

Settore: GRAFICO

1. Prova pratica

La Gara di Grafica ha consistito nella progettazione e realizzazione di un *roll-up* e di una maglietta relativi al tema dell'*onesto cittadino*.

“Oggi viviamo in una società che ci vuole far credere che tutto sia uguale, il vero ed il falso, il bello ed il brutto, che lo studente vale tanto quanto l’insegnante, che non si devono mettere voti per non traumatizzare i cattivi studenti. Ci vogliono far credere che la vittima conta meno del delinquente. Che i vandali sono buoni e che la polizia è cattiva. Lo slogan di moda è “vivere senza obblighi e godere senza limiti”

(introduzione a “Educarsi ed educare alla legalità”, Don José Pastor Ramírez, sdb).

Attraverso la lettura di questa traccia e sugli spunti da qui derivati i ragazzi hanno cominciato ad elaborare le proprie idee ed hanno progettato, realizzato al computer e stampato una manifesto ed una maglietta, indossata il giorno della premiazione.

Gli strumenti messi a disposizione dei partecipanti sono stati un’aula di pre-stampa composta da Apple iMac dotati della suite Adobe CS6, stampante a colori per le bozze e plotter per la stampa dei roll-up in grandezza naturale (2x1 m), nonché di un plotter da intaglio e pressa per la stampa delle magliette.

