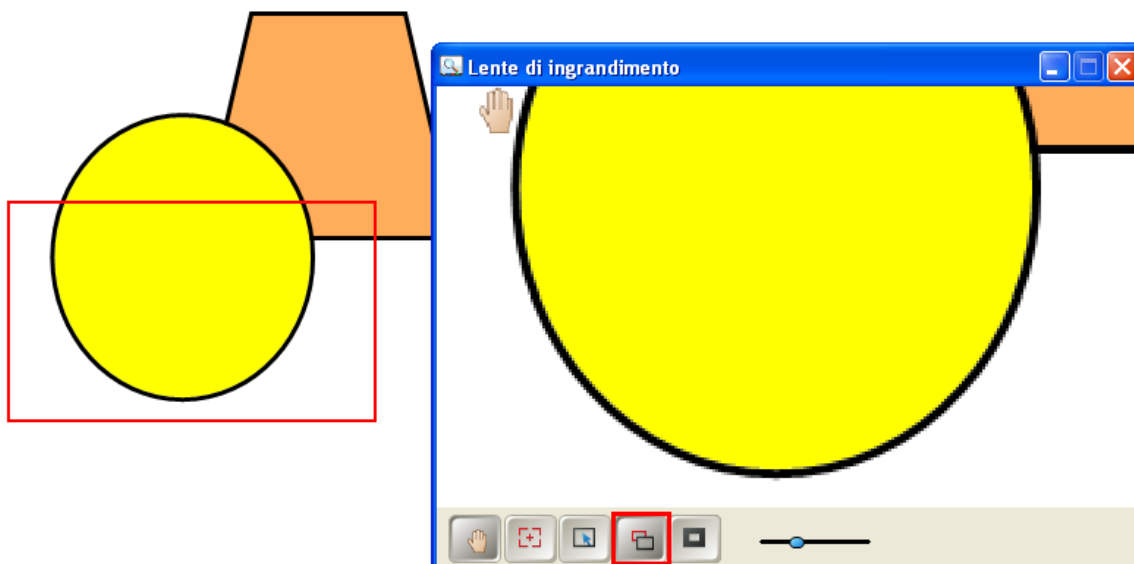


Il terzo strumento, un **riquadro dal bordo grigio con una freccia**, attiva la funzione **Premere lente di ingrandimento interna** quando è preventivamente attiva la funzione trascinamento (la mano per intenderci). Questa consente di gestire meglio il trascinamento tramite l'utilizzo della lavagna interattiva con le dita.

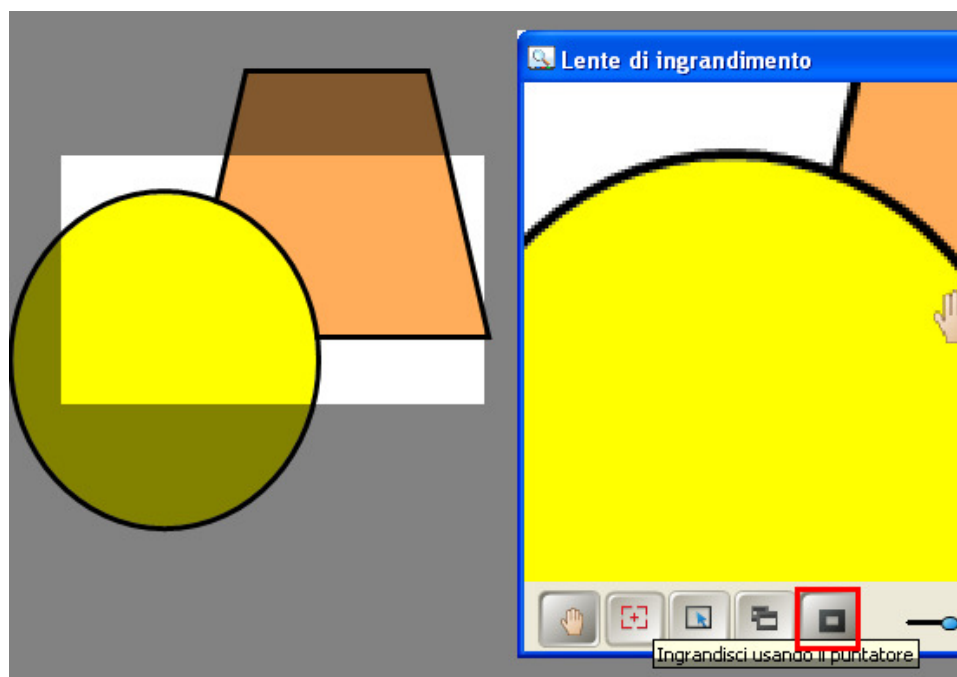




Il quarto strumento, **doppio riquadro nero e rosso**, attiva la funzione **Mostra lenti di ingrandimento** la quale consente di visualizzare un riquadro rosso per facilitare la visualizzazione dell'area quando si utilizzano indifferentemente i primi due strumenti di puntamento.



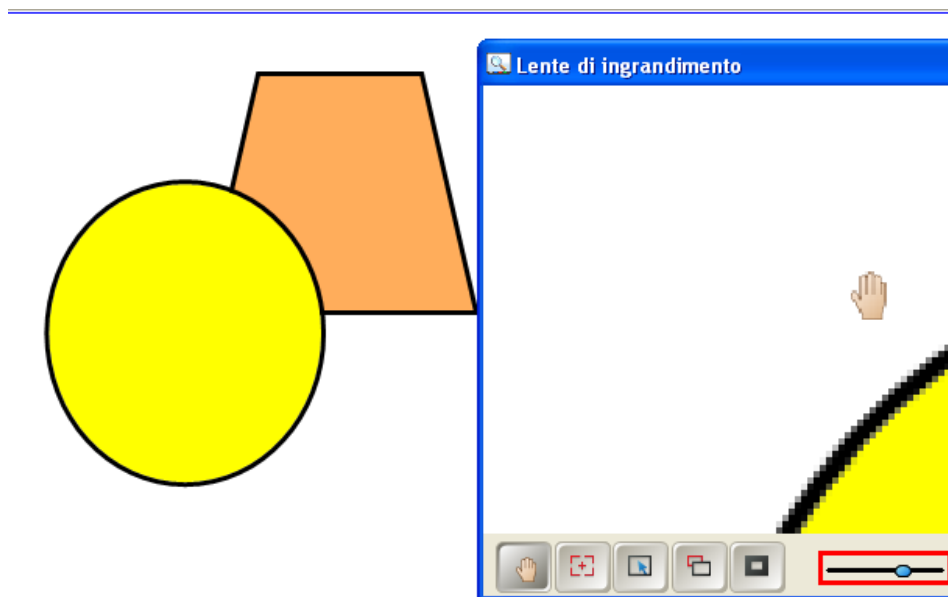
Il quinto strumento, **riquadro nero dal bordo grosso**, attiva la funzione **Evidenziazione**, la quale consente di visualizzare un riquadro di evidenziazione per facilitare la visualizzazione dell'area sempre quando si utilizzano indifferentemente i primi due strumenti di puntamento.







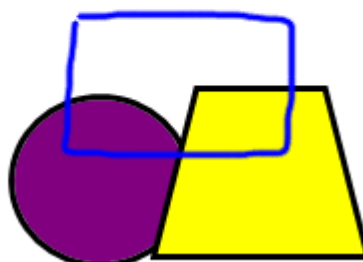
Infine il punto azzurro con la barra di scorrimento orizzontale consente di gestire il livello di ingrandimento nella finestra secondo quattro diverse posizioni.



La lente di ingrandimento ricordando che la dimensione della finestra può essere modificata su ogni lato e che la finestra stessa può essere posizionata a piacere sullo schermo.

Come per l'evidenziazione, anche per la lente è disponibile una modalità semplificata per attivarla in una pagina di Notebook, mediante lo stesso strumento **Penna magica** presente nella Barra degli strumenti.

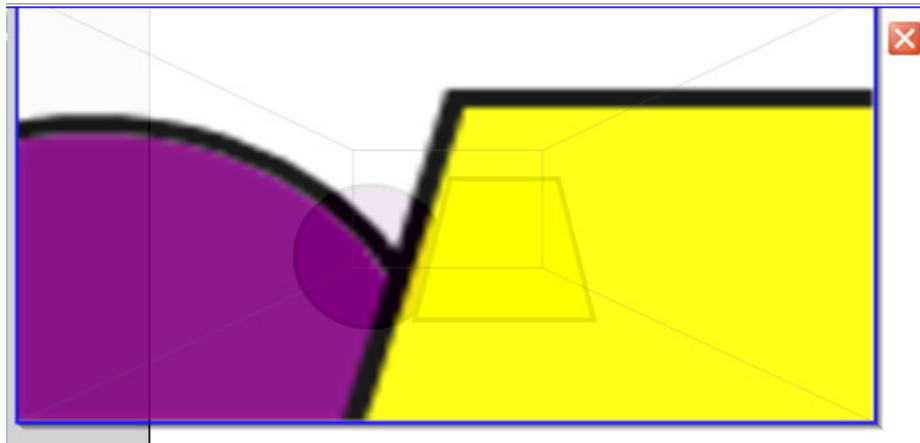
Questo consente di disegnare a mano una forma rettangolare per determinare l'area da ingrandire.







Viene visualizzata una finestra di ingrandimento rettangolare che può essere ridimensionata (mediante puntamento al suo interno e trascinamento) e riposizionata (mediante puntamento all'esterno di essa e trascinamento).

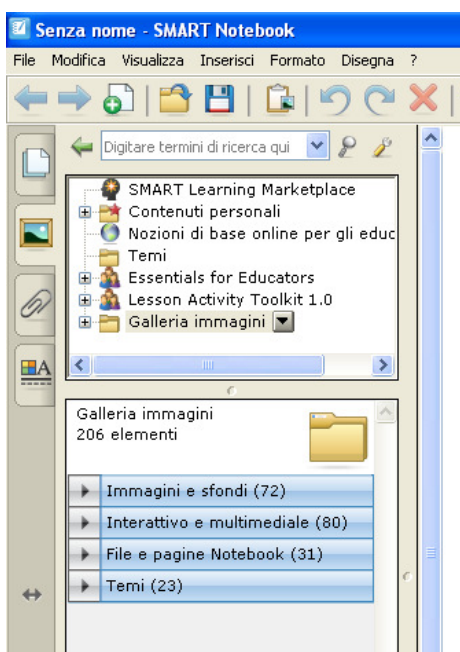


La finestra può essere chiusa selezionando il pulsante quadro rosso presente in alto a destra.

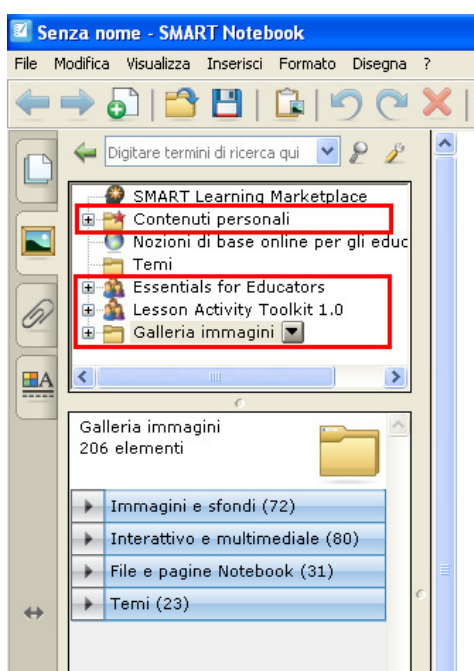


## Galleria delle risorse

Presentiamo ora la scheda del menu laterale denominata Galleria delle risorse e che mette a disposizione contenuti di vario tipo: Immagini, Sfondi, Oggetti interattivi Flash, ecc.



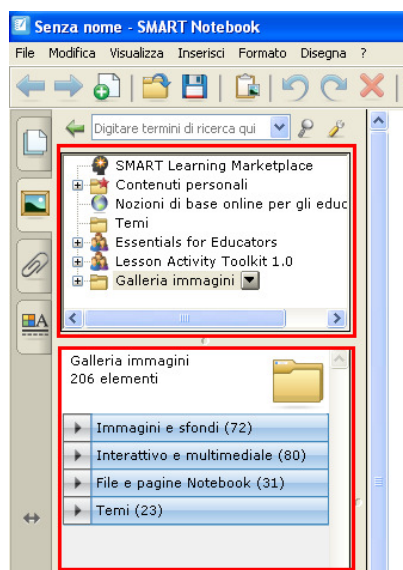
La Galleria delle risorse può essere utilizzata in modalità standard, cioè utilizzando le gallerie caricate in fase di installazione del software, oppure in modalità personalizzata grazie alla quale è possibile creare proprie gallerie di risorse.





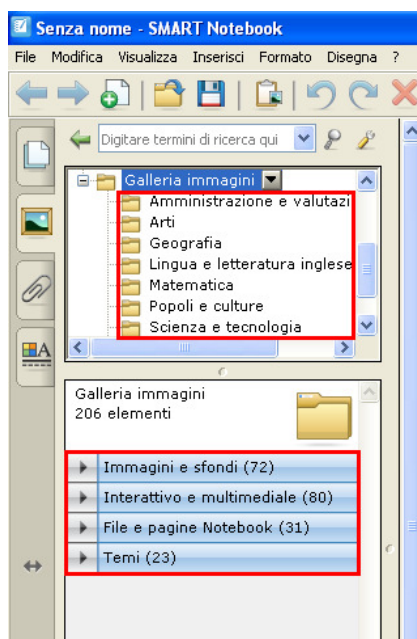
La Galleria delle risorse standard contiene una serie di oggetti dipendente dalle impostazioni date in fase di installazione di Notebook. È infatti possibile specificare durante questa fase quali e quante gallerie installare. Chiaro che da questo dipende anche il tempo di installazione in quanto le gallerie vengono scaricate direttamente da Internet. Come riferimento basti pensare che tutte le gallerie previste hanno una dimensione totale di circa 400 Mbyte.

La scheda Galleria si presenta suddivisa in due parti: la prima in lato indica l'elenco delle Gallerie disponibili; la seconda in basso, presenta il contenuto delle librerie selezionate.



Le Gallerie standard principali sono: Galleria immagini e Lesson Activity Toolkit.

Esse contengono oggetti organizzati in sotto cartelle tematiche (Amministrazione, Arti, Geografia,...) e classificati secondo quattro tipologie: Immagini e sfondi, Interattivo e multimediale, File e pagine Notebook, Temi.

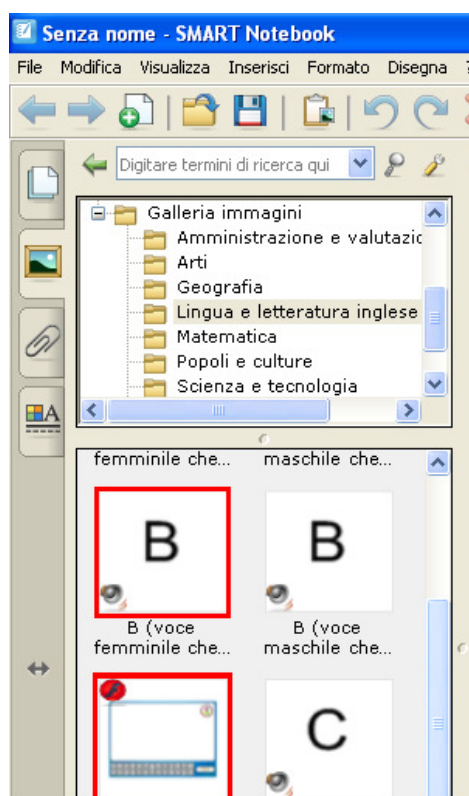
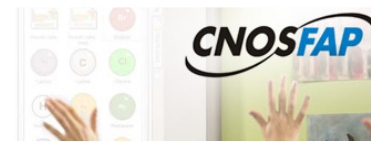




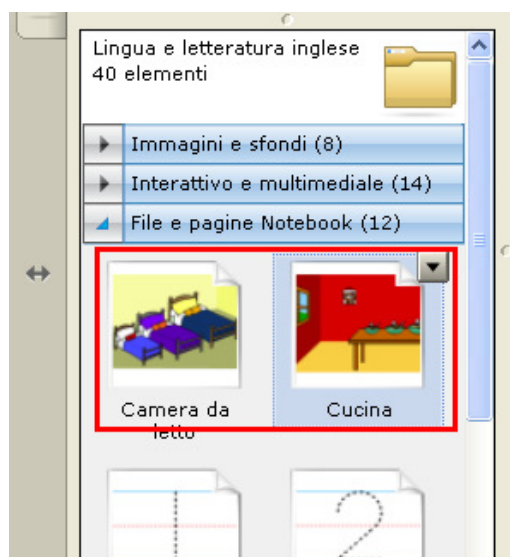
Nella cartella Immagini e sfondi sono presenti immagini da collocare nella pagine e sfondi, cioè immagini che sono direttamente legate allo sfondo e non sono riposizionabili come le prime. Queste ultime si riconoscono perché sono visualizzate con un angolo piegato.



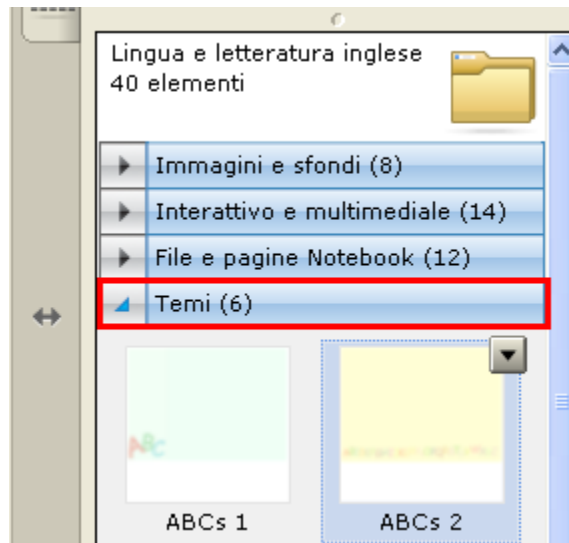
Nella cartella Interattivo e multimediale troviamo Oggetti Flash o altri oggetti non interattivi ma a cui è stato associato un suono od una musica.



Nella cartella File e pagine di Notebook è possibile raccogliere interi file prodotti o singole pagine così da poter essere utilizzate in modo facile e rapido.



Nella cartella Temi sono contenuti sfondi grafici da inserire nelle pagine.

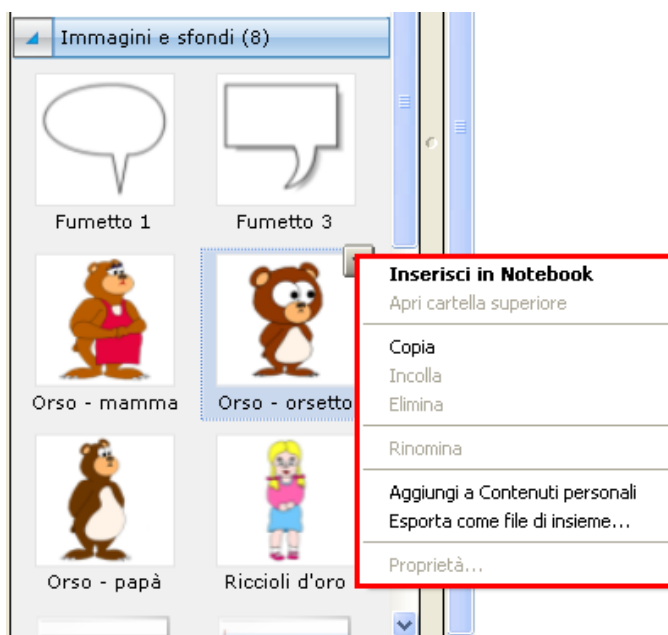




## Utilizzo degli oggetti dalle Gallerie

Per inserire un oggetto basta selezionarlo e trascinarlo nella pagina.

In generale però ogni oggetto ha un proprio menu di gestione.



Le voci presenti in questo menu sono:

**Inserisci in Notebook:** permette di inserire nella pagina di Notebook l'oggetto selezionato. Come sappiamo non è questa l'unica modalità per utilizzare l'oggetto selezionato. Basta infatti anche il trascinamento direttamente sulla pagina.

**Apri cartella superiore:** Quando disponibile (solo nelle cartelle personali) consente di aprire la cartella successiva. Utilizzo poco frequente.

**Copia e Incolla:** Consente (quando disponibili) di fare una copia dell'oggetto o di incollare un oggetto esterno al suo interno.

**Elimina:** Consente di eliminare dalla raccolta l'oggetto selezionato.

**Rinomina:** Consente di rinominare l'oggetto selezionato.

**Aggiungi a contenuti personali:** Questo comando consente di inserire nei contenuti personali, oggetti che sono stati individuati nelle cartelle standard ma che si desidera poter raccogliere ed organizzare in modo personale.

**Esporta come file di insieme:** Consente di esportare una cartella come un file così da facilitarne la trasferibilità.

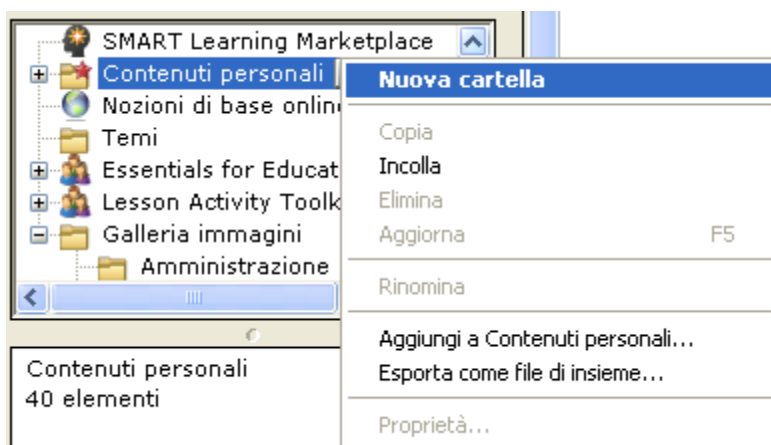


Proprietà: Consente di visualizzare le proprietà dell'oggetto selezionato.

## Organizzare gli oggetti in Contenuti personali

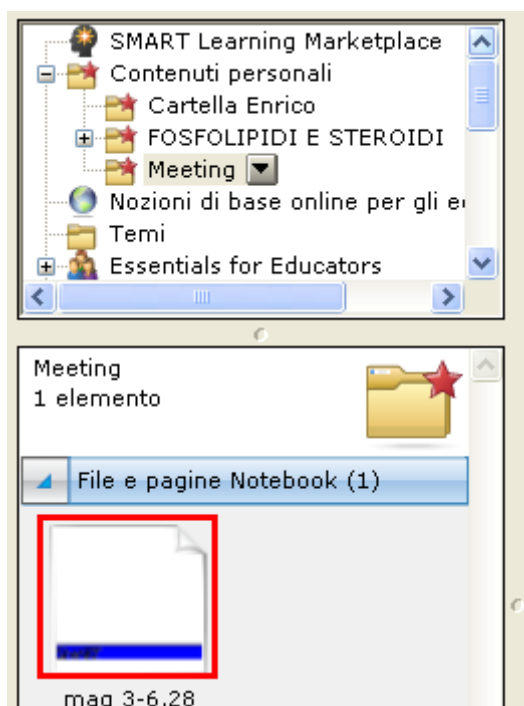
È possibile creare e gestire delle cartelle personali di oggetti in funzione dell'utilizzo che si intende farne.

Per creare una cartella personale è sufficiente selezionare una cartella personale esistente e poi dal menu contestuale selezionare la voce **Nuova cartella**.



Verrà creata una cartella vuota a cui assegnare un nome.

All'interno di questa cartella è adesso possibile inserire oggetti di varia natura mediante semplice trascinamento.





In tal modo viene creato una o più cartelle di risorse di facile utilizzo e reperibilità.



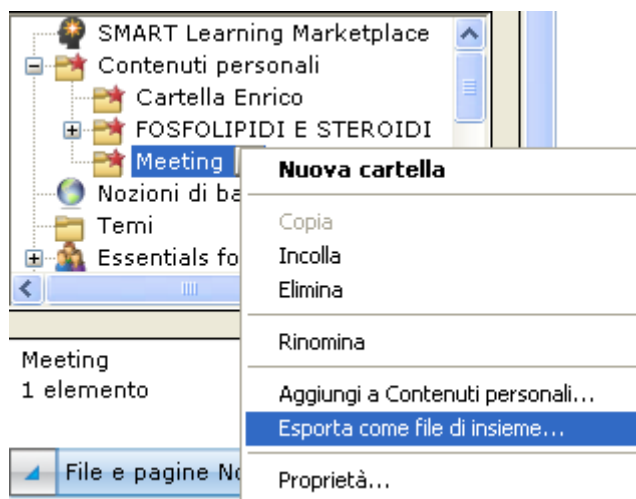
## Esportare cartella personale

La cartella personale può essere esportata per facilitare il trasferimento del contenuto da un computer ad un altro.

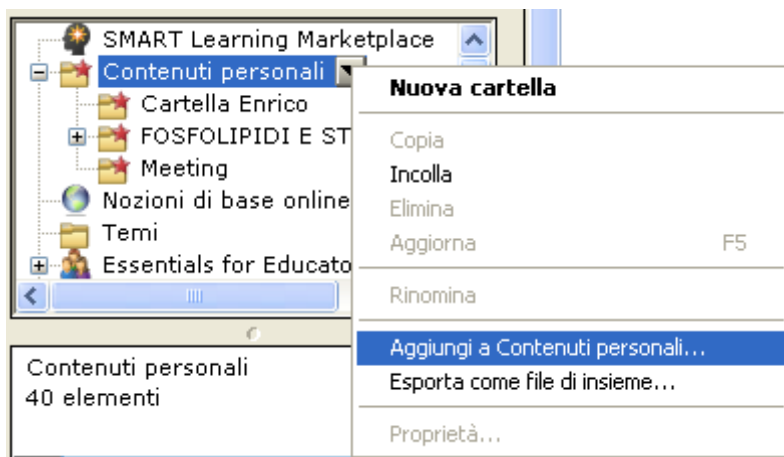


L'insegnante con questa operazione è facilitato nel trasferire contenuti da un pc ad un altro.

L'esportazione genera un file di estensione **.gallery**.



**Aggiungi contenuti personali** Per inserire una cartella di contenuti personali è necessario selezionare la cartella superiore e selezionare la voce di menu **Aggiungi a contenuti personali**.





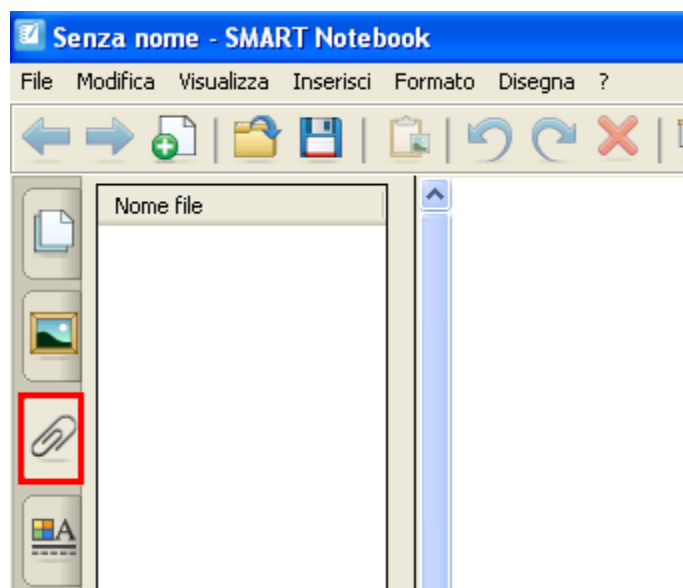
In questo modo il file gallery selezionato viene integrato nei contenuti di Notebook pronto per essere utilizzato.



## Gestione degli allegati in Notebook

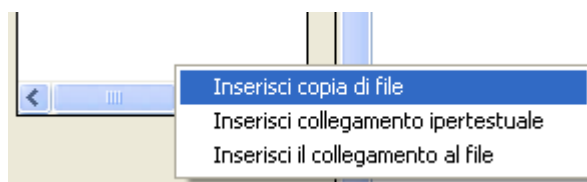
Presentiamo di seguito la modalità di gestione degli allegati che possono essere inseriti in un file di Notebook.

In particolare l'area di cui parleremo fa riferimento al menu laterale di Notebook.



In questa sezione è possibile elencare una serie di risorse in termini di file, loro collegamenti e link web da abbinare alle lezioni di Notebook sia come documenti integrativi, sia come informazioni di approfondimento associate.

Per inserire una di queste informazioni si attiva il menu **Inserisci** presente nella parte bassa della finestra di visualizzazione degli allegati.



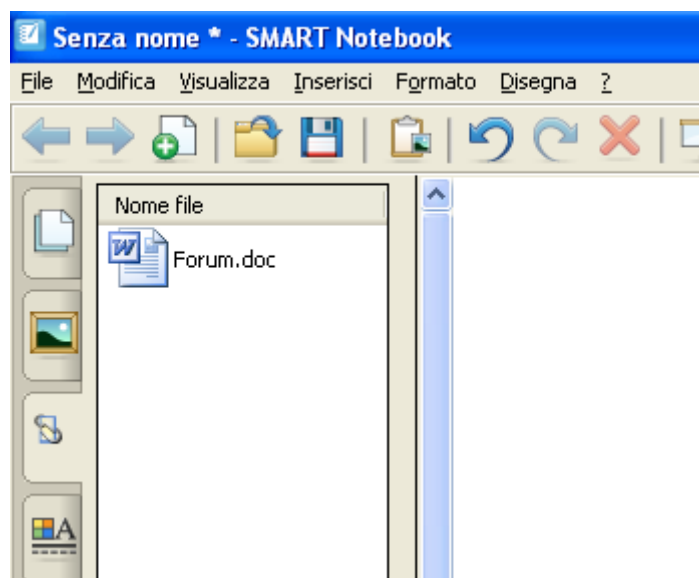
### Inserisci copia di file

Questo comando consente di incorporare un file in una lezione di Notebook.

Il comando attiva la finestra di selezione del file.



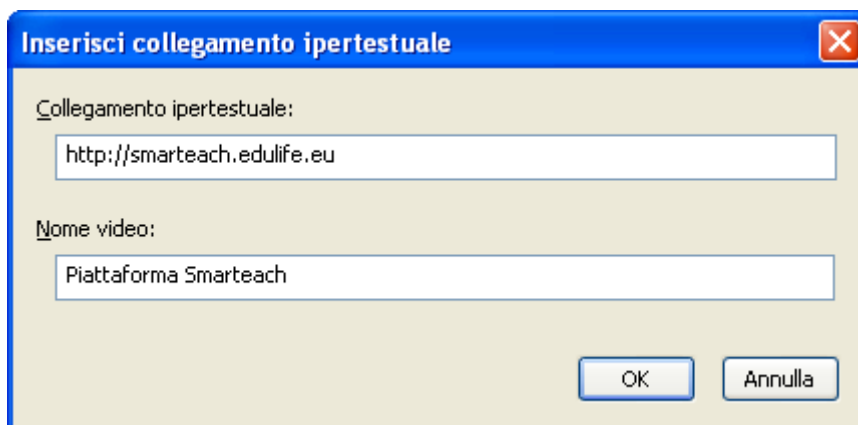
Di seguito il file risulta elencato nell'area Allegati.



## Inserisci collegamento ipertestuale

Questo comando consente di inserire in una lezione di Notebook il collegamento ad una risorsa Internet.

Il comando attiva la finestra di definizione delle informazioni necessarie.

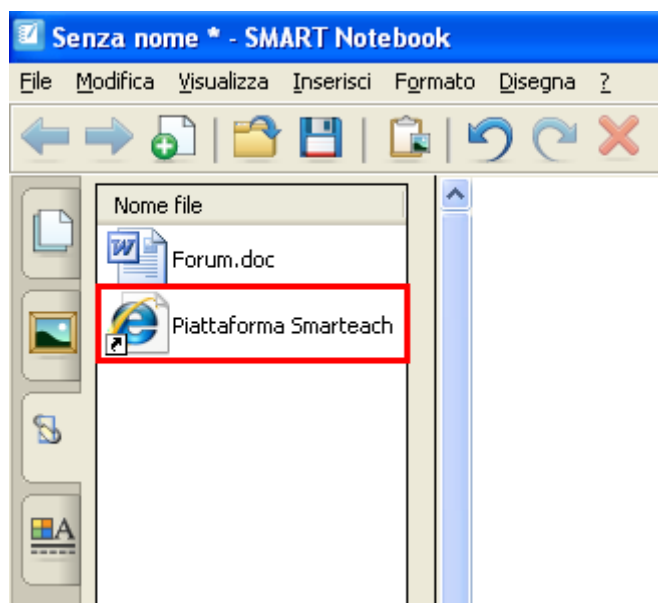


Nella prima casella **Collegamento ipertestuale** si inserisce il testo dell'indirizzo della risorsa web.

Nella seconda casella **Nome video** si inserisce il testo che si intende far visualizzare nell'elenco risorse.



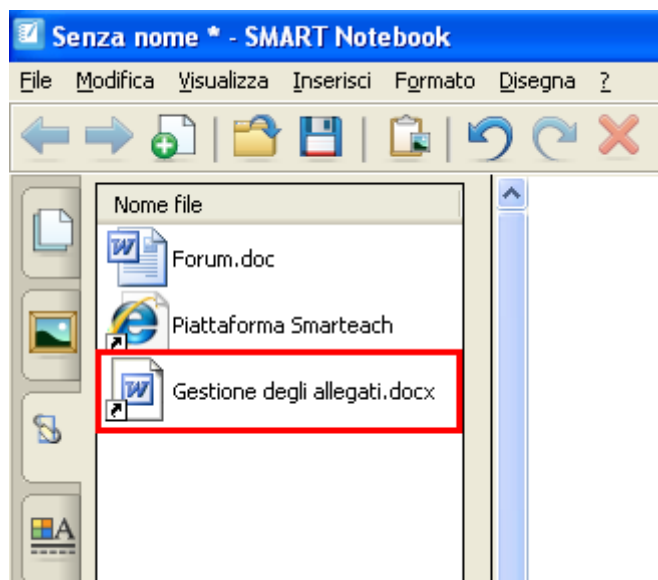
Confermata l'operazione, la risorsa viene elencata nell'elenco del menu Allegati.



### Inserisci il collegamento ad un file

Questo comando consente di inserire in una lezione di Notebook il collegamento ad un file presente nel pc.

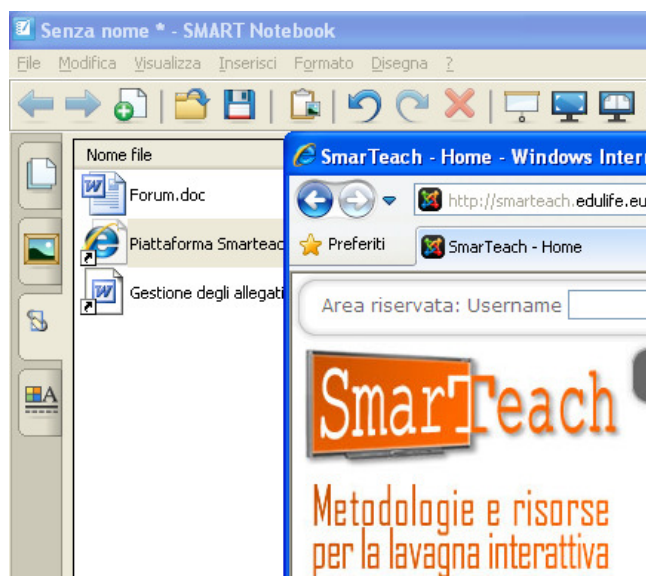
Il comando attiva la finestra di selezione del file. Di seguito il collegamento risulta elencato nell'area Allegati.



Per utilizzare le risorse caricate nell'area Allegati, attivata la sezione, si deve fare doppio clic sul riferimento alla risorsa interessata.



Il sistema attiva la risorsa selezionata all'interno del programma associato.



## Avvertenze

Quando si inseriscono collegamenti a file presenti sul pc dal quale si opera, è importante ricordare che, nel caso il file Notebook sia successivamente utilizzato in un altro pc, il collegamento non potrà attivare il file associato in quanto non presente se non preventivamente trasferito.

In queste situazioni è consigliato utilizzare l'inserimento del file in Notebook. In questo caso infatti il file viene incorporato in Notebook e quindi diventa parte integra del file stesso.

Chiaramente il file incorporato determina un aumento delle dimensioni del file Notebook e quindi nel caso di allegati di dimensioni notevoli questo aspetto deve essere preso in considerazione.

Riguardo infine i collegamenti a risorse web, l'unica semplice avvertenza è quella di garantire la disponibilità di un collegamento Internet.

Rispetto all'utilizzo di queste risorse associate ad oggetti presenti nelle pagine di Notebook, la gestione degli allegati ha il vantaggio di mettere a disposizione un elenco facilmente accessibile.

Il docente applicherà la modalità ritenuta più adeguata.



## Registrare una lezione

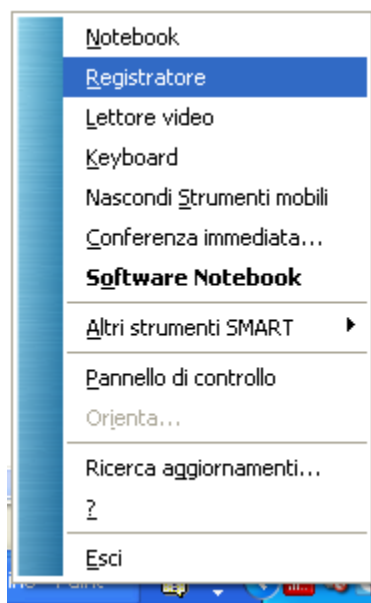
Presentiamo ora uno strumento della lavagna interattiva Smart Board che consente di registrare le azioni che si compiono alla lavagna per poterle successivamente rivedere nella forma di un video digitale.

Questo tipo di attività è molto interessante da sperimentare in quanto valorizza la modalità visiva di presentazione dei contenuti e quindi con una particolare efficacia per l'apprendimento.

Lo strumento che presentiamo non è l'unico, ma la sua disponibilità, tra quelli della SmartBoard, ne facilita l'utilizzo.

La tecnica su cui si fonda lo strumento è quella della cattura di una sequenza di immagini dello schermo con una frequenza adeguata alla loro riproduzione successiva con effetto video animato.

Per attivare questa funzione di Notebook, si attiva il menu Smart presente nella barra di sistema di Windows.



Viene visualizzata una finestra con alcuni semplici pulsanti.



Il **primo** consente di attivare la registrazione.

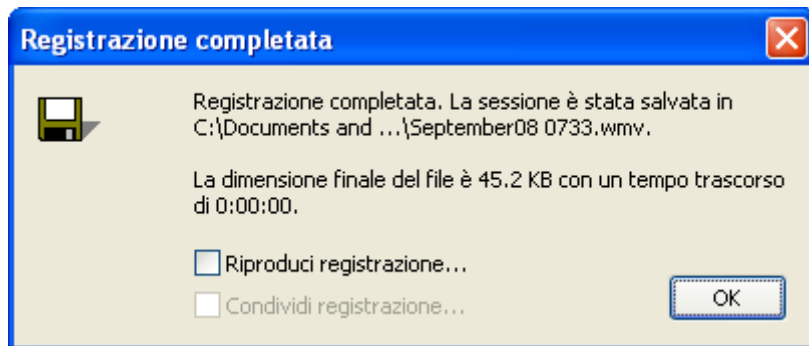
Il **secondo** mette in pausa la registrazione.



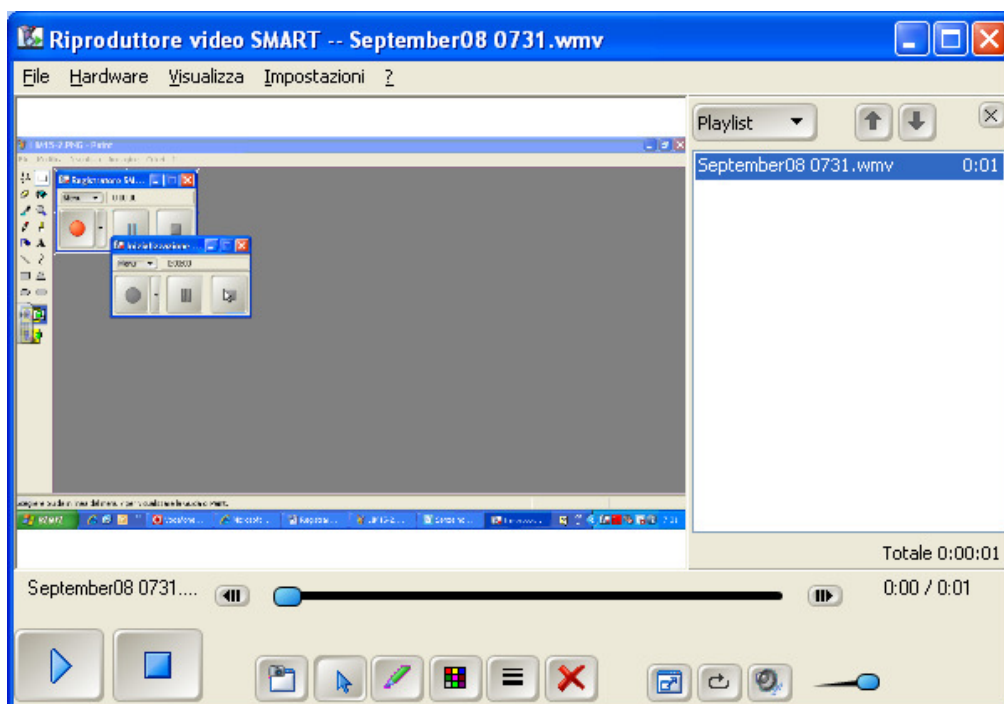
Il **terzo** ferma la registrazione e attiva la finestra di salvataggio di quanto registrato chiedendo una posizione di memorizzazione ed un nome da assegnare al file.

Il formato di memorizzazione predefinito è WMV.

Dopo il salvataggio, viene data la possibilità della riproduzione del video mediante il visualizzatore di Notebook.



Scegliendo l'opzione **Riproduci registrazione**, viene attivato il visualizzatore e riprodotto il video generato.



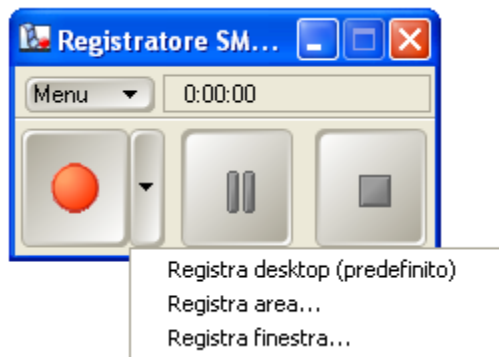
## Opzioni di personalizzazione

Nella modalità standard, l'immagine che viene catturata è relativa a tutto lo schermo.

È però possibile personalizzare la modalità di utilizzo di questo strumento in base alle proprie esigenze specifiche.

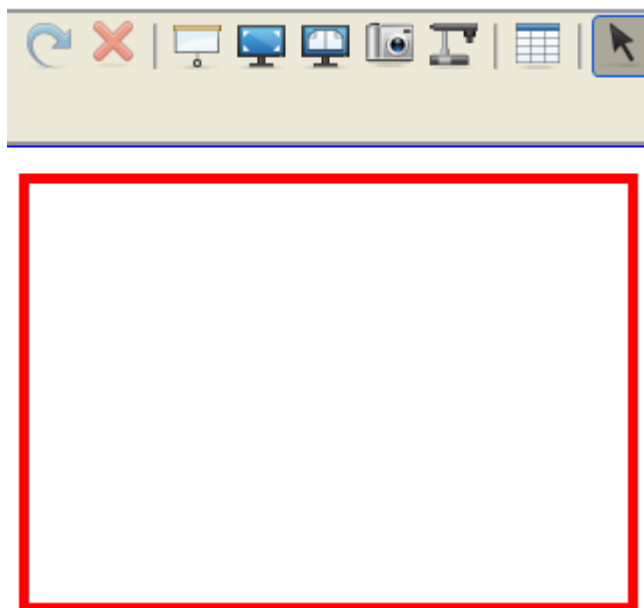


La finestra di registrazione presenta infatti a fianco del pulsante di registrazione un menu per la scelta del tipo di area da registrare.



**Registra desktop (predefinito)** consente di registrare tutto lo schermo.

**Registra area** consente di tracciare un rettangolo per definire l'area dello schermo da registrare.



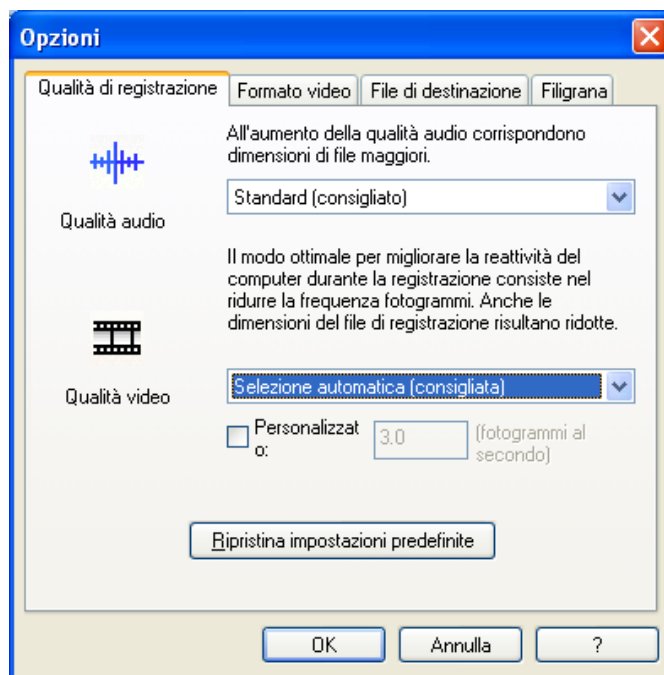
**Registra finestra** consente di specificare quale area della finestra attiva registrare (in modo simile alla modalità simile di cattura dello schermo).

Altra possibile personalizzazione è data dal pulsante **Menu** presente sopra il pulsante di registrazione.

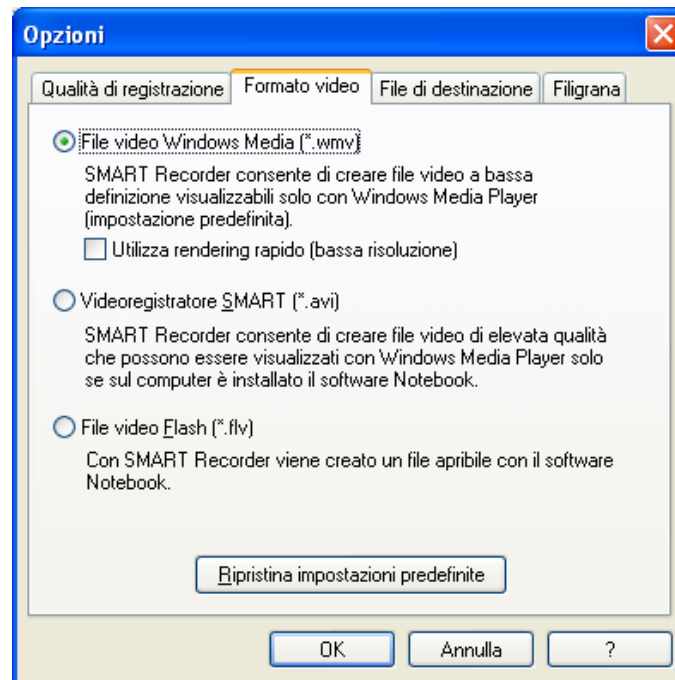


La voce **Opzioni** consente di visualizzare la finestra di configurazione delle caratteristiche tecniche della registrazione.

**Qualità registrazione** consente di impostare la qualità del suono e la qualità del video.



**Formato video** consente di scegliere il formato in cui salvare il video registrato tra wmv, avi e flv.

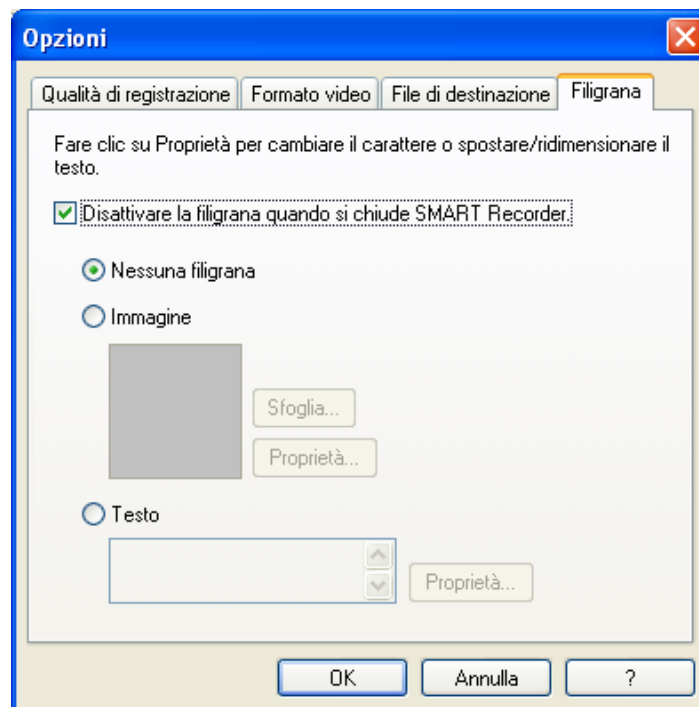




**File di destinazione** consente di specificare la directory di salvataggio predefinita e la directory per i file temporanei.



**Filigrana** consente di impostare una immagine o un testo in filigrana nel video di registrazione per personalizzarlo.





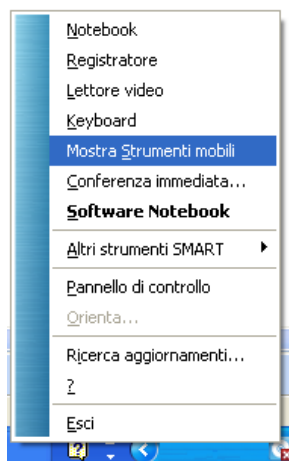
La voce di menu successiva del menu Registrazione è **Condividi registrazione** e consente di impostare in alternativa all'impostazione standard, un formato autoestraente funzionante anche senza un visualizzatore video.





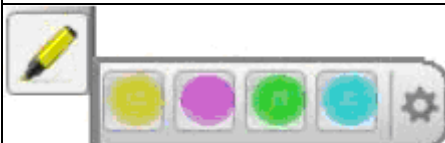




Altra voce di menu è **Riduci ad icona nella barra delle applicazioni** che consente di non visualizzare costantemente la finestra di registrazione sullo schermo favorendo così una registrazione priva del suo fastidioso ingombro.

Di tutte queste possibili configurazioni, poche di norma vengono modificate, salvo quest'ultima vista la sua particolare funzionalità.









Di seguito la descrizione degli strumenti presenti:

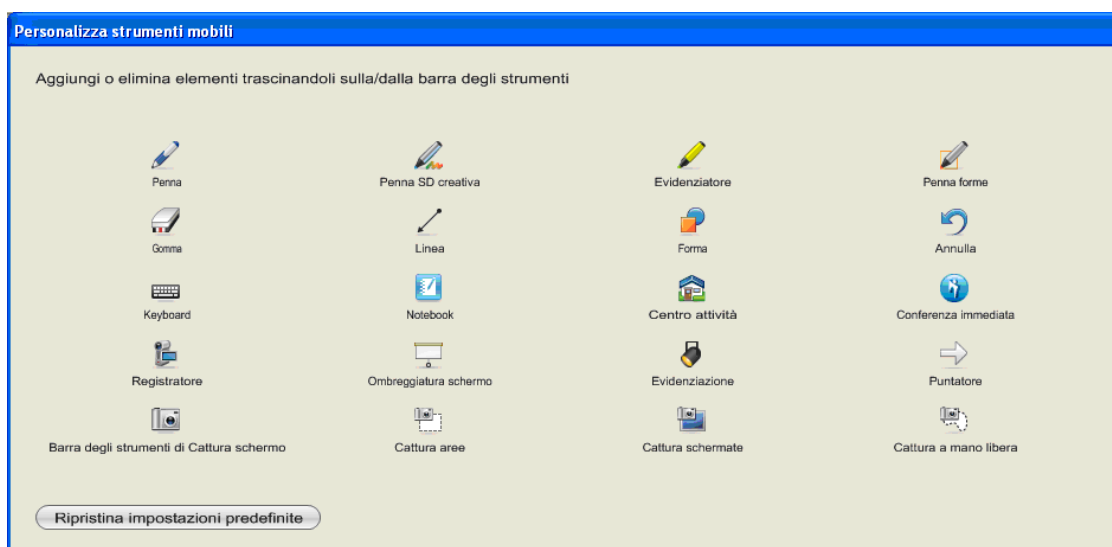
	<p>Interrompe l'utilizzo di altri strumenti ed imposta il cursore in modalità mouse.</p>
	<p>Scrive e disegna con inchiostro digitale. Consente di scegliere il colore dell'inchiostro.</p>
	<p>Evidenzia un'area dello schermo con inchiostro semitrasparente così da dare enfasi alla parte indicata. Consente di scegliere il colore dell'inchiostro.</p>
	<p>Cancella l'inchiostro digitale e consente di selezionare la dimensione del cancellino.</p>
	<p>Disegna una linea consentendo di selezionarne il formato.</p>
	<p>Disegna una forma predefinita tra quelle disponibili.</p>
	<p>Attiva la modalità tasto destro del mouse al successivo tocco</p>



	sulla lavagna interattiva.
	Visualizza la tastiera sullo schermo.
	Attiva il software Notebook-
	Annulla l'ultima operazione eseguita.
	Apri la finestra di personalizzazione della Barra degli strumenti mobile.

## Personalizza la Barra degli strumenti mobile

Selezionando l'icona di personalizzazione della Barra degli strumenti mobile, viene visualizzato un pannello con una serie di strumenti selezionabili corrispondenti alle varie funzioni utilizzabili sulla lavagna interattiva.



Per aggiungere un pulsante alla barra mobile è sufficiente trascinare l'icona corrispondente dal pannello alla barra mobile. Per rimuovere pulsanti dalla Barra mobile, quando la modalità personalizza è attiva è sufficiente trascinare lo strumento fuori dalla barra mobile.

Per ripristinare la configurazione originaria della barra mobile si seleziona il pulsante Ripristina impostazioni predefinite.

Completata la personalizzazione della barra mobile si seleziona sul pannello il pulsante Fine.



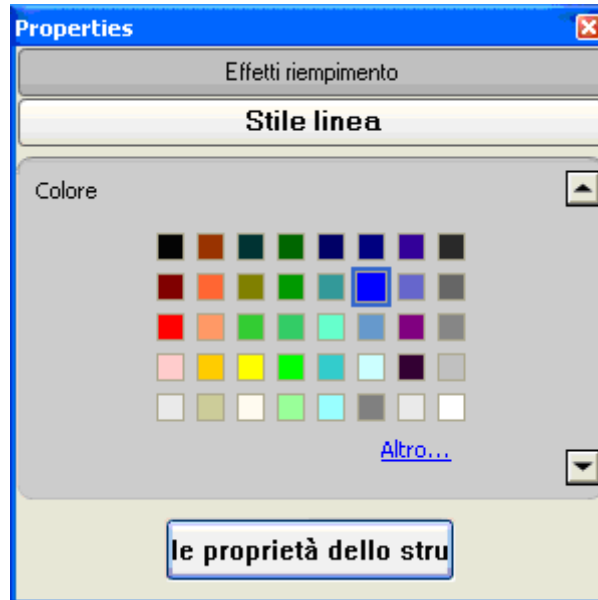
## Altre personalizzazioni

I pulsanti presenti sui menu di secondo livello possono essere ulteriormente personalizzati.





Selezionando il tasto a destra del menu interessato viene visualizzata la finestra delle proprietà dalla quale è possibile agire per modificarne le impostazioni di ogni singolo pulsante, preselezionandolo.



Per salvare le nuove impostazioni si seleziona il pulsante **Salva Impostazioni strumenti** presente nella finestra delle Proprietà.



## Strumenti per la Cattura delle immagini in Notebook

Presentiamo ora le funzioni disponibili con Notebook per la cattura di immagini presenti sullo schermo del computer.

Abbiamo già avuto modo di presentare l'utilizzo di qualcuno di questi strumenti, ma questa occasione l'obiettivo è di farne una esposizione ordinata e sistematica.

Iniziamo con il distinguere i tre diversi contesti nei quali è possibile cattura una immagine dallo schermo del pc.

Il primo contesto è quello generalmente disponibile e che si attiva automaticamente durante l'utilizzo di un pennarello digitale e cioè una cornice di cattura a tutto schermo chiamato anche **Livello di Inchiostro**.



Quando si utilizzano i pennarelli digitali, questa cornice di norma si attiva, salvo in casi particolari quali: utilizzo di Notebook, di Word, di Excel, di Powerpoint.

In questi casi infatti sono disponibili modalità più avanzate di cattura di quanto visualizzato.

Nella situazione più generica, quindi, utilizzando i pennarelli digitale è possibile scrivere sulla lavagna avendo come immagine di sfondo Windows o l'applicazione aperta in quel momento.

L'attività di scrittura termina nel momento in cui si depositano i pennarelli digitali e si da un tocco sullo schermo.





Appare un menu di voci che consente di gestire il contenuto creato.

Le possibilità sono di:

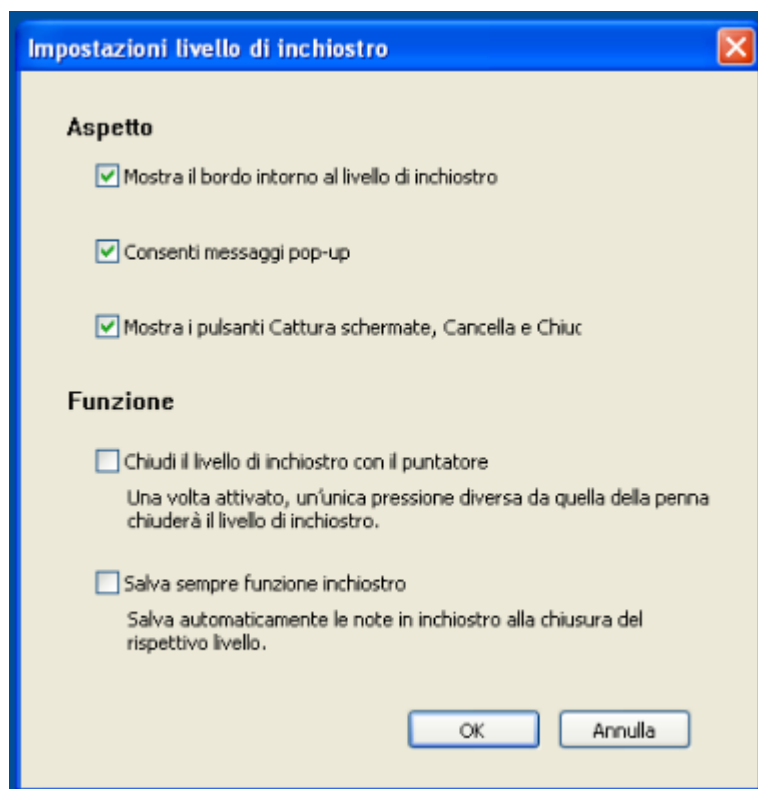
Salva funzione inchiostro, per catturare l'immagine in una pagina di Notebook.

Cancella funzione inchiostro, per cancellare i tratti creati mantenendo visualizzata la cornice.

Chiudi livello inchiostro, per chiudere il riquadro senza catturare l'immagine.

È inoltre disponibile una opzione che consente di salvare automaticamente in una pagina di Notebook la funzione inchiostro ogni volta che viene chiuso il riquadro.

Infine è presente un pannello di impostazioni livello inchiostro per la configurazione dell'aspetto e della funzione di salvataggio.



Gli stessi comandi sono presenti anche nella parte superiore della cornice con tre apposite icone.



La prima cancella/pulisce il contenuto creato.

La seconda cattura l'immagine in una pagina di Notebook.



La terza chiude il riquadro senza catturare l'immagine.

## Barra degli strumenti Cattura schermo

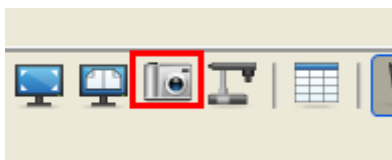
Analizziamo ora come gestire la cattura dello schermo in modo più personalizzato.

Infatti i comandi finora presentati consentono solo di catturare l'intera immagine dello schermo quando invece potrebbe bastarne solo una parte.

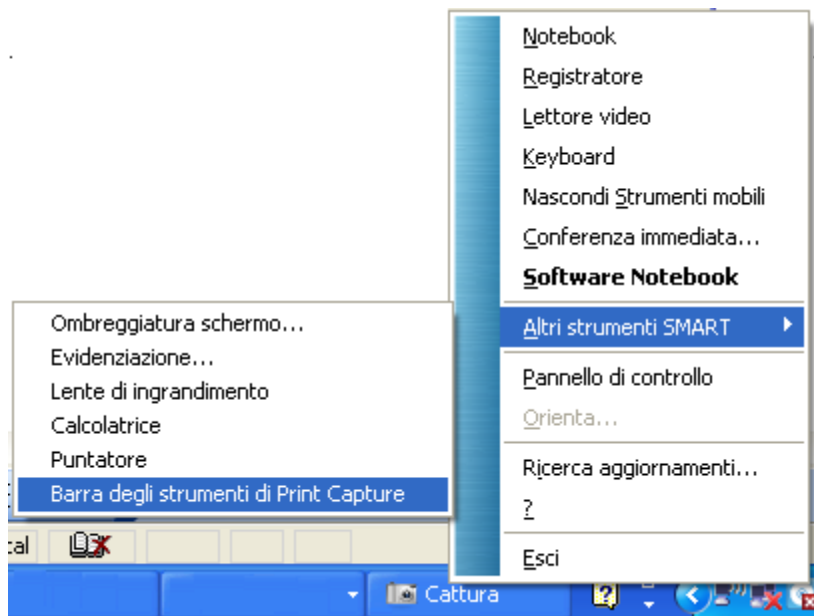
Per queste operazioni è necessario attivare la barra degli strumenti Cattura schermo.

La sua attivazione è possibile in tre modalità diverse:

Dalla barra degli strumenti di Notebook



Dal menu Smart presente nella barra di notifica di Windows (in basso a destra dello schermo)

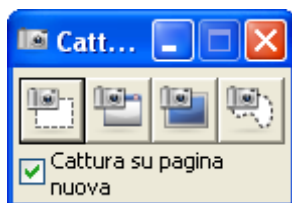




Dal menu degli Strumenti mobile opportunamente personalizzato.



In ognuno di questi casi viene attivata la barra degli strumenti cattura schermo composta da 4 strumenti.



Finestra, per catturare un'area rettangolare a piacere dello schermo.





Sezione, per catturare una finestra particolare dello schermo (l'area di lavoro o le singole aree dei menu).



Schermo, per catturare l'immagine di tutto lo schermo.



Contorno libero, per catturare un'area dal contorno libero.



Ognuno di questi casi consente quindi di catturare un'area a piacere dello schermo e di memorizzarlo in una pagina di Notebook.



La pagina da memorizzazione può essere sempre una nuova pagina (condizione normale) oppure la pagina attiva a seconda che sia abilitata o meno l'opzione **Cattura su nuova pagina** presente nella stessa barra degli strumenti.

## Cattura immagine in Office

La terza situazione nella quale è possibile effettuare una cattura di immagine è all'interno delle applicazioni Office.

**In Word ed Excel** la modalità di funzionamento è simile ma esclusivamente nell'area di lavoro.

È infatti presente una barra degli strumenti apposita che consente di compiere tre diverse tipologie di cattura.

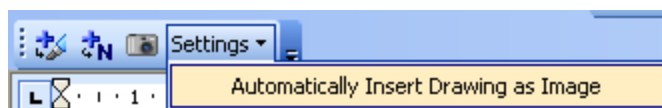


Il primo strumento, **Inserisci disegno come immagine**, consente di inserire quanto scritto all'interno del documento o del foglio elettronico, come disegno.

Il secondo strumento, **Inserisci disegno come testo**, consente di convertire quanto scritto in caratteri digitali all'interno del documento o del foglio. Chiaramente la capacità di riconoscimento è legata alla modalità di scrittura.

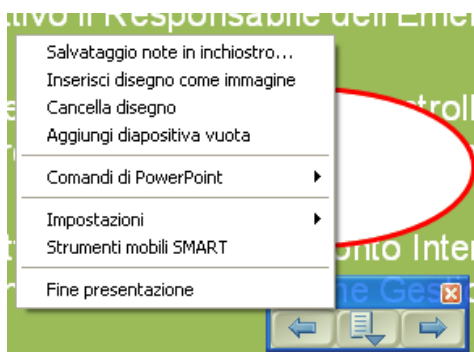
Il terzo strumento, **Cattura in Notebook**, consente di catturare l'intera area di lavoro dell'applicazione e di memorizzarla in una pagina di Notebook.

È inoltre presente una impostazione che consente di inserire automaticamente il disegno come immagine nel documento dopo qualche secondo di non scrittura.



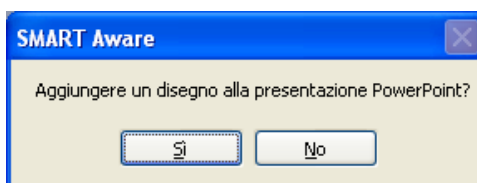
**In Powerpoint** la cattura funziona invece in modalità presentazione e consente di memorizzare all'interno di ogni slide della presentazione le note che vengono tracciate con i pennarelli digitali.

In questa condizione viene visualizzata una barra degli strumenti di navigazione che contiene anche un menu di voci per la gestione e sovrascrittura della presentazione.





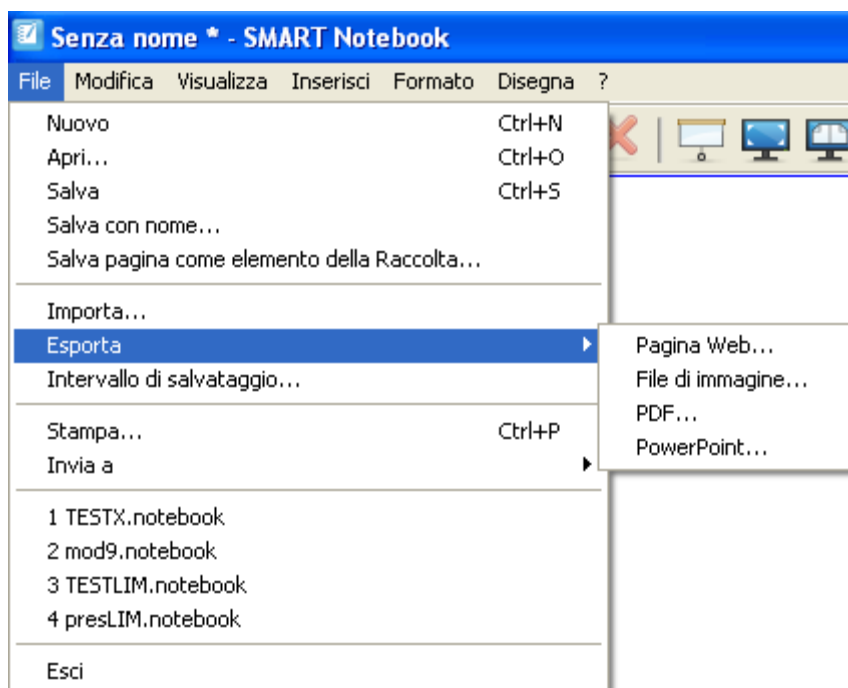
La memorizzazione è facoltativa e viene richiesta a chiusura della presentazione.



## Importare ed esportare lezioni in Notebook

L'argomento che presentiamo ora riguarda le possibilità che offre Notebook nell'esportare ed importare propri contenuti in formati che non siano quello proprio nativo .notebook.

I comandi di importazione ed esportazione sono presenti nel menu File di Notebook.



### Importazione di lezioni

Le possibilità che offre Notebook nell'importare lezioni esistenti da altri formati di file sono due: Powerpoint e Promethean.

Powerpoint è un formato diffuso e conosciuto. Promethean è meno conosciuto, ma noto nel mondo dei software per lavagne interattive.

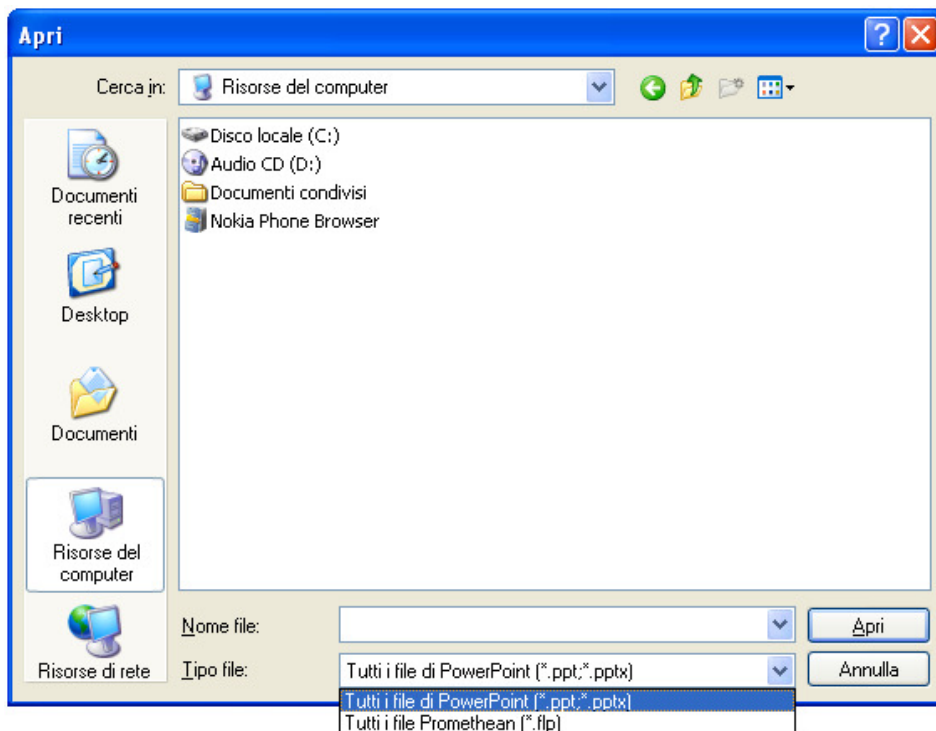
L'operazione che il comando di importazione compie è di aprire il file di presentazione che si intende importare e di convertirlo nel formato Notebook per essere successivamente elaborato o comunque utilizzato durante la lezione prevista.



La procedura è la seguente:



Si attiva il comando File -> Importa



Il comando attiva la finestra di selezione del file. È possibile specificare se tipo ppt, pptx o flp e successivamente si attiva la procedura di importazione.

La durata di questa operazione dipende dal numero di slide e dal loro contenuto.

Al termine dell'importazione sarà presente la serie di pagine corrispondenti al file importato.





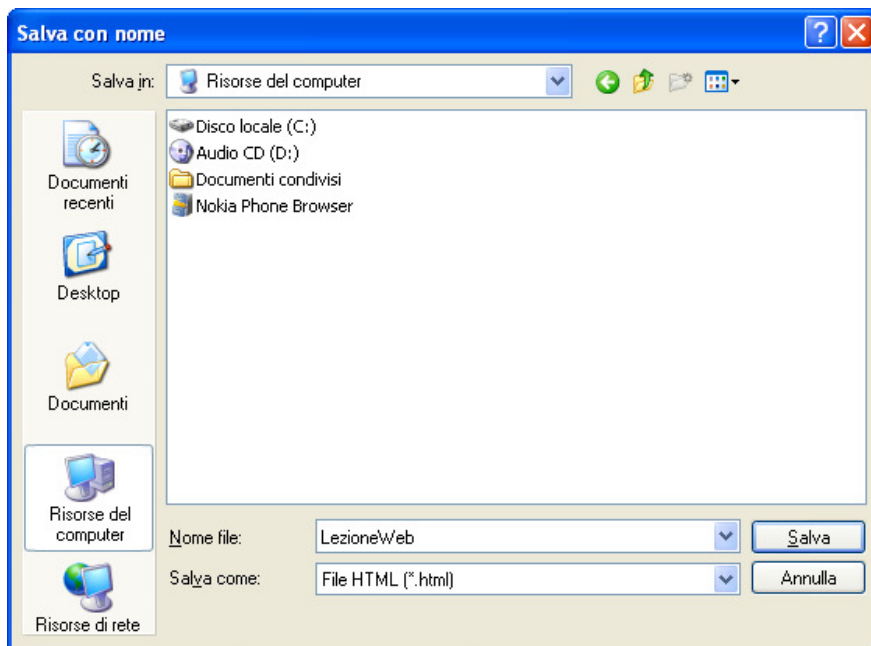
## Esportazione di lezioni

Per effettuare l'esportazione di lezioni notebook in altri formati si utilizza il comando File -> Esporta.

I formati di esportazione disponibili sono quattro:

**Pagina web**, per esportare la lezione in formato html visualizzabile con un browser web.

Il comando selezionato chiede di indicare la cartella ed il nome del file htm di salvataggio.



**File di immagine**, per esportare le pagine della lezione in un formato immagine tra png, jpg, gif, bmp

Il comando chiede di indicare il percorso, il tipo di file e la risoluzione con la quale salvare le pagine.



In questo caso nella cartella di destinazione saranno memorizzate tante immagini quante sono le pagine del file Notebook.

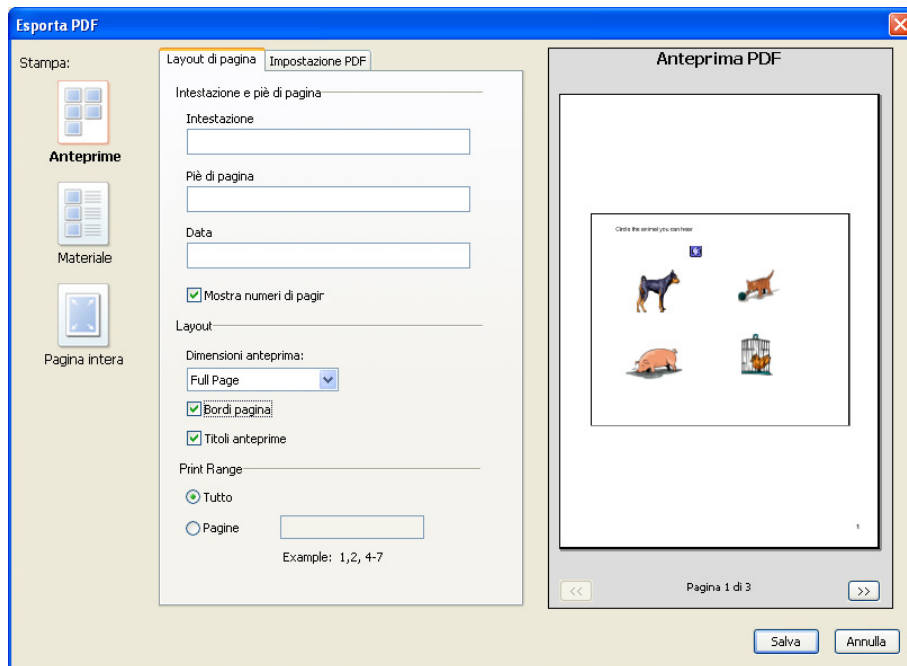


---

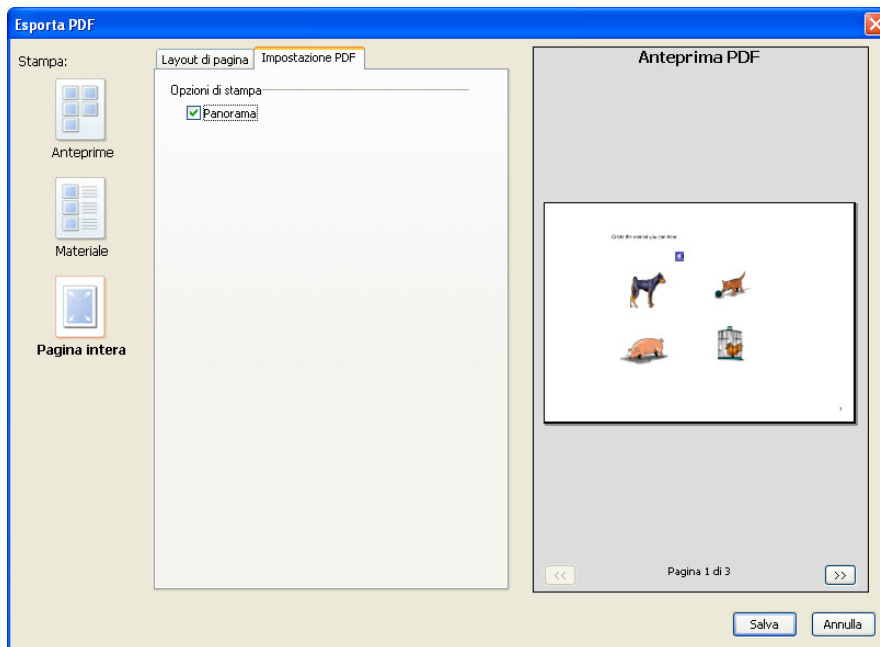
**Pdf**, per esportare la lezione in formato pdf visualizzabile con Acrobat Reader



Il comando in una prima fase chiede di configurare il layout di stampa.

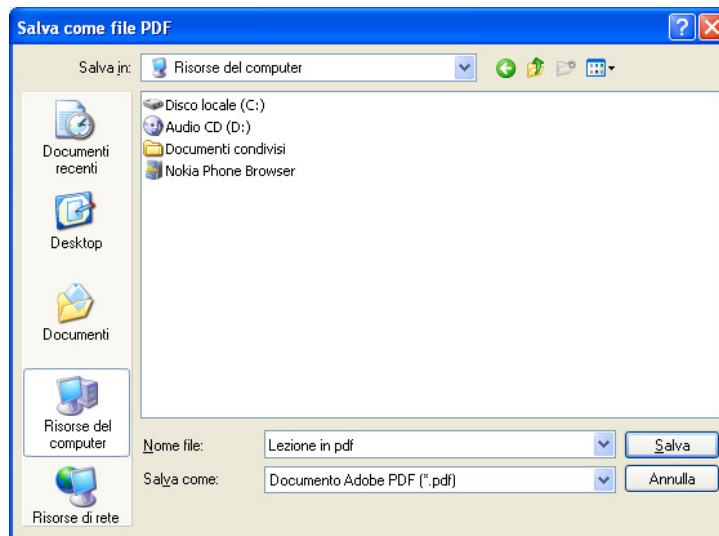


Una impostazione frequente è quella a pagina intera con formato Panorama che corrisponde proprio alla pagina Notebook originaria.



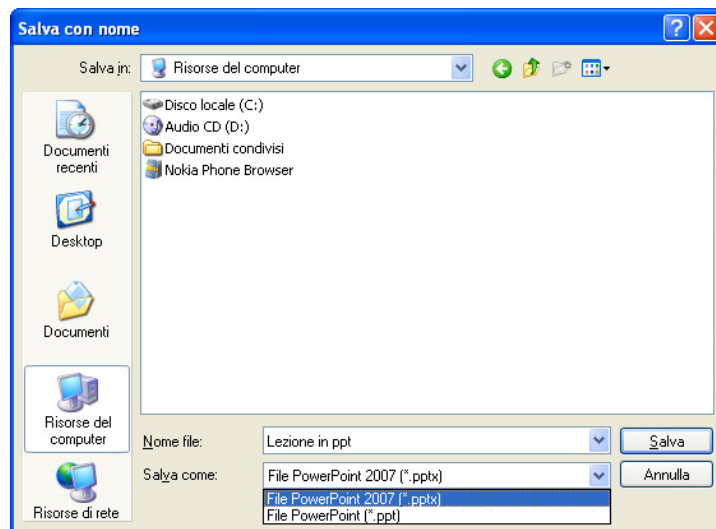


Nel passo successivo viene chiesta la cartella di destinazione ed il nome del file.



Powerpoint, per esportare la lezione informato ppt.

Il comando selezionato chiede di indicare la cartella ed il nome del file ppt o pptx di salvataggio.



## Conclusioni

I comandi presentati hanno inteso indicare le procedure operative per compiere le operazioni di importazione ed esportazione di lezioni in formati diversi da Notebook. È chiaro che l'operazione deve essere motivata da necessità ben valutate.

Ad esempio l'esportazione in formato pdf è utile per condividere agli studenti i contenuti prodotti con la lavagna così da poter essere utilizzati con un normale visualizzatore.

L'importazione da Powerpoint può essere utile nel caso si scelga di fare un utilizzo didatticamente più evoluto ed interattivo di contenuti precedentemente creati con questo software.



Diciamo quindi che, in generale, l'importazione e l'esportazione non sono attività obbligatorie, ma sono strumenti messi a disposizione per favorire una migliore fruizione di materiali grazie appunto ai vari formati in cui essi possono essere convertiti.



## Barra degli strumenti Schermo Intero

La barra degli strumenti Schermo Intero si attiva quando viene selezionato il corrispondente strumento **Visualizza a schermo intero** presente nella barra degli strumenti di Notebook.



Questa è la tipica modalità di visualizzazione che si utilizza quando si intende dare più evidenza al contenuto delle pagine che agli strumenti di gestione delle stesse, senza però perdere la possibilità di intervenire in esse.

Essa si presenta in due possibili configurazioni: barra standard e barra estesa.

## Barra degli strumenti Schermo Intero Standard

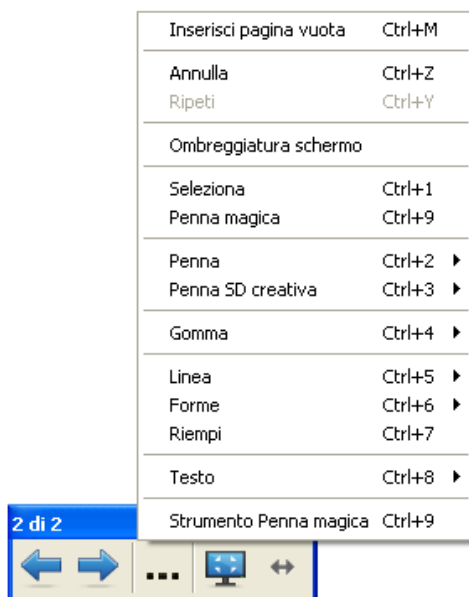
Nella modalità di visualizzazione standard sono disponibili cinque strumenti:



Visualizza la **pagina precedente** di Notebook

Visualizza la **pagina successiva** di Notebook

Visualizza il **menu di opzioni** (penne, forme, ombreggiature) che consente di intervenire direttamente sulla pagina con strumenti che riprendono quanto è disponibile nella barra degli strumenti di Notebook.



Esci dalla visualizzazione a tutto schermo

Espandi barra degli strumenti a tutto schermo

## Barra degli strumenti Schermo Intero espansa

Selezionando l'ultimo strumento della barra standard si attiva la modalità espansa, con la visualizzazione di nove strumenti.



Visualizza la **pagina precedente** di Notebook

Visualizza la **pagina successiva** di Notebook

Inserisce una **pagina bianca** dopo la pagina visualizzata

**Annulla l'ultimo comando** attivato

**Selezione di oggetti** sulla pagina con il mouse

**Penna magica** per gestire gli strumenti di visualizzazione Luce spot e lente di ingrandimento

Visualizza il **menu di opzioni** (penne, forme, ombreggiature, ecc.)

Esci dalla **visualizzazione a tutto schermo**

Riduci **barra degli strumenti a tutto schermo**



Come si è potuto notare, anche in modalità di visualizzazione della pagina a tutto schermo in Notebook non si perdono le caratteristiche e le potenzialità degli strumenti che si è di norma abituati ad utilizzare in una visualizzazione normale, con il vantaggio però di poter dare massima enfasi al contenuto che si sta costruendo.



## Centro attività Notebook

Il Centro attività è un pannello compatto e mobile che contiene le più frequenti modalità d'uso degli strumenti Smart Board. È possibile personalizzare il centro attività per inserire anche l'accesso ad altri software utili.

### Attivazione del Centro attività

Per attivare il Centro attività si seleziona dall'icona Smart Board presente nell'area di notifica di Windows la voce **Software Notebook**.

Il Centro attività è strutturato in più schede ognuna delle quali contiene opzioni per eseguire le attività e le applicazioni più frequenti.

Per fare in modo che il centro attività venga sempre attivato quando si apre Notebook si seleziona l'opzione presente in basso a sinistra del pannello.

## Scheda Avvio rapido



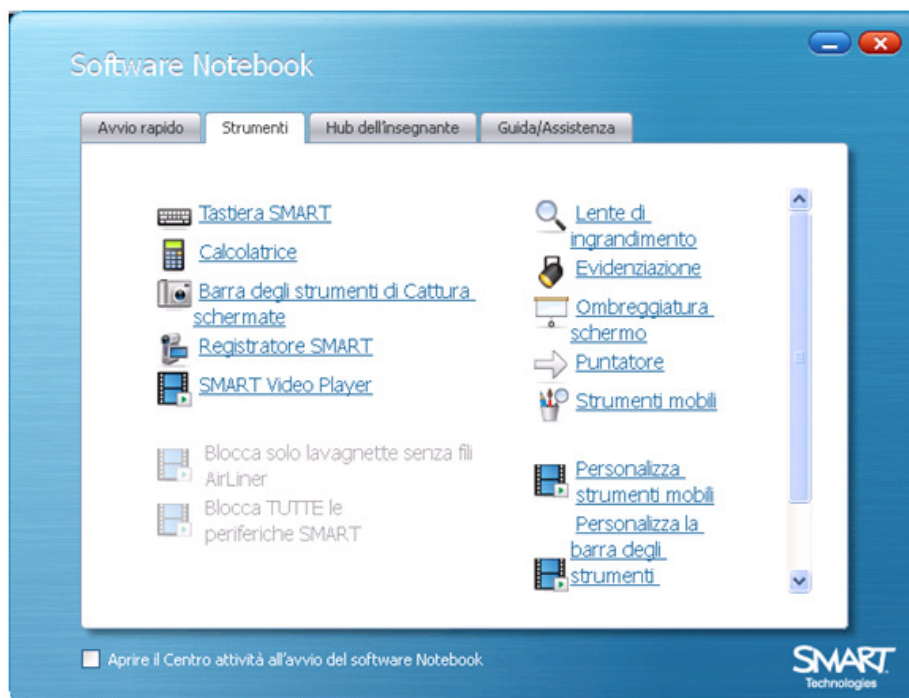
Questa scheda consente di velocizzare l'inizio di una attività presentando le azioni più frequenti disponibili.

È possibile creare un nuovo file Notebook, aprirne uno precedentemente creato, avviare una conferenza, cambiare lingua, attivare l'orientamento della lavagna ed accedere al Pannello di controllo per configurare le opzioni hardware e software della lavagna.



## Strumenti

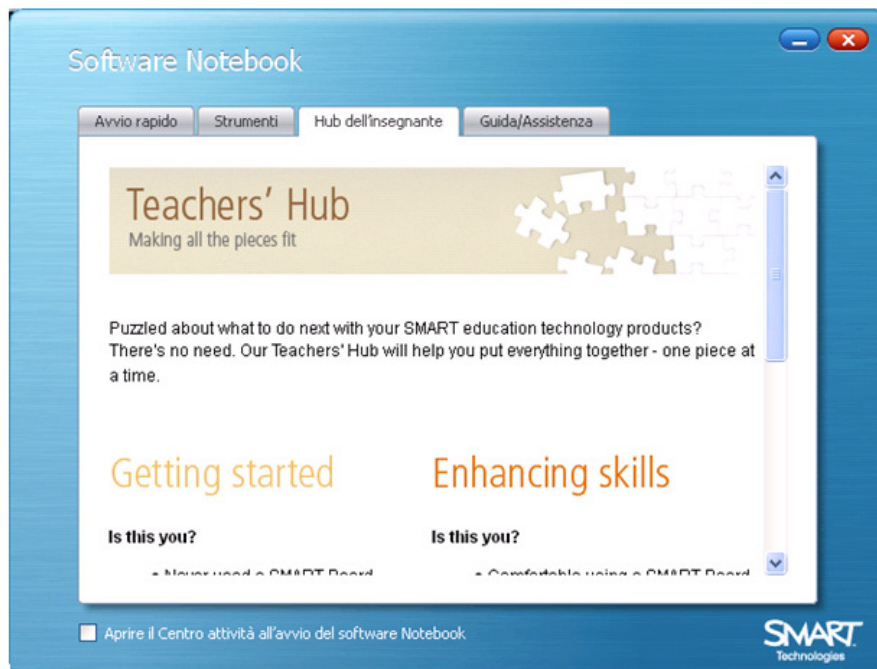
La scheda Strumenti consente di accedere direttamente ad ognuna delle funzioni disponibili ed utilizzabili con la lavagna interattiva.



In aggiunta alle funzioni di base quali la visualizzazione della tastiera sullo schermo, sono disponibili anche strumenti multimediali (Registratore e Visualizzatore) che permettono di creare e presentare contenuti in modo dinamico.



## Hub dell'insegnante



Questa scheda offre l'opportunità all'insegnante di organizzare le risorse di cui ha bisogno per iniziare una lezione. Attualmente è in versione inglese.

È strutturato in due parti: Getting started (Come iniziare) e Enhancing skills (Funzioni avanzate).

Entrambe attivano un'area web corrispondente con strumenti e risorse per facilitare la conoscenza delle funzionalità della Lavagna interattiva.

Esso consente inoltre di accedere all'area di condivisione delle lezioni create con Notebook e condivise dalla comunità mondiale degli insegnanti che utilizza gli strumenti Smart Board.

Contiene inoltre informazioni sull'evoluzione dei vari strumenti Smart e sui casi di studio che vengono segnalati allo staff della Smarttech.



## Guida/Assistenza



La scheda Guida/Assistenza consente di accedere ad un'ampia serie di risorse per facilitare la risoluzione di problemi nell'utilizzo della Smart Board. Consente anche di avere un supporto one-to-one da parte di un esperto.

Vengono inoltre fornite informazioni sulla versione del software attualmente in uso.



## Menu strumenti Smart

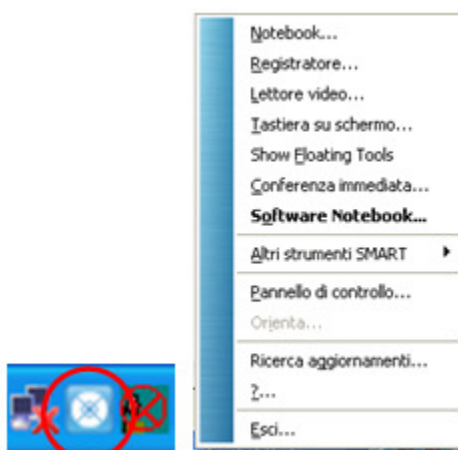
Il menu degli strumenti Smart, consente un rapido accesso alle funzioni di supporto all' utilizzo della Lavagna interattiva.

In aggiunta agli strumenti visibili in Notebook e nella Barra degli strumenti mobile, è possibile trovare in questo menu altri strumenti che permettono di creare e visualizzare animazioni registrando le azioni che si compiono con la LIM.

Alcuni di questi strumenti sono già stati presentati, ora ne svolgiamo però una elencazione ordinata.

### Accesso agli strumenti SMART

Per accedere al menu degli strumenti Smart si deve selezionare l' icona l' area di notifica di Windows presente nella parte in basso a destra dello schermo.



Se l' icona non è visibile, la si attivi selezionando il menu Start > Tutti i programmi > SMART Technologies > Smart Board driver > Strumenti Notebook.

### Utilizzo degli strumenti SMART

Di seguito si presenta l'elenco delle voci del menu Strumenti Smart con le relative descrizioni.

La superficie sensibile della Lavagna interattiva consente di operare con ognuno di essi direttamente con il tocco delle dita.

#### **Notebook**

Consente di attivare il software Notebook

#### **Registratore**

Consente di attivare il registratore di Notebook per registrare tutte le azioni che si compiono con la LIM quando si presenta una lezione. Consente di integrare l' audio se è collegato un microfono e di definire la



qualità del video ed il suo formato così da consentire una facile condivisione della registrazione con docenti e studenti.



## **Lettores video**

Consente di riprodurre un video registrato con il registratore o altro supporto. Il lettore video consente di riprodurre file video presenti sul proprio computer o di visualizzare contenuti provenienti da una fotocamera, telecamera, videoregistratore, CD-ROM, DVD.

## **Tastiera sullo schermo**

La tastiera visualizzata sullo schermo consente di scrivere e modificare testi in ogni applicazione disponibile senza allontanarsi dalla LIM.

## **Barra degli strumenti mobili**

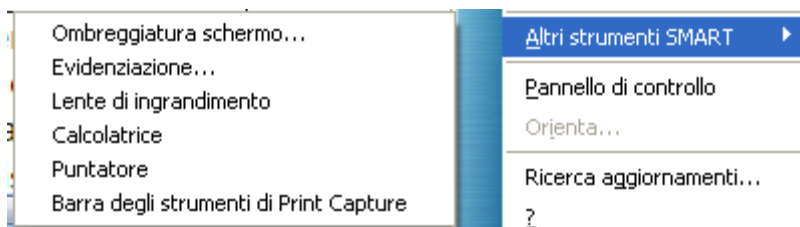
La barra degli strumenti mobili consente un rapido accesso agli strumenti di Notebook quali: penna, evidenziatore, cancellino ed altri strumenti di uso frequente.

È anche possibile attivare strumenti di cattura schermo, di annulla o ripeti azione svolta sulla LIM.

La barra degli strumenti mobili può essere personalizzata aggiungendo o rimuovendo strumenti tra quelli disponibili in Notebook.

## **Conferenza immediata**

Per unirsi o creare una conferenza in Internet con il software Bridgit. Maggiori informazioni su Bridgit sono disponibili su [www.smarttech.com/trainingcenter/windows/trainingmaterials.asp](http://www.smarttech.com/trainingcenter/windows/trainingmaterials.asp).



### **Altri strumenti SMART > Ombreggiatura schermo**

Consente di gestire una visualizzazione progressiva dello schermo così da creare suspense o comunque gestire con ordine le informazioni testuali o grafiche visualizzate. L'ombreggiatura è trascinabile indifferentemente da uno dei quattro lati dello schermo.

### **Altri strumenti SMART > Evidenziazione**

Consente di focalizzare l'attenzione della platea su di una specifica parte dello schermo.

È possibile modificare la forma, la dimensione e la trasparenza dell'evidenziazione.

### **Altri strumenti SMART > Lente di ingrandimento**



Ingrandisce piccoli testi o immagini. Vengono visualizzate due finestre; la più piccola è utilizzata per selezionare l'area che si vuole ingrandire, la più grande è utilizzata per visualizzare la vista ingrandita.



### Altri strumenti SMART > Calcolatrice

Consente di visualizzare la calcolatrice di Windows.

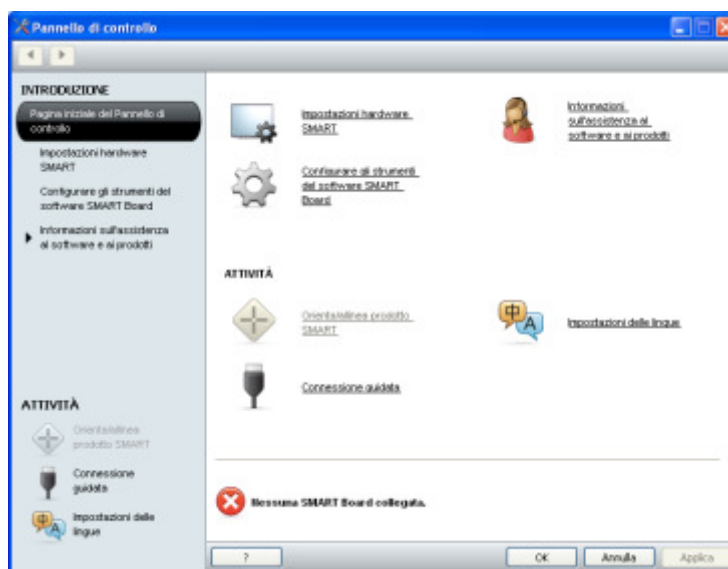
### Altri strumenti SMART > Puntatore

Consente di visualizzare un puntatore ben visibile così da facilitare l'attenzione sulle parti dello schermo indicate.

### Altri strumenti SMART > Barra degli strumenti di cattura schermo

Consente di catturare area definite dello schermo in quattro diverse modalità: Finestra di selezione, Sezione dello schermo, Schermo intero, Area a contorno personalizzato.

La cattura dell'immagine viene automaticamente incollata in una pagina di Notebook.



### Pannello di controllo

Consente di configurare diverse opzioni sia software che hardware: Modifica le impostazioni della Smart Board; Orienta la Smart Board, Personalizza i pennarelli, connette una nuova Smart Board; Controlla gli aggiornamenti del software; Accede all'Help Center; Gestisce la compatibilità dei software con Ink Aware; Imposta la lingua e le eventuali connessioni wireless.

### Orienta

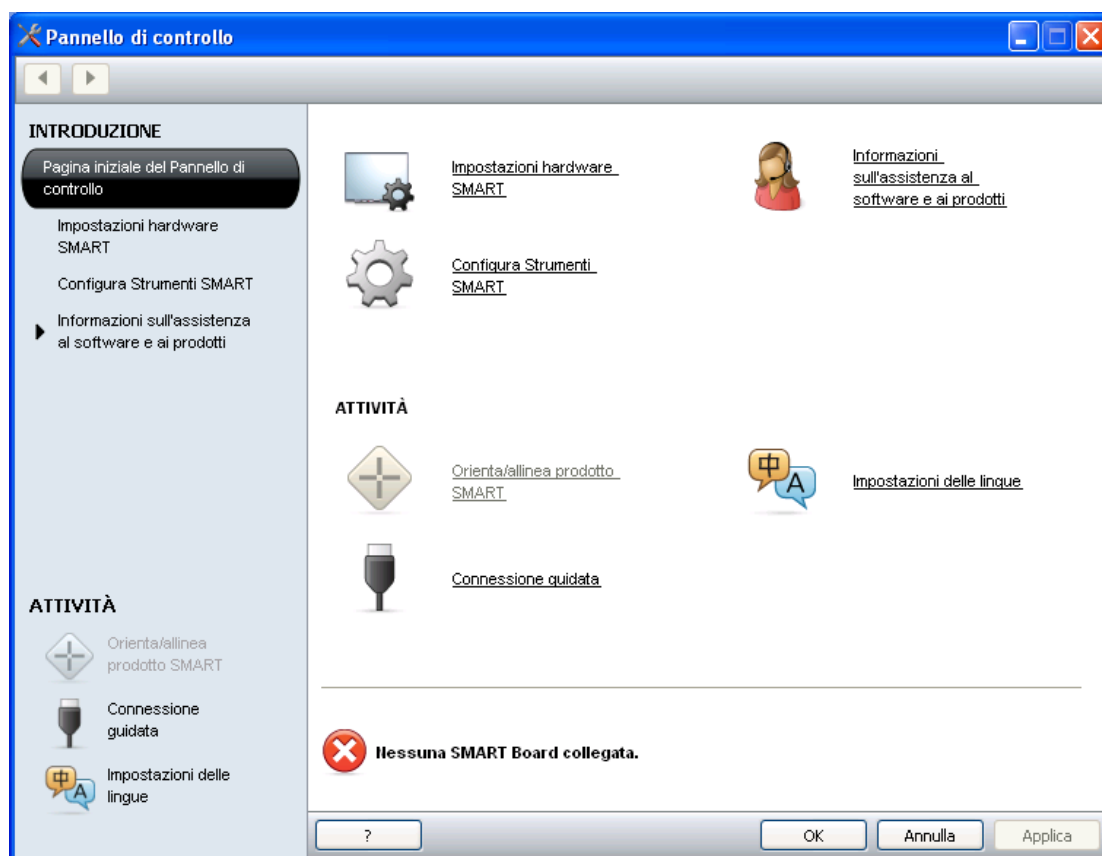
Consente di effettuare l'orientamento o allineamento della Lavagna interattiva Smart Board così da garantire la massima precisione di funzionamento. Questa necessità si ha in particolare quando videoproiettore o lavagna vengono spostati

Questa operazione consente di comunicare al computer dove l'immagine dello schermo è visualizzata sulla superficie della lavagna.

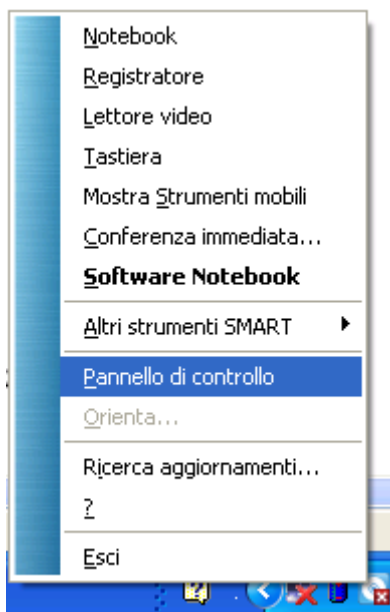


## Il pannello di controllo SMART

Ogni soluzione informatica ha una propria modalità di configurazione. Il software Smart mette a disposizione per la sua configurazione un Pannello di controllo.



Per attivare il pannello di controllo è necessario selezionare la corrispondente voce presente nel menu Smart disponibile nella barra di sistema di Windows.



Il pannello di controllo Smart è suddiviso in due aree contenenti le stesse informazioni.

Per comodità presentiamo l'area destra di più facile utilizzo.

Le voci disponibili sono:

Impostazioni hardware Smart

Configura strumenti Smart

Informazioni sull'assistenza al software ed ai prodotti

## Impostazioni hardware Smart

Questo comando consente di gestire le impostazioni della lavagna interattiva multimediale. La sua disponibilità è legata alla presenza di una LIM collegata al pc che si sta utilizzando.

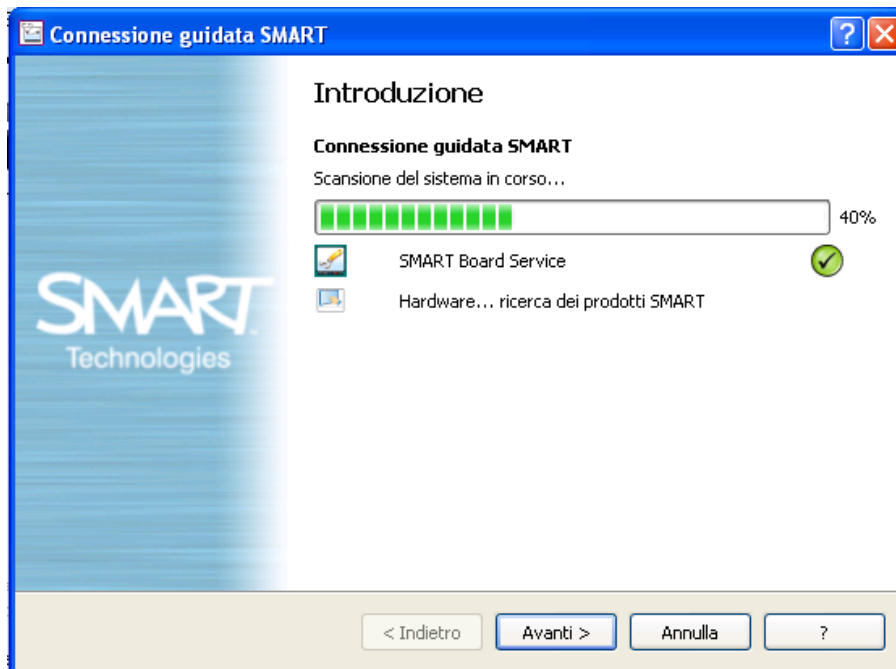
Nel caso la LIM non sia collegata sarà visualizzato un messaggio informativo corrispondente.



**Se il prodotto SMART non viene visualizzato, premere Connessione guidata.**

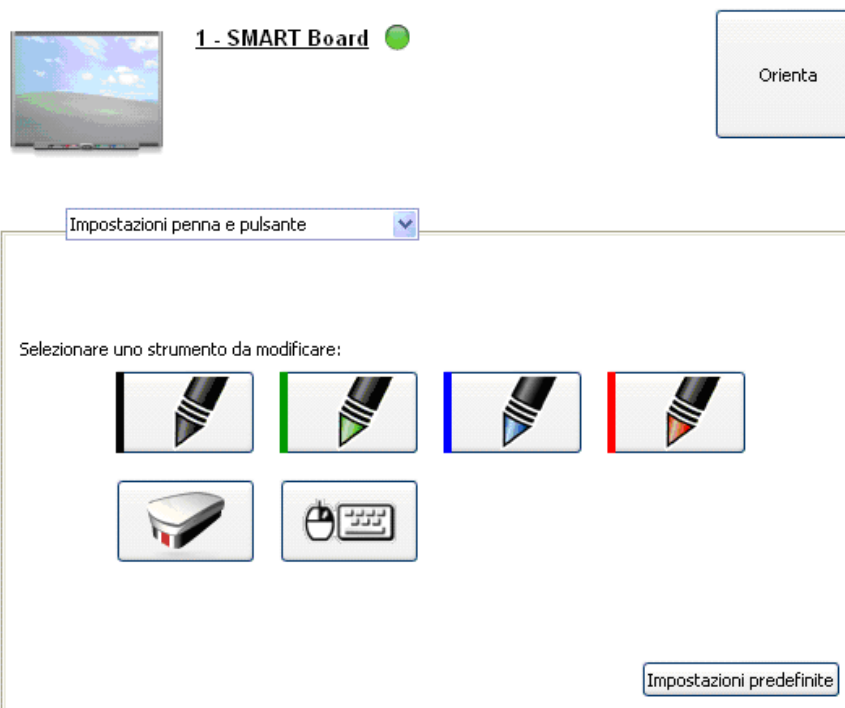


Nel caso il messaggio venga visualizzato anche con la LIM collegata, è allora possibile utilizzare la procedura di connessione guidata per verificare l'effettivo funzionamento della stessa.

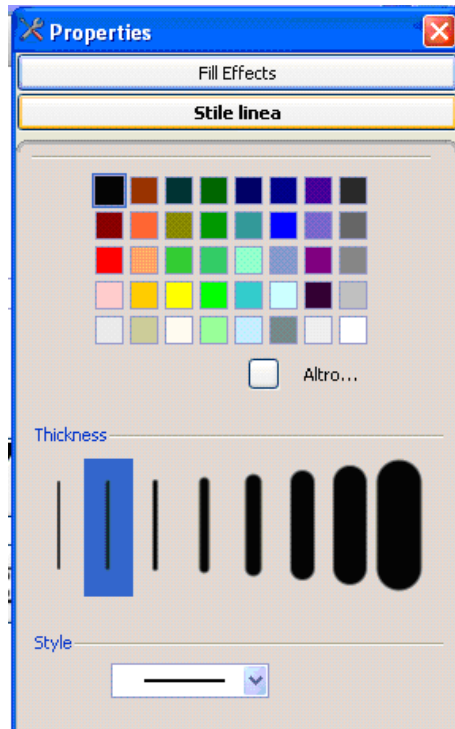
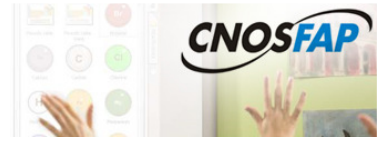


Con LIM connessa e funzionante viene visualizzata una serie di voci di configurazione.

La prima riguarda le Impostazioni penna e pulsante:

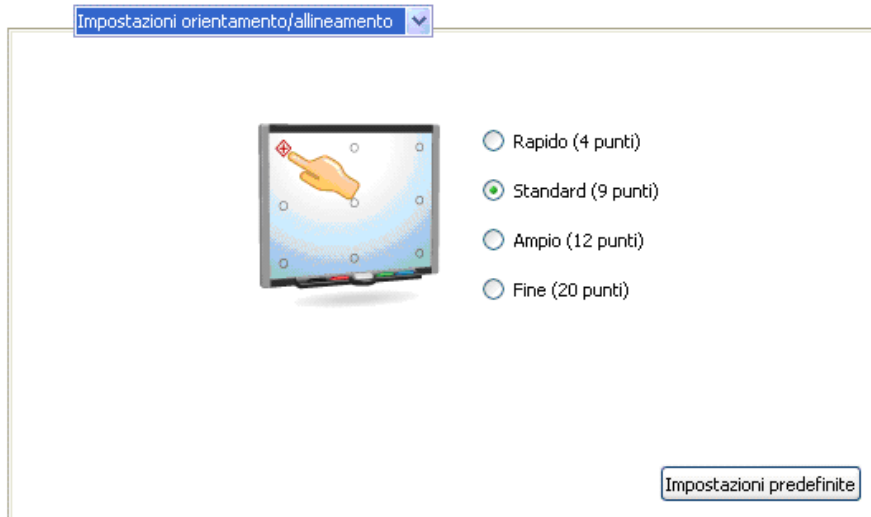


Esse consentono di personalizzare le caratteristiche del tratto delle quattro penne presenti nel portapenna e dei pulsanti Tastiera e Tasto destro mouse.

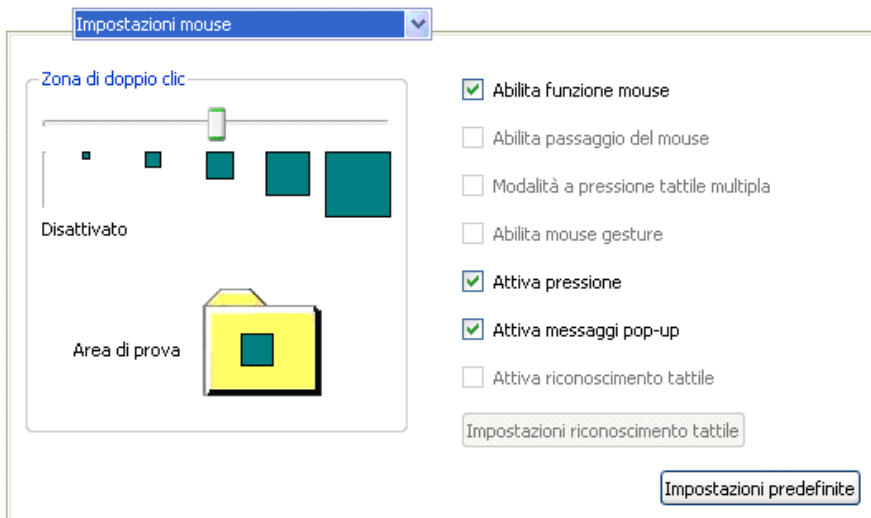




La seconda riguarda Impostazione orientamento/allineamento della lavagna. Consente di definire quanti punti richiedere per effettuare l'allineamento. Lo standard è nove.

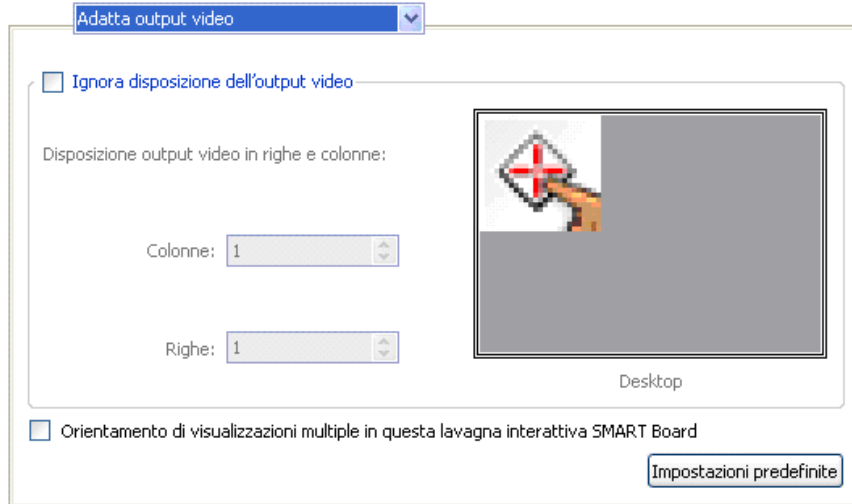


La terza riguarda Impostazioni mouse. Consente di definire le caratteristiche con le quali è possibile interagire con la lavagna interattiva sia per singolo che per doppio clic.

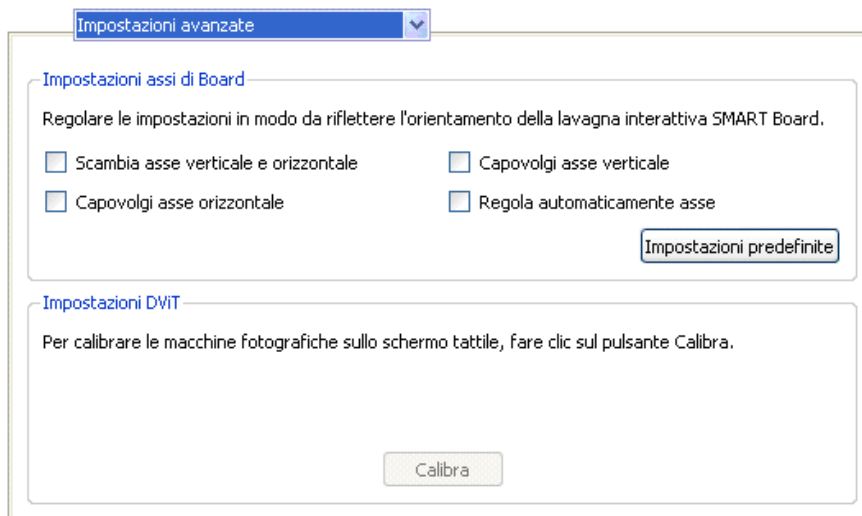




La quarta è Adatta output video. Consente di definire le modalità di visualizzazione sulla lavagna dell'output video, con la possibilità di disporre l'output video in righe e colonne.



La quinta è Impostazioni avanzate. Consente di regolare le impostazioni degli assi della lavagna per riflettere o capovolgere l'immagine. Inoltre consente di calibrare lo strumento macchina fotografica.



La sesta è Imposta barre icone. Consente di creare e modificare barre degli strumenti personalizzate.



Imposta barre icone

Aggiungi...

Rimuovi

Modifica...

Posiziona barra



## Configurazione strumenti Smart

Questo comando consente di gestire la configurazione dei vari strumenti software disponibili.

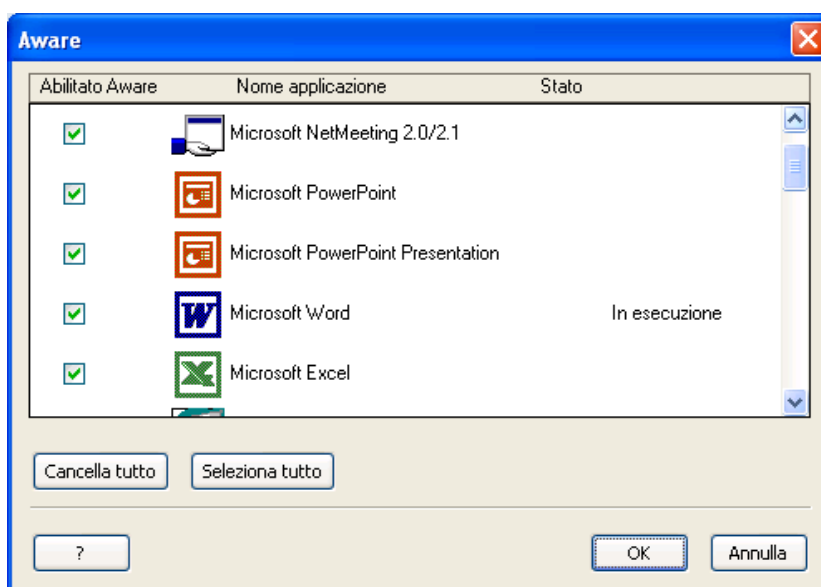
**INTRODUZIONE**

- Pagina iniziale del Pannello di controllo
- Impostazioni hardware SMART
- Configura Strumenti SMART**
- Informazioni sull'assistenza al software e ai prodotti

**ATTIVITÀ**

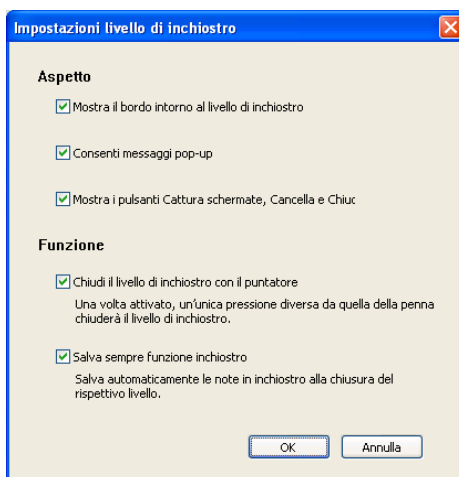
- [Impostazioni del programma con tecnologia Aware](#)
- [Impostazioni livello di inchiostro](#)
- [Impostazioni registratore SMART](#)
- [Impostazioni della tastiera SMART](#)
- [Impostazioni SMART Video Player](#)
- [Controller video](#)

**Impostazioni del programma con tecnologia Aware**, consente di verificare l'elenco dei software per i quali è attiva l'integrazione della tecnologia Aware di riconoscimento della scrittura. Si tratta delle funzioni che vengono messe a disposizione di software quali Word ed Excel e che consentono di integrare e riconoscere la scrittura fatta con i pennarelli sulla LIM.





**Impostazioni livello di inchiostro**, consente di configurare il pannello di opzioni Livello di inchiostro. Questo è il livello che si attiva quando si utilizzano i pennarelli al di fuori di Notebook e dei software con tecnologia Aware. La sua configurazione è stata presentata nel capitolo relativo alla gestione del livello di inchiostro.



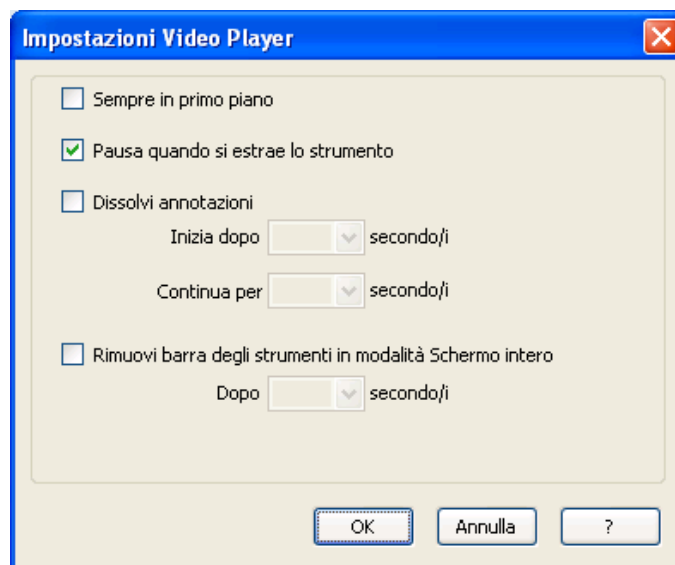
**Impostazioni registratore SMART**, consente di attivare il pannello Registratore Smart dal quale è possibile poi, tramite il pulsante Menu, configurare le opzioni del registratore. Anche questo è un argomento trattato nel capitolo specifico sul registratore.



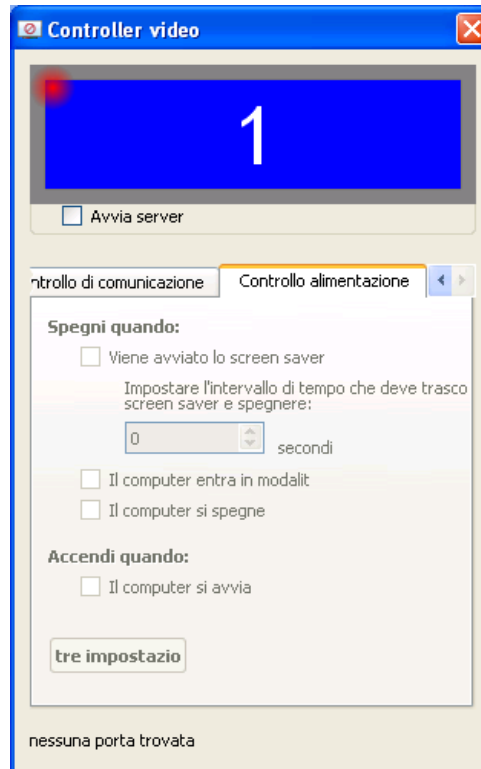
**Impostazioni della tastiera SMART**, consente di configurare i parametri della tastiera virtuale Smart. In particolare le funzioni disponibili sono: l'attivazione dell'audio nell'utilizzo della tastiera, il numero di tasti da visualizzare ed il livello di trasparenza per la sua visualizzazione.



**Impostazioni SMART Video Player**, consente di gestire le impostazioni del player video Smart. Si tratta di semplici impostazioni di gestione della visualizzazione.



**Controller Video**, consente di gestire le impostazioni di gestione del video che viene visualizzato sulla LIM.





## Informazioni sull'assistenza al software ed ai prodotti





Questo comando consente di gestire l'accesso alle seguenti informazioni:

Contatta il supporto tecnico

Risorse

Informazioni su questo software

Strumenti

<b>INTRODUZIONE</b> Pagina iniziale del Pannello di controllo Impostazioni hardware SMART Configura Strumenti SMART <b>Informazioni sull'assistenza al software e ai prodotti</b> Contatta il supporto tecnico Risorse Informazioni su questo software Strumenti		<a href="#">Contatta il supporto tecnico</a>
		<a href="#">Risorse</a>
		<a href="#">Informazioni su questo software</a>
		<a href="#">Strumenti</a>

**Contatta il supporto tecnico**, visualizza le informazioni per accedere al servizio di supporto tecnico Smart.

<b>INTRODUZIONE</b> Pagina iniziale del Pannello di controllo Impostazioni hardware SMART Configura Strumenti SMART <b>Informazioni sull'assistenza al software e ai prodotti</b> <b>Contatta il supporto tecnico</b> Risorse	SMART Technologies 3636 Research Road N.W. Calgary, AB Canada T2L 1Y1 Telefono: 1.866.518.6791 o +1.403.228.5940 (Assistenza) 1.888.42.SMART o +1.403.245.0333 (Centralino) Fax: +1.403.806.1256 Posta elettronica: <a href="mailto:support@smarttech.com">support@smarttech.com</a> Sito Web: <a href="http://www.smarttech.com/support">www.smarttech.com/support</a> <b>International Support</b>
---	---

**Risorse**, consente di accedere alle risorse tecniche e didattiche disponibili online.



<b>INTRODUZIONE</b>	<a href="#">Guida</a>
Pagina iniziale del Pannello di controllo	<a href="#">Supporto tecnico online</a>
Impostazioni hardware SMART	<a href="#">Formazione</a>
Configura Strumenti SMART	<a href="#">Soluzioni didattiche</a>
▼ Informazioni sull'assistenza al software e ai prodotti	
Contatta il supporto tecnico	
<b>Risorse</b>	
Informazioni su	

**Informazioni su questo software**, consente di avere informazioni riguardo la versione del software ed i documenti di proprietà legale ed intellettuale.

<b>INTRODUZIONE</b>	<b>Legale</b>
Pagina iniziale del Pannello di controllo	<b><u>Proprietà intellettuale</u></b>
Impostazioni hardware SMART	<a href="#">Informazioni sulla versione</a>
Configura Strumenti SMART	Versione software: 10.0.392.6 16:11:38 Jul 23 2009
▼ Informazioni sull'assistenza al software e ai prodotti	Versione driver: 10.0.392.6
Contatta il supporto tecnico	Versione Notebook: 10.5.40.0
Risorse	
<b>Informazioni su questo software</b>	

**Strumenti**, consente di accedere agli strumenti di: Diagnostica, Ricerca aggiornamenti e Registra hardware.



## INTRODUZIONE

Pagina iniziale del Pannello di controllo

Impostazioni hardware SMART

Configura Strumenti SMART

▼ Informazioni sull'assistenza al software e ai prodotti

Contatta il supporto tecnico

Risorse

Informazioni su questo software

Strumenti



Diagnostica



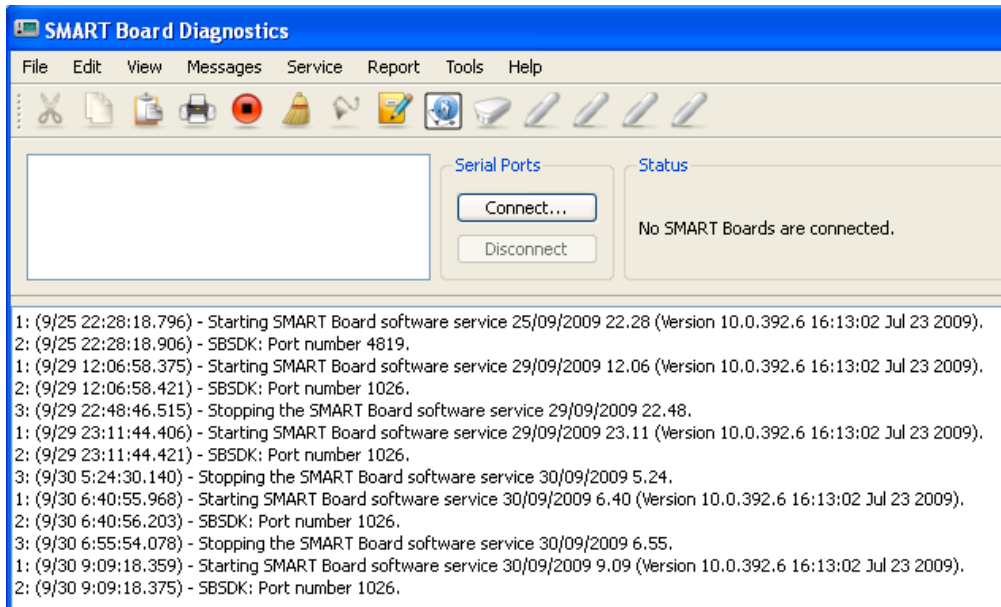
Ricerca aggiornamenti



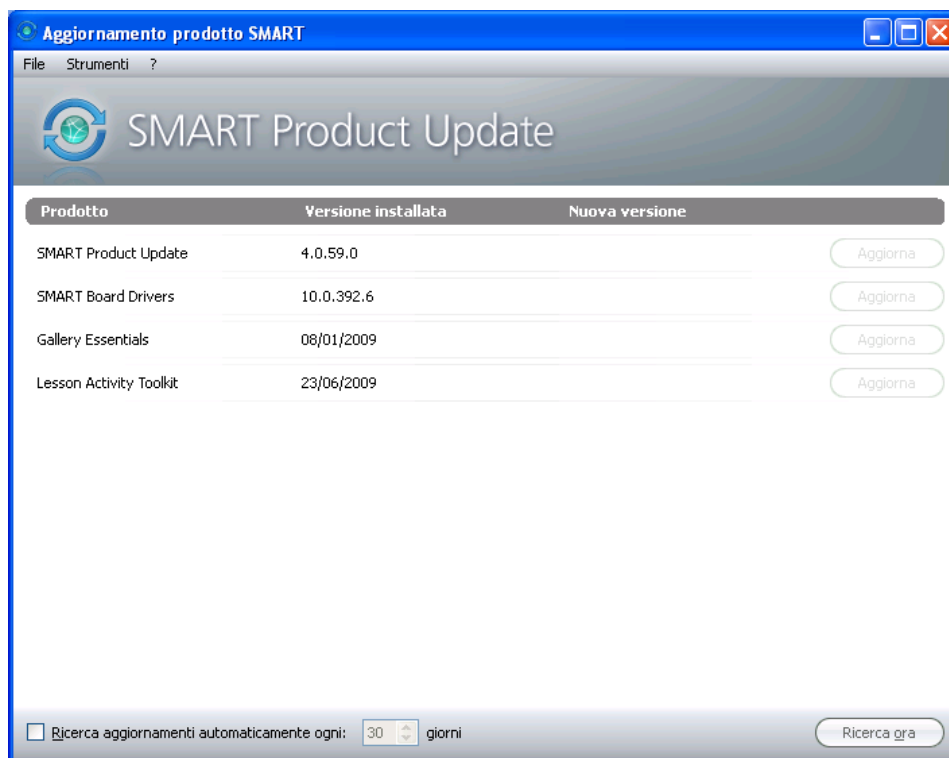
Registra hardware



**Diagnostica** consente di gestire il flusso di comunicazione con la LIM. A disposizione dei tecnici per eventuali anomalie di funzionamento.



**Ricerca aggiornamenti**, già presente nel menu Smart, consente di gestire gli aggiornamenti online del software Smart, dei driver Smart e delle librerie di oggetti disponibili.



**Registra hardware**, consente di accedere alla pagina web per la registrazione della LIM. Operazione utile per ottenere il codice di abilitazione del software Notebook.



## Attività

Nella stessa area del pannello di controllo è presente una sezione Attività con le seguenti voci:

### ATTIVITÀ



Orienta/allinea prodotto SMART



Impostazioni delle lingue

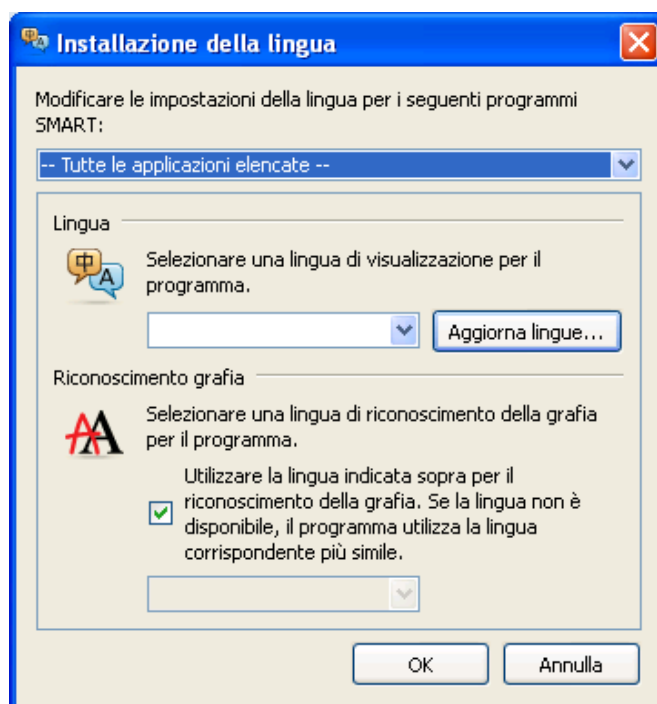


Connessione guidata

**Orienta/allinea prodotto Smart**, consente di attivare la modalità per effettuare l'allineamento della LIM in base all'immagine proiettata.

**Connessione guidata**, consente di facilitare l'operazione di connessione della LIM al pc. Valida nei caso in cui la connessione non avvenga automaticamente. Operazione già presentata in questo capitolo.

**Impostazioni delle lingue**, consente di gestire la lingua con la quale utilizzare i software Smart, compreso il riconoscimento della grafia. Si utilizza quando si deve avere disponibile una lingua che non sia quella standard di installazione.



La presentazione delle caratteristiche tecniche della Lavagna Interattiva Smart Board è conclusa.

*Fine del documento*